



## **GTM**Gamign Tech by Mountain



intel

CORE 17



#### **MOUNTAIN GTM 4000**

Procesador Intel® Core™ i7-4930K
Placa base ASUS RAMPAGE IV EXTREMÉ
Kingston HyperX 8GB 1600MHz DDR3
Kingston HyperX 3K SSD 120GB
1TB SATA 6Gbps 7200rpm
NVIDIA GeForce GTX 770
Lector/Grabador DVD

#### **MOUNTAIN GTM 374G**

Procesador Intel® Core™ i7-4700MQ
Panel LED Mate Full HD (1920x1080) 17.3"
CORSAIR Vengeance 8 GB RAM 1600 MHz DDR3
RAID 0 (2x) SSD 128GB mSATA hasta750MB/s
Bahía disponible OneStep 2x 2.5" SATA 6Gbps
NVIDIA GTX780M 4GB GDDR5 capacidad SLI 2x780

Entra en la élite

MOUNTAIN Robustness to you

#### Balas y balones

ienvenido a Micromanía. Se acerca el final de 2013 y, ya por tradición, ya por estrategias de marketing -que son las que mandan en la industria del videojuego-, el último trimestre de cada año, en vísperas de la campaña navideña, las compañías suelen lanzar sus pesos pesados e inundar las estanterías de las tiendas, físicas y virtuales, de juegos de acción bélica y deportivos. Balas y balones, si prefieres, para decirlo en dos palabras. Y «Call of Duty Ghosts» es el gran candidato al trono del primero de los géneros. Llega en pocos días tras que este número de Micromanía aparezca en el quiosco, aunque su gran rival «Battlefield 4», llevará casi una semana a la venta cuando el juego de Infinity Ward vea la luz. ¿Será ventaja suficiente para convertirse en el ganador de la contienda?

Menos cruenta es la confrontación deportiva, que ya lleva unos cuantos días en desarrollo. «FIFA 14», «PES 2014», «NBA 2K14» y las vertientes estratégicas del deporte, con los mánagers, disputan sus propios partidos. Pero se les va a unir un rival con el que pocos contaban: «FX Fútbol 2.0» que está casi listo y cuyas primeras imágenes te presentamos en las siguientes páginas. El juego de FX ha dado una renovación casi total a su aspecto y a muchos contenidos. Y tiene muy, muy buena pinta. ¿Será el matagigantes que muchos ya sospechan?

#### Terrorifico Halloween

Pero no todo es acción y fútbol –y baloncesto– por estas fechas. Llega Halloween y el terror llama a tu puerta, así que... ¿por qué no también a tu disco duro? Te hemos preparado un reportaje de los mejores juegos de terror del mercado, para que disfrutes Halloween con escalofríos. Y mucho más en el resto de secciones de la revista, por supuesto, con un nuevo vistazo –y entrevista a sus responsables– de «Thief», una de las grandes promesas para 2014, cuando pase la fiebre de final de año. Y, mientras tanto, te invito a disfrutar de una aventura también terrorífica, pero sobre todo, absorbente, con el juego de regalo de este mes: «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador».

Francisco Delgado Director de Micromania



Siguenos también en nuestra página de facebook



#### **SUMARIO**

#### **ACTUALIDAD**

6 Actualidad

#### **HABLANDO CLARO**

18 Buzón

#### REPORTAJE

20 Call of Duty Ghosts 92 Thief

#### **A EXAMEN**

26 Reviews

- 26 NBA 2K14
- 30 Final Fantasy XIV A Realm Reborn
- 32 FIFA 14
- 34 Eador: Masters of the Broken World
- 32 PES 2014
- 32 F1 2013

#### **GRANDES ÉXITOS**

40 Relanzamientos

#### RANKING

42 Recomendados Micromanía 44 Los favoritos

#### **COMPARATIVA**

46 Juegos de Terror

#### **EL TALLER**

54 Gamificación

#### LA COMUNIDAD

59 Zona Micromanía 60 La comunidad

#### **ZONA DIGITAL**

66 Zona Digital

#### RETROMANÍA

68 Hace 10 años 70 Hace 20 años

#### **TECNOMANÍAS**

72 Gaming

74 Hardware

76 Guía de compras

#### **PRIMER CONTACTO**

78 Previews

78 Battlefield 4

82 Assassin's Creed IV Black Flag

86 XCOM Enemy Within

90 Pro Farm Simulator

#### JUEGO EN DESCARGA

96 Sherlock Holmes contra Jack el Destripador







# CALL OF DUTY GHOSTS El nuevo «Call of Duty» está a punto de ver la luz. Así será.

SHERLOCK HOLMES CONTRA JACK EL DESTRIPADOR
Una de las aventuras más fascinantes de los últimos años, de regalo. Métete en la piel de Holmes y descubre al Destripador.

## ÍNDICE POR JUEGOS

4 Fotos 1 Palabra	Zona Digital
Alan Wake's American Nightmare	Comparativa
Aliens Colonial Marines	Comparativa 4
Aliens Colonial Marines	Comparativa 4
Amnesia: A Machine for Pigs.	Comparativa 4
Amnesia: A Machine for Pigs	
Among the Sleep	
Apalabrados	Zona Digital (
Assassin's Creed IV Black Flag	
Assassin's Creed IV Black Flag	Preview E
Asylum	
Battlefield 4	Zona Digital 6
BioShock Infinite Panteón Marino Ep.	1 In Images
Bureau, The: i+d en el Hangar 6	
Call of Duty Black Ops II	
Call of Duty Ghosts	Actualidad 1
Call of Duty Ghosts	Reportaje 2
Dark Souls II	Perspectiva I
	Comparativa 5
Dead Island Riptide	
Dead Island Riptide	Comparativa 4
Dead Space 3	Comparativa 4
Dead Space 3 Deadfall Adventures	
Deadtail Adventures	Actualidad I
Dementium II	Comparativa 5
DMC Devil May Cry	
Dreadout	Comparativa 4
Dving Light	Comparativa 5
Eador: Masters of the Broken World	Review 3
Evil Within, The	
F.E.A.R. Online	Comparativa 5
F1 2013	Review 3
FIFA 14	Review 3
Final Fantasy XIV A Realm Reborn	
Football Manager 2014	Actualidad
Football Manager 2014	
FX Fütbol 2.0	Actualidad
Hero's Academy	Actualidad
Huntsman The Orphanage	Comparative A
LEGO Marvel Super Heroes	
Mass Effect 4	Perspectiva 1
Metro Last Light	Comparativa 4
Metro Last Light	Comparativa 4
Metro Last Light Crónicas	Actualidad
Mezcladitos	Zona Digital 6
NBA 2KI4	Review 2
Need for Speed Rivals.	Actualidad 1
Outlast	Comparativa 4
Outlast	Comparativa 4
PES 2014 Pro Farm Simulator	Review 3
Rabbids Big Bang	Zona Diabal C
Rakoo's Adventure	Zona Digital G
	Comparativa 5
Saints Row IV Enter the Dominatrix	Actualidad
Shadow of a Soul Chapter 1	Comparativa 4
Sherlock Holmes contra Jack el Destri	padorJuego 9
Slender The Arrival Slender The Arrival Sniper Elite V2 Collector's Edition	Comparativa 4
Slender The Arrival	Comparativa 4
Sniper Elite V2 Collector's Edition	Relanzamientos 4
South Park La Vara de la Verdad	Actualidad 1
Spelling Millionaire 2	Zona Digital 6
Star Citizen	
Thief	Entrevista 1
Thief Walking Dead, The	Companies 4
Walking Dead, The	Comparative 4
Walking Dead, The Survival Instinct	Comparative A
Walking Dead, The. Survival Instinct	Comparativa 4
Watch Dogs	Perspectiva 1
Wolf Among Us, The	Perspectiva 1
XCOM Enemy Unknown	Zona Digital 6
XCOM Enemy Within Young Justice: Legado	Preview 8
Young Justice: Legado.	Actualidad 1





# La temporada arranca para «FX Fútbol 2.0»

FX Interactive ya avisó de que «FX Fútbol» era un proyecto que se ampliaría de cara a una vida activa a largo plazo. La nueva versión está casi a punto y es espectacular.



penas han pasado seis meses del lanzamiento de «FX Fútbol», el mánager con el que FX recuperaba el espíritu del mítico «PC Fútbol» para volver a uno de los géneros más exitosos en España en cuanto al PC se refiere. Apenas seis meses que al estudio le han servido para madurar, reflexionar, escuchar a los fans y trabajar en una nueva versión que estará dentrò de muy poco disponible.

«FX Fútbol 2.0» acaba de desvelar su aspecto y las que aquí puedes ver son las primeras imágenes oficiales del juego. Su lavado de cara es considerable, con un diseño más limpio y minimalista, pero aún más prácti-

DE JUEGO

co, accesible y repleto de información que antes. Sin embargo, el nuevo estilo visual no es lo más relevante de la nueva entrega de «FX Fútbol», sino las novedades que incluirá y en buena medida vienen marcadas por esas sugerencias de la comunidad de jugadores del primer título.

#### Filosofía y estilo propios

«FX Fútbol 2.0» perpetúa la filosofía que dio origen a su predecesor: ser un juego de mánager de fútbol, no un simulador de mánager. Es decir, centrarse en la diversión y la pasión por el fútbol, no en la recreación de la realidad al milímetro.

Pero las posibilidades que destila «FX Fútbol 2.0» con sus novedades son enormes. El primer punto en que FX está renovando a fondo el juego es el ecosistema de los jugadores.

La falta de licencías oficiales se compensa en el juego con la posibliídad de generar hasta 100 rasgos diferents par los jugadores, dependiendo de su evolución, en las directrices que tú, como mánager, les



iLos nuevos estadios son una pasada! Puedes empezar con algo modesto de 2.000 asientos y hacerlo crecer hasta los 118.000, decidiendo cada ampliación.



#### AÑOS CUMPLE «FOOTBALL MANAGER»... AUNQUE CON VARIOS NOMBRES.

Nació en 1992 con el nombre de «Champhionship Manager», pero Sports Interactive perdió los derechos de la marca tras romper con Eidos. Pasó a llamarse «Football Manager» tras fichar por SEGA en 2005. Lleva ya diez ediciones así.





limpio, minimalista casi, pero repleto de novedades e información.





marques de manera individual. Estos rasgos no son lo único que afectará a los jugadores. También los logros en su carrera al frente de distintos equipos: talismán, experto en ascensos, ganar varias veces un mismo torneo, etc. Y cada rasgo y cada logro tendrá su efecto real en el juego.

El segundo punto serán las nuevas competiciones disponibles, con Primera y Segunda División de las ligas en España, Francia, Inglaterra, Italia y Alemania, más la Segunda B de España e Italia, además de copas, copas internacionales, pretemporada, etc. con 450 equipos disponibles.

El estadio personalizable es el tercer punto en renovarse. Podrás empezar con pequeños estadios de 2.000 asientos y hacerlos crecer, si el club va subiendo, hasta los 118.000 asientos, añadiendo instalaciones de todo tipo: vestuarios con salas de entranador, clínicas, tiendas, cafeterías, cesped con drenaje...

Pero seguro que a más de uno le entusiasmará el nuevo simulador jugable de «FX Fútbol 2.0». Podrás intervenir en el partido decidiendo en cada momento qué hacer: aplicar presión, jugar por las bandas, crear un fuera de juego, dibujar tus jugada... Una renovación casi total. ¿Estás listo para el partido?



#### LOS "OTROS" MÁNAGERS

FX siempre ha dicho que su intención con «FX Fútbol» nunca ha sido competir con otros conocidos juegos del género, como «Football Manager 2014», que está también a punto de ver la luz -y que estrena nuevo motor 3D para la simulación de partidos, por cierto.

La razón dada por FX es que el concepto de ambos productos es muy diferente. «FX Fútbol» renuncia, en cierto sentido, al control total y, como ellos mismos lo definen, no es un "simulador de mánager de fútbol". sino un "juego de mánager de fútbol". Una sutileza, sí, pero que encierra detrás una filosofía de diseño enormemente distinta.



#### Gabriel Knight vuelve tras 20 años



Jane Jensen está trabajando en un remake de su propio juego. «Gabriel Knight. Sins of the Fathers» aparecerá en 2014 en un remake en el que la misma historia se desarrollará sobre unos escenarios de aspecto más real, pero que serán los mismos.

#### **Metro Last Light** lanza su último DLC



«Crónicas» es el nombre del último DLC del juego de 4A Games. Nos ofrece misiones individuales protagonizadas por secundarios de la trama principal, como Anna, Khan o Pavel, desde un punto de vista paralelo al desarrollo de la historia de Artyom.

#### Star Citizen sigue recaudando pasta



El juego de Chris Roberts no para de crecer. Son ya 22 millones de dólares lo que ha recaudado. Y cada vez se hace más grande y más complejo, aunque Roberts ha dicho que mucho contenido saldrá como DLC para no retrasar el lanzamiento del juego.

#### Saints Row IV lanza Enter the Dominatrix



Volition lanza el DLC «Enter the Dominatrix». El nuevo contenido de «Saints Row IV» es una parodia de Matrix, en que los Santos se ven atrapados en un mundo virtual controlado por el programa Dominatrix. Risas y sexo gamberro asegurados

#### **EL TERMÓMETRO**

#### LOS JUEGOS VUELVEN A TENER FERIA ESPAÑOLA



El evento tendrá lugar del 7 al 10 de noviembre en el recinto ferial de ifema, en Madrid. Allí se verán las consolas de nueva generación, y compañías como EA, Namco Bandai y otras mostrarán algunas de sus grandes novedades. Nosotros también estaremos por allí. iNos vemos!

#### TELLTALE VUELVE A LA CARGA POR CAPITULOS

El nuevo juego de Telltale por capítulos, «The Wolf Among Us» recoge el estilo visual de «The Walking Dead» y está arrasando entre los fans de la aventura. Habrá que probarlo.

#### SIGUE LA POLÉMICA SOBRE «MASS EFFECT 4»

Básicamente, para decir lo mismo. Muchos fans se siguen preguntando si Shepard aparecerá o no en el nuevo juego, y BioWare vuelve a decir, una vez más, que no estará en él.

#### ¿AHORA TODOS APUESTAN POR LA RV?

Google Glass, Oculus Rift y ahora... Dos ex de Valve que trabajaron en un proyecto de realidad aumentada cancelado por el estudio han llevado el mismo, castAR, a Kickstarter.

#### NO JUGARÁS CON «WATCH DOGS» EN 2013

Ubisoft lo ha confirmado. El juego se va a primavera. El argumento ha sido que quieren que se aproveche a tope las posibilidades de la nueva generación de consolas.

#### UN RETRASO PARA LA VERSIÓN DE PC...



En este caso de «Dark Souls II». Sí, sólo la versión de PC se retrasa. ¿Por qué no nos sorprende? From habla de un "ligero" retraso para asegurar las opciones de juego adecuadas al formato. A ver si es verdad.



## Steam: así quiere dominar el PC en 2014

Un Sistema Operativo, un nuevo diseño de hardware para PC, un mando revolucionario y el juego para PC en la televisión

unque no es nuevo que Valve llevaba tiempo teniendo interés opr el desarrollo de hardware, no todos esperábamos que su apuesta para el futuro –en 2014, no más lejos– fuese a ser tan completa. Nada menos que el pack de hardware, Sistema Operativo propio –basado en Linux– y un mando revolucionario. Para llevar, en sus palabras, el PC al salón y competir directamente contra otros sistemas de entrenimiento.

El ambicioso proyecto de Valve con SteamOS, Steam Machine y Steam Controller se basa, como hemos dicho, en Linux. Algo que se venía rumiando desde hace tiempo, dadas las declaraciones de Gabe Newell en contra del concepto de Microsoft con Windows 8, allanando el camino para lo que iba a venir, pero aún no había anunciado.

Se supone que Steam

lo tiene todo previsto para que tu lista actual de juegos en cuenta – incluyendo los muy peceros de teclado y ratón– se puedan jugar con mando. ¿Revolución real o simplemente un intento por hacerse un nuevo hueco en el mercado? El tiempo lo dirá.



El revolucionario Steam Controller utilizará un diseño de hardware abierto a usuarios y desarrolladores de juegos.

#### Y, ADEMÁS, PRESTA TUS JUEGOS...



Lo que Valve ha denominado el "Préstamo Familiar de Steam" fue uno de los primeros anuncios de la revolución que el estudio está preparando para 2014. Una demanda que los usuarios habían hecho durante largo tiempo por fin se va a hacer

durante largo tiempo por fin se va a hacer
realidad, aunque con no pocas limitaciones, como la incompatibilidad
-idéntica a la ya existente- de tener el juego activo en más de un
equipo simultáneamente, y el número de juegos a prestar a cada cuenta. Eso sí, es un comienzo más que interesante en el préstamo digital.





WWW.BADLANDGAMES.COM













© 2013 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Intercome are trace of Focus Software. Farming Standator, Grants Software and its logos are added to registered trademarks of Focus Home Interactive. All rights reserved. All office registers are added to the second trademarks of Focus Home Interactive. All rights received. All office registers are added to the second to the second trademarks of Focus Home Interactive. All rights

#### LANZAMIENTOS DE NOVIEMBRE

**FOOTBALL MANAGER 2014** 



SEGA prepara el lanzamiento de su mánager de fútbol con licencia oficial de la Liga BBVA aunque previamente ha puesto en marcha una beta de acceso anticipado. Costará 39,95 €.

● Fecha de lanzamiento: 4/11/2013

#### CALL OF DUTY: GHOSTS

La espera finaliza para los fans de la serie de acción bélica de Activision. Desarrollada esta entrega por Infinity War. Llegará en una edición estándar y otra denominada Free Fall (59,95 €). 
◆ Fecha de lanzamiento: 5/11/2013

#### DEADFALL ADVENTURES

De manos de Badland Games nos llega la edición físca de esta aventura de James Lee Quatermain desarrollada por The Farm 51 y Nordic. Llegará en una edición especial por 29,95 €.

Fecha de lanzamiento: 15/11/2013

#### SOUTH PARK: LA VARA DE LA VERDAD

La popular serie con los dibujos animados más gamberros está a punto de estrenar un nuevo videojuego de rol desarrollado por Obsidian y editado por Ubisoft. Su precio es de 39,95 €.

© Fecha de lanzamiento; 21/11/2013

#### **NEED FOR SPEED RIVALS**

Una nueva entrega de la longeva serie de velocidad arranca ya. «Rivals» ofrecerá carreras y persecuciones, permitiéndonos elegir entre polis y fugitivos. Su precio, 59,95 €. Fecha de lanzamiento: 21/11/2013

#### ASSASSINS CREED IV BLACK FLAG

Los asesinos de la orden zarpan para surcar los mares del Siglo XVII, en el mundo más extenso de la saga. El juego llegará en varias ediciones, con extras y DLC, a partir de 49,95 €. ◆ Fecha de lanzamiento: 21/11/2013

#### YOUNG JUSTICE: LEGADO

Basado en la serie de Cartoon Network "Young Justice: Legacy" este juego de acción y aventura contará con los superhéroes de DC Comics (Batman, Superman). Su precio, 29,95 €.

#### LEGO MARVEL SUPER HEROES

Los héroes de Marvel irrumpen en el universo LEGO, con un juego de acción y aventura en el que TT Games y Warner incluyen casi todos. Su precio 29,95 €. 

◆ Fecha de Lanzamiento: 30/11/2013

# Lenguas de trapo

Las perlas de los grandes de la industria. Porque ni los que parten el bacalao a veces se libran de un patinazo...



El último videojuego de «Star Trek» fue una gran decepción para mí. Estuvimos involucrados al principio del desarrollo, hasta que nos dimos cuenta de que aquello iba en una dirección que no era la que nosotros queríamos. Teníamos muchas ilusiones en ese juego, pero al final no salió bien.

J.J. Abrams, director de las nuevas películas de Star Trek

Para Blizzard tiene sentido convertir «World of Worldcraft» al modelo free2play. Pero esa transición implica riesgos. Escuchas historias de juegos que al pasar a free2play doblaron el número de usuarios, pero no sabes si se mantienen y si es suficiente hacerlo sostenible económicamente.

Tom Chilton, diseñador jefe de «World of Warcraft»





Si Google quiere sobrevivir, tendrá que reinventarse. Microsoft todavía no lo ha hecho y por eso creo que va a desaparecer dentro de 5 o 10 años. A Facebook, le doy 3. Es una ley matemática. Pasó con MySpace y volverá a pasar. Y será bueno que así sea, porque estas multinacionales trafican con nuestros datos. Karsten Gerloff, Pdte. de la Fundación de Software Libre de Europa

Queremos que los juegos de «Star Wars» en los que estamos trabajando dejen con la boca abierta a los jugadores que lo vean. Para inspirarnos estamos revisando los juegos antiguos. Tenemos acceso a todo lo que se hizo durante el periodo de LucasArts, pero queremos ser originales.





#### «Galactic Civilizations III» entra en la era de los 64 bit

Después de muchos años, la emblemática saga de estrategia futurista ha anunciado una tercera entrega sólo para PC en sistemas de 64 bit



pesar de la extensa y fiel comunidad de fans que se baten en partidas online de «Galactic Civilizations», la serie no recibía nuevos capítulos desde 2007, pero hace unos días, por fin, Stardock anunció el desarrollo de una nueva entrega de esta saga de estrategia de batallas espaciales a lo grande.



En «Galactic Civilizations III» podremos volver a ponernos al frente de grandes armadas interplanetarias y Stardock promete un multijugador online inmenso y nuevas opciones diplomáticas para resolver conflictos sin entrar en guerra. Todo ello con una tecnología puesta al día, dirigida exclusivamente a sistemas de 64-bit.

#### Universo abierto

Apreciando las contribuciones de la legión de entusiastas que reúne esta saga, Derek Paxton, vicepresidente de Stardock, ha declarado que el juego "abrirá sus puertas a la comunidad "modder" para añadir una cantidad ilimitada de nuevos contenidos".

#### **ESTRATEGIA DEL FUTURO** PARA LOS FANS

Aunque la fecha de lanzamiento de «Galactic Civilizations III» no ha sido concretada, Stardock ya nos facilita la reserva del juego en su web oficial con diversos packs. La "Founder Edition" permitirá jugar a la beta por 39,99 \$, (10 € menos que la versión final) mientras que la "Founder's Elite Edition" garantizará el acceso a todas las expansiones y al contenido adicional, permitiendo, además, que tu nombre aparezca en los créditos. Más detalles en www.galciv3.com



#### **Arsenal de Razer** para Battlefield 4 Si eres fan de «Battlefield» y no vas a perderte la cuarta entrega por nada el mundo, atento a

entro de la serie "Battlefield 4 Collector's Edition", el fabricante Razer ha reunido algunos de sus mejores periféricos y accesorios que ya están disponibles por separado. Cuentan con licencia «Battlefield 4» el teclado BlackWidow Ultimate, al ratón Taipan, el headset BlackShark y la bolsa Messenger. Tienes más detalles en razerzone.com.



«Watch Dogs», hay pocas alteraciones en estos días llegan muchos juegos.

## PARRILLA

BATMAN: ARKHAM ORIGINS ② 25 OCTUBRE DE 2013 ③ ACCIÓN ⑤ WB Montreal/Warner Bros. Ø PC, 360, PS3, WiiU La idea de asistir al origen de Batman es

demasiado tentadora como para dejarla escapar.

BATTLEFIELD 4

La gran ofensiva de «Battlefield» llega con un amplio arsenal de tecnología y modos de juego.

CALL OF DUTY: GHOSTS

Ø 5 DE NOVIEMBRE DE 2013 Ø ACCIÓN O INFINITY WARD/ACTIVISION PC, PS3, 360, XONE, PS4, WiiU



#### NEED FOR SPEED: RIVALS

21 DE NOVIEMBRE DE 2013 PC, PS3, 360, XONE, PS4 La velocidad más esperada... ¡Que llegue rápido!

WATCH DOGS

PRIMAVERA DE 2014 PACCIÓN D UBISOFT D PC. 360, PS3 Para muchos será el primero de una nueva generación de sofisticados videojuegos.

THE WITCHER 3: WILD HUNT 2014 ROL CD PROJEKT O PC, MAC, PS4, XONE

La culminación de la Saga de Geralt de Rivia en PC apunta a ser un acontecimiento apoteósico



PC, PS4, XONE ¿Logrará el nuevo Garrett robarnos el corazón?

TITANFALL

② 2014 ② ACCIÓN ◎ RESPAWN ENTERTAINMENT/EA @ PC, XONE La revelación del pasado E3, con acción vertiginosa y una tecnología imponente







«I+D EN EL HANGAR 6» NOS MUESTRA LOS ACONTECIMIENTOS PREVIOS A LA ACCIÓN DE «THE BUREAU»

de las más espectaculares será el prototipo de una pistola de microondas, que matará a los enemigos de dentro a fuera. iBrutal!



#### LA PRIMERA APARICIÓN DEL INTRUSO.

Si has jugado ya a «The Bureau» seguro que sabes de quién hablamos. Ese alienígena que se convierte en parte esencial de la trama, arrestado en el cuartel general de XCOM. Como le ocurre a otros personajes, como el mismo Da Silva, en «i+d en el Hangar 6» veremos a unos cuantos de los secundarios del juego original en su primera aparición, si seguimos la línea temporal de la invasión alienígena de nuestro planeta.



#### HANGAR 6: EL "ÁREA 51" DE «THE BUREAU».

El nuevo escenario que nos propone «i+d en el Hangar 6» vendría a ser el "área 51" del mundo de juego, un lugar oculto, secreto, en que la organización XCOM comienza a dar sus primeros pasos investigando extraños sucesos que apuntan a una increible invasión alienígena. Allí también tendrán lugar algunos combates con nuevas tácticas y habilidades que desplegar.

#### LA INVASIÓN DE LOS DLC

«i+d en el Hangar 6» es el último representante del ya habitual modelo de negocio de las compañías, ampliando con contenido adicional historias que, en muchos casos, están cerradas. El éxito del juego original es vital para su recorrido, como ofrecer algo inédito. ¿Lo conseguirá el DLC de 2K.Marin?





# Charla con J. Khoury, productor de «Thief»

Tras la presentación de «Thief» hace unos días nos sentamos con su productor, que nos contó detalles sobre el desarrollo de esta nueva entrega.

### JOE KHOURY, PRODUCTOR



Joe Khoury estudio Diseno Grafico en la Universidad Libanesa Americana y en el Sheridan College, en Toronto. Trabajó para Zen Television primero, y EA, después. Trabajó en juegos como «Medal of Honor European Assault» o «Army of Two» y viajó hasta China para convertirse en productor en Spicy Horse Games con «Alice: Madness Return». Siguió ejerciendo el mismo rol desde 2011, pero ya en Eidos Montreal y centrado en la producción de la nueva entrega de «Thief.»

uando hace unos días se presentó «Thief» en Madrid, charlamos con Joe Khoury, productor del juego en Eidos Montreal, que nos contó algunos de sus puntos más destacados.

MICROMANIA: ¿Por qué un nuevo juego de «Thief» tras todos estos años? ¿Significa esto, después de «Deux Ex Human Revolution», que Eidos Montreal se está especializando en remakes o nuevas entregas de series legendarias?

JOE KHOURY: Bueno, la verdad es que estamos realmente contentos de aportar una nueva perspectiva a juegos tan míticos como «Deus Ex» o «Thief»; títulos que durante años se han convertido en referencias para legiones de jugadores, y de los que se ha venido hablando durante muchísimo tiempo. «Thief», en particular, sigue teniendo vigencia hoy día porque en su momento mostró detalles de diseño y jugabilidad realmente únicos, y siguen

siéndolo: el escenario, la jugabilidad basada en el sigilo, las características de Garrett como personaje... y nos parecía que era el momento adecuado, con una tecnología mucho más potente, de devolver a la vida ese estilo de juego. No se trata tanto de copiar punto por punto lo que los juegos anteriores de «Thief» mostraban. Es algo más global. Sí hay detalles que vuelven casi idénticos, como el uso de las flechas, o el mismo protagonista, pero en realidad se trata más de la personalidad de Garrett, tan original en su momento, que era lo que nos atraía y nos merecía la pena recrear de un modo más atractivo visualmente.

MICROMANIA: ¿Durante cuánto tiempo ha estado en desarrollo?

JOE KHOURY: Aproximadamente cuatro años. Lo anunciamos oficialmente hace menos de un año. En realidad, el primer año estuvimos buscando y contratando a la gente adecuada para

poder llevar a cabo el desarrollo, siempre teniendo en cuenta que queríamos formar un equipo que fuera relativamente pequeño, así que digamos que el desarrollo real ha sido de tres años.

MICROMANIA: Nuestra pregunta se debe, sobre todo, a que aunque injusto se va a comparar a «Thief» con juegos de corte similar que han aparecido durante el último año, especialmente con «Dishonored». ¿Crees que os puedan acusar de haber "copiado" de algún modo a «Dishonored»?

JOE KHOURY: Bueno, no; al menos eso espero. Realmente creo que cuando la gente juegue con «Thief» se dará cuenta de las enormes diferencias que hay entre uno y otro juego. Simplemente en el apartado visual son muy, muy diferentes. Y aunque sí es cierto que hay algunos elementos de diseño que puedan ser comunes, al jugarlo es cuando se





la historia o se trata de una trama lineal en su desarrollo,?

JOE KHOURY: Para asegurarnos de que la trama fuera realmente potente hemos introducido muchos giros en el quión, Existe, eso sí, una historia central que es la que lleva al juego de principio a fin. Lo que sí puedes variar al jugar es el orden en que realizar tus misiones, hacer algunas secundarias o no... En la demo que habéis visto hoy hay una misión secundaria que no se desarrollará igual en la versión final del juego, porque en el juego final aportará un contexto diferente a la trama principal. Pero, en

#### 🖪 nuevo «Thief» transmite al jugarlo las mismas sensaciones que el juego original"

todo caso, los cambios de guión, del desarrollo de personajes, etc. están previstos y no dejados al azar de ciertas decisiones aleatorias.

MICROMANIA: Cuéntanos de qué parte de este nuevo «Thief» te consideras más orgulloso, ya sea en cuanto a la herencia del Thief original, o las mejoras en diseño, tecnología, etc.

JOE KHOURY: Bueno, para ser honesto, después de haber jugado recientemente el «Thief» original, creo que este nuevo «Thief» transmite la sensación de ser una nueva generación de diseño basado en las mismas reglas que el juego original. Me transmite, cuando lo juego, las mismas sensaciones que tenía en 1998 cuando jugué el original. Puedo ver la evolución, puedo ver cómo la tecnología gráfica ha dado un salto increíble, pero la sensación de descubrimiento, de inmersión y de recrear esas emociones es algo de lo que me siento realmente orgulloso. Pero no solo yo, sino todo el equipo. Todos jugamos los juegos anteriores y los estudiamos, y sabemos que hemos trasladado todo aquello a un juego de nueva generación.

# La redacción responde...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

#### **TOTAL WAR ROME II**



Me parece que os habéis subido a la parra con la nota

de «Total War Rome II».
Pero no sólo vosotros, sino
toda la prensa especializada. En Metacritic la nota
media es de casi 80/100,
mientras que los usuarios
le hemos puesto la mitad:
menos de 4/10. ¿Cómo os
lo explicáis? ■ Sergio H.



Hablamos sólo por Micromanía, pero a nosotros nos ha parecido un juego magnífico, aunque no exento de fallos, es verdad. De ellos os dimos buena cuenta en la review, tales como la mala optimización, la falta de la campaña del avatar y algunos fallos en la IA. Una vez más, insistimos en que tan importante o más que la nota es lo que decimos en el texto que matiza la nota y señala estos detalles.



#### MÁS SOBRE ROMA



Ya sé que habrá quien se queje de que el mes

pasado regaláseis otro juego más de estrategia, pero a mí me ha parecido un acierto «Praetorians», porque me ha permitido saciar mis ganas de gloria imperial hasta que ahorre para comprarme «Total War: Rome II» que, por cierto, ya les vale ponerlo a 55 €. ■ Luis R.

Ésa era la idea: ofreceros un juego ambientado en la antigua Roma coincidiendo con «Total War Rome II». «Praetorians» no tiene unos gráficos tan espectaculares como los del juego de Creative Assembly, pero es un gran juego, muy divertido y que además corre bien en cualquier equipo.

#### TERROR DE VERDAD



Por primera vez en mucho tiempo, «Out-

last» ha conseguido que pase miedo frente al PC. Y es que últimamente el género del survival

#### LA CARTA DEL MES

#### La revolución de Valve



He leido en vuestra web los artículos sobre las tres grandes novedades con las que Valve planea revolucionar los videojuegos: SteamOS, Steam Machines y Steam Controller. Las dos primeras me parecen ideas geniales, pero lo del Steam Controller no lo veo. ¿Un mando táctil sin palancas ni botones? Eso no puede ser preciso. ■ Gerard L.

Coincidimos contigo en que SteamOS y las Steam Machines prometen dar mucha guerra en 2014. En cuanto al Steam Controller, sí que tendrá botones, pero sólo en los gatillos y poco más. Los típicos botones de acción desaparecen para dejar sitío a un trackpad que hará las veces de ratón, un periférico imprescindible en muchos juegos de PC. Habrá que probarlo antes de juzgar qué tal funciona.

horror ha ido deslizándose hacia la acción gore y las carnicerías constantes. Es algo de lo que se quejó en una entrevista Shinji Mikami, creador de la saga «Resident Evil», que de terror algo sabe y yo estoy totalmente de acuerdo con

él. ■ Ricardo C.

Pues estamos de acuerdo contigo y con Mikami. La indefensión que sientes al no portar armas hace que pases verdadero terror. Cuando te encuentras cara a cara con un peligro sólo puedes correr o esconderte, y eso te sumerge en una atmósfera angustiosa. Ese planteamiento, unido a un apartado técnico muy cuidado y a su precio de sólo 20 €, hacen de «Outlast» un juego muy recomendable.

#### JUGAR CON LA MENTE



Me ha encantado El Taller que dedicásteis el mes

pasado a las tecnologías de juego del futuro. Sobre todo me ha dejado con la boca abierta lo del casco de electrodos. ¿Comunicarte en un multiplayer con el pensamiento? iBrutal! En cambio, a lo que no le veo recorrido es a las famosas Google Glass. No me imagino a todo el mundo llevando esa cosa en la cara por la calle. ■ David M.

Si te interesa lo de jugar con la mente, ya hay dispositivos que permiten hacerlo, como Puzzlebox Orbit, una especie de helicóptero, o MindFlex, que es un juego de habilidad. Puedes comprarlos en

#### LA POLÉMICA DEL MES

#### 600.000 firmas piden «GTAV» en PC

A estas alturas en change.org ya vamos por 600.000 firmas de usuarios de PC que demandamos una versión de «GTA V» en PC. ¿Y cuál ha sido la respuesta de Rockstar? iNinguna! Nos están maltratando. Que no se extrañen, por tanto, de que cuando el juego salga en PC haya mucha gente que lo piratee en lugar de comprarlo.

Ojo por ojo. ■ Héctor D.



Estamos de acuerdo en que Rockstar no se está portando nada bien con los usuarios de PC. 600.000 firmas ya son una cantidad considerable como para al menos emitir un comunicado oficial al respecto. Pero eso no justificaría un pirateo masivo del juego si al final sale en PC. Piénsalo: si todo el mundo lo piratea, entonces seguro que el próximo «GTA» no saldrá en PC.





#### El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzdo".



#### www.mindtecstore.com.

Son un poco caros, eso sí, porque la tecnología de potenciales evocados en la que se basan no está todavía extendida comercialmente. Respecto a Google Glass, habrá que ver si sus funcionalidades compensan ponerse gafas.

#### **FINAL FANTASY XIV**



¿Qué pasa con la review de «Final Fantasy XIV»? El

mes pasado fui corriendo al kiosko a comprar la revista con ganas de leer la review para ver si es por fin el juegazo que debía ser. Laura G.

No siempre tenemos espacio para todo, pero ya puedes estar tranquila, que en este número sí que llevamos el análisis de «FF XIV» y, en efecto, es el MMO que los seguidores de «Final Fantasy» llevábamos años esperando. Tiene sus defectos, como las cuotas, pero nada que ver con la versión que salió hace tres años



#### EL ROL DE 2014



Me habéis puesto los dientes largos con el reportaje

de «Dragon Age Inquisition» y, sobre todo, con la entrevista al productor del juego, Cameron Lee. El año que viene va a ser inolvidable para los amantes del rol: «Dragon Age Inquisition», «The Elder Scrolls Online», «The Witcher 3» y «Dark Souls II». iVaya póquer de ases! ■ Ángel B.

La verdad es que el rol ha flojeado un poco en 2013, pero parece que en 2014 va a ser uno de los géneros estrella. Y hablas tú de un póquer, estimado Ángel, pero es que sion», «Lords of the Fallen», la





Microsoft no quiere perder el tren del cloud gaming. Algunas fuentes señalan que, para competir con Gaikai, que es la plataforma que Sony pondrá en marcha a principios de 2014, los de Redmond habrían iniciado un proyecto para jugar con el catálogo de Xbox 360 en PCs con Windows y en teléfonos móviles con Windows Phone. Si sale bien, será una gran noticia para los jugadores de PC, porque podremos disfrutar de títulos como «Halo 4».

#### expansión «Reaper of Souls»

para «Diablo III» y «Cyberpunk 2077», iUna locura!

#### **BATTLEFIELD 4**



Estoy bastante enfadado con EA y DICE. Resulta

que tenía yo la ilusión de que llegase el 1 de octubre para probar la beta pública de «Battlefield 4» antes que nadie, y cuando llega el momento no puedo porque no tengo un sistema operativo de 64 bits. iEsto se avisa antes y no me habría gastado un dineral en la Edición Digital Deluxe! José María P.



Te han hecho una faena. sin duda, y tienes razón en quejarte. Pero sé optimista. Ya sólo te quedan unos días para disfrutar del juego completo, que sí estará en 32 bits, y al haber comprado la Edición Digital Deluxe vas a exprimirlo un poco más que el resto. Por jugar unos mapas multi unos días antes, tampoco te has perdido tanto, ¿no?

#### **FORMIDABLE**



#### LAMENTABLE



Van pasando los meses desde que Disney compró LucasFilms v cerró su división de videojuegos, LucasArts. y nos vamos enterando de proyectos que se cancelaron. Parece ser que ya estaba casi terminado un remake de «El Día del Tentáculo», una de las mejores aventuras gráficas de los 90. Se ha sabido también que «Star Wars 1313» iba estar protagonizado no por un cazarecompensas cualquiera, sino por Boba Fett. Una lástima.

#### CUÁNTO ...

se desviará el director de Wargaming.net en su predicción de que los videojuegos generarán en 2016 un negocio de 150.000 millones de euros?

#### ¿CÓMO...

habrá habrá sentado en Riot Games la noticia de que «League of Legends» ha sido sobrepasado ya de manera estable por «DOTA 2» en número de jugadores?

#### ¿CUÁL -

será el nivel de violencia y realismo de «Call of Duty Ghosts», que en lugar de ser para +18 como los cinco anteriores «CoD» será apto para +16?

#### ¿OUÉ.

hace falta para que a Phil Fish se le pase el enfado y decida trabajar en la segunda parte de su laureado juego indie de plataformas «Fez»?

#### ¿CUÁNDO..

deiará el director Uwe Boll de torturarnos con sus pésimas películas basadas en videojuegos, de las que la próxima que planea es «Postal 2»?

Protección de Datos: Los datos personales que pos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig. 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

#### **Football** Manager 2014





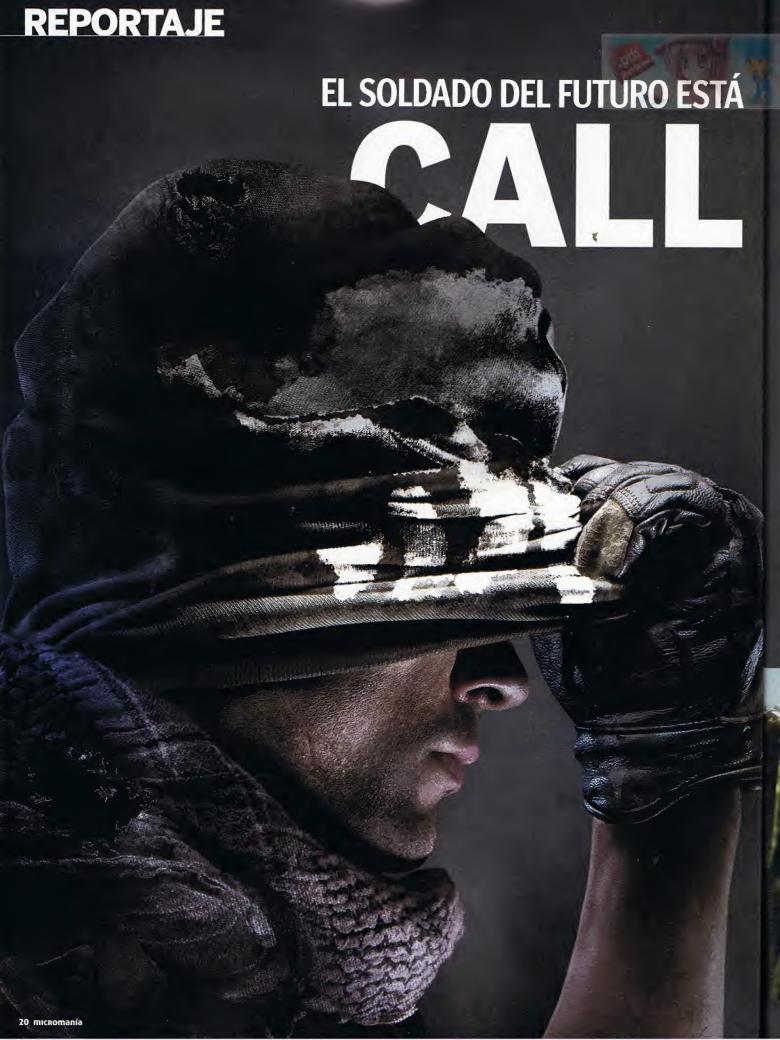
Tu especialista en videojuegos

Entra en nuestra web **y encuentra** tu tienda más cercana

www.**GAME.es**/tiendas

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/13. Impuestos incluidos.

Conéctate a www.game.es para conocer tu tienda GAME más cercana.



## AQUÍ: ¿QUIERES CONVERTIRTE EN UN FANTASMA?...

# INFOMANÍA

#### DATOS

- Acción bélica
- > Estudios/Compañía: Inifnity Ward/Activision
- > Fecha prevista: 5 de noviembre de 2013

#### CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción bélica en un EE.UU. arrasado por la guerra y donde el protagonismo recae en pequeños grupos de operaciones especiales.
- > Habrá más de 30 tipos de armas diferentes a nuestra disposición.
- La personalización de soldados te permitirá crear hasta un pelotón completo de 10 soldados exclusivos.
- > Los mapas eventos dinámicos serán una novedad en el juego.
- Tendrá un nuevo modo de juego: Pelotones.

Los escenarios para la guerra parecían haberse acabado, pero el futuro es una caja de sorpresas, aunque sea un futuro cercano. Y fíjate si hay sorpresas, que hasta te convertirás en fantasma...

ensar que aún hay un mundo en el que librar guerras, tras lo visto en «Modern Warfare 3» y «Black Ops II», es casi un milagro. Si el futuro cercano -o no tanto- de ambos juegos nos mostraban conflictos que iban de lo más global a lo más oculto. intentar imaginar un nuevo escenario bélico en el que aún haya bandos en conflicto o algo por lo que pelear, es harto complicado. Pero si algo ha tenido «Call of Duty» a lo largo de su historia es capacidad de reinventarse. Y parece que «Ghosts», la nueva entrega de la serie que, cuando leas estas líneas, estará a punto de ver la luz, no será la excepción. Una nueva trama en la que se cambiará radicalmente la perspectiva -según asegura Infinity Ward-, nuevos modos de juego, personajes, tecnología gráfica -uno de los puntos sobre los que más discusión hay, todavía hoy- harán de «Call of Duty Ghosts» –o lo intentarán- una nueva vuelta de tuerca en la acción bélica para que, una temporada más, nos metamos en la piel de un súper soldado que, además, en esta ocasión tendrá que ser prácticamente invisible ante el enemigo. Un auténtico fantasma.

#### Un mundo desolado

La campaña de «Ghosts» parte de un guión que, como la última entrega de la saga, «Black Ops II», ha sido creado por un reputado profesional de Hollywood. Si David S. Goyer fue el responsable de ambas entregas de «Black Ops», para el nuevo juego de Infinity Ward ha sido Stephen Gaghan, ganador de un Oscar por Traffic, el que ha dado forma a la trama. En ella, la invasión global de EE.UU. no sólo ha triunfado sino que prácticamente ha dejado el país entero en ruinas. El resultado es que las naciones que hoy conocemos han redibujado sus fronteras. Y tú, en la piel de un soldado norteamericano que ha visto cómo su hogar ha sido reducido a cenizas, decides alistarte junto a tu hermano a un misterioso grupo de militares de elite conocido como los Ghosts. El objetivo será detener al enemigo antes de que acabe con todo lo que has conocido.

Ghosts, a grandes rasgos, no es el colmo de la originalidad en su base, pero... ¿qué juego bélico lo es? Siempre necesitas un conflicto y un enemigo. A partir de ahí, lo difícil es innovar y destacarte de la competencia. Y aunque Infinity Ward no ha dado



#### **REPORTAJE**

más que pequeñas píldoras de información sobre la campaña individual, hace poco desveló que alguna misión tendría lugar fuera de nuestro planeta, a bordo de una estación espacial, la Odín, que el gobierno americano usa como un arma y que se ve atacada por ese enemigo que amenaza con destruir para siempre EE.UU. Otro detalle es que uno de los personajes en esa misión, la astronauta Kyra Mosley, estará doblada al castellano por Elena Anaya, una de las actrices españolas más activas fuera de nuestras fronteras.

#### Multijugador para todos

Pero si hay algo en lo que durante los últimos años «Call of Duty» haya evolucionado de forma vertiginosa ha sido en el apartado multijugador, que en «Ghosts», como en las más recientes entregas de la saga, habrá que considerar como un conjunto de múltiples modos y experiencias de juego. Muy atrás quedaron los tiempos en que un puñado de modos y unos cuantos mapas bastaban para satisfacer a los fans de la acción online. Ahora, «Ghosts» quiere echar el resto potenciando lo visto en juegos anteriores y añadiendo novedades.

Éstas irán desde los mapas con eventos dinámicos -trampas activadas por el jugador, modificación de la orografía de los mapas, etc.- al nuevo modo Pelotones, en el que jugadores de culaquier nivel de habilidad podremos seleccionar



nuestro propio pelotón de soldados creados en el multijugador y alistarnos para jugar solos, en modo cooperativo con hasta seis jugadores o de forma competitiva.

Y, por supuesto, Pelotones contará con sus propios modos de juegos: pelotón contra pelotón, asalto de pelotón, juego de guerra o salvaguarda. Y el progreso del pelotón se sumará a la experiencia multijugador de tu perfil.

Así, lo que vemos es que «Ghosts», como antes «Black Ops II» o «Modern Warfare 3», se convierte en un pack compuesto por varios bloques de juego en el mul-

#### LA HISTORIA DE «GHOSTS» NOS LLEVA A UN FUTURO EN QUE EE.UU. HA SIDO TOTALMENTE ARRASADO

ti que confirman una sinergia perfecta. El sistema de prestigio es, en definitiva, como en las última entregas, la base de esta suma para progresar en el sistema de ventajas –con hasta siete categorías diferentes: velocidad, manejo, sigilo, detección, resistencia, equipo y elte–, el desbloqueo de armamento, accesorios, equipamiento... Una experiencia bélica total.

#### Más y más

La lista continúa en «Ghosts» con los paquetes de asalto, que vendrán en tres categorías diferentes: asalto -que incluye, a su vez, Sat Com, Perro Guardián y Maniac-, asalto de apoyo -con Night Owl, MAAWS y Helicóptero Explorador-y asalto de especialista.

Las cifras siguen apareciendo en «Ghosts» en lo referente al arma-







#### **REPORTAJE**





mento. Hasta 30 tipos de armas diferentes, entre fusiles de asalto, subfusiles, ametralladoras, escopetas, fusiles de precisión, lanzagranadas, fusiles de francotirador...

En general, se puede decir que el multijugador de «Ghosts» no sólo será el más completo de toda la saga, sino también el más variado. ¿Zombis, dices? De momento, parece que eso es cosa de "los otros". No, no hay nada confirmado cuando estamos cerrando este número de Micromanía, pero quién sabe...

Y tampoco hay que perder de vista que «Ghosts» es un juego de esos que se llaman "intergeneracional", es decir, que además de para PC y las actuales consolas, aparecerá en las nuevas máquinas que están a punto de aparecer, lo que ha provocado alguna que otra poémica en cuanto a su apartado tecnológico. Sí, hablamos de gráficos, ¿de qué, si no?

#### Más espectacular aún

A «Call of Duty» siempre se le ha tachado de estar "anticuado" en cuanto a su apartado visual y tecnológico. Sinceramente, es algo que nunca hemos compartido. Puede que en ciertos detalles técnicos nunca haya estado a la última, no lo negamos, pero la espectacular dirección artística de que siem-

#### **LOS PERROS DE LA GUERRA**

Las animaciones en los últimos «Call of Duty» siempre se han basado en el uso de la captura de movimientos, para dar una fluidez natural a los mísmos. En «Ghosts» la más llamativa inovación es la aplicación de la técnica incluso a perros, uno de los personajes más curiosos del juego. Pero no es la única. Infinity Ward ha trabajado en un mayor realismo de los movimientos tácticos -coberturas, apoyos, saltos o deslizamientos sobre las rodillas- para que las secuencias de acción sean más espectaculares que nunca. Y sí, el realismo del perrete será también asombroso...









#### EL MULTIJUGADOR, LA CREACIÓN DE SOLDADOS, LOS PELOTONES... LAS NOVEDADES SON MÚLTIPLES

pre ha hecho gala, juego tras juego, la calidad de las texturas –hablamos de PC, por supuesto–, el uso de la captura de movimientos y el estilo cinematográfico de sus muchas secuencias, siempre lo han colocado entre nuestros preferidos en cuanto a espectáculo visual.

El nuevo motor de «Ghosts» no parte de cero, sino que es una evolución de todo lo visto anteriormente, pero ciertas mejoras técnicas que se han visto en lo poco que se ha mostrado del juego son realmente impresionantes —y esperemos que en la versión final la cosa se haya mantenido y hasta mejorado—. Los múltiples FX visuales

se verán potenciados por técnicas como el Sub-D –que puedes ver ilustrada junto a estas líneas– de forma que el detalle de los modelos se incremente a medida que la cámara se acerque a los mismos.

Sí, los responsables de Infinity Ward no dicen que el motor gráfico de «Ghosts» sea nuevo, en el sentido de que se ha desarrollado desde cero, como hablábamos, pero lo visto del juego muestra una evolución tremenda sobre «Modern Warfare 3». En suma, «Ghosts» promete. Aunque este año tendrá una dura competencia, sin duda. Al final, los que ganaremos somos los jugadores. A.P.R.

#### **HOLLYWOOD DA SU VISTO BUENO**

No es la primera vez que «Call of Duty» recurre a guionistas que han triunfado en Hollywood. El último, David S.



Goyer, ha sido responsable de las tramas de ambos «Call of Duty Black Ops». Ahora, con «Ghosts», Stephen Gaghan toma el relevo. Suyos son los guiones de, por ejemplo, Traffic –por el que se llevó un Oscar– o Syriana.

Muchas veces decimos que un juego tiene una producción digna de Hollywood. Con «Call of Duty» hace tiempo dejo de ser un símil.



#### MÁS REAL QUE NUNCA EN LO VISUAL

Desde su anuncio y presentación durante el evento de puesta de largo de Xbox One. «Ghosts» ha sido acusado de no utilizar un motor gráfico completamente nuevo, sino una evolución de tecnologías ya usadas por el estudio en juegos anteriores. Algo imperdonable para muchos jugadores y miembros de la prensa. Aunque es un dato cierto, lo que se ha visto hasta ahora de «Ghosts» no parece, precisamente, que vaya a carecer de impacto, pues la evolución es sobresaliente tanto en el detalle gráfico de personajes y escenarios, como en el realismo de las animaciones.











#### FICHA TÉCNICA

- ► Género: Deportivo
- ► Idioma: Español (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: 2K Games
- ▶ Distribuidor: Take 2 ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.2ksports.com/games/nba2k14 información básica, imágenes, vídeos. En inglés.

#### 3

#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ► Equipos: 44
- Modos de juego: 7 básicos (asociación, entrenamiento, temporada, playoffs, práctica, asociación en línea, blacktop)
- Modo especial: Camino a la...
- Multijugador: Sí

#### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- ► RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

- ▶ CPU: Pentium 4 a 2.4 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB, Radeon HD 2400, GeForce 6800 GT
- Conexión; ADSL (partidas online)

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL



Crea tu jugador y desarrolla tu carrera. No es una opción nueva, pero sigue siendo una de las más atractiva que te ofrece el juego.



Mucha Euroliga, pero... ise habla en inglés! El doblaje -o su ausencia-, como en 2013, es uno de los puntos negros del juego.



En los juegos deportivos actuales el entrenamiento es vital. Aquí la técnica puede tanto como la habilidad y el talento natural.



iCoge ese rebote, pasa y encesta! Vuelve el mejor baloncesto, vuelve el mejor juego de baloncesto. «NBA 2K14» es, un año más, uno de los mejores títulos deportivos de la temporada. iEs puro espectáculo!



Sí, el Olympiacos también aparece, al ser vigente campeón de Europa. Y es que este año se ha ampliado la lista de equipos, aunque, por supuesto, todo se centra alrededor de los grandes de la NBA.

# I que una saga centrada en un tema tan específico como «NBA» sea capaz de superarse año a año demuestra la calidad del equipo de desarrollo que hay detrás de la misma, y lo que les gusta tanto su trabajo como el deporte en que se basa. Y no hablamos sólo de que sean capaces de innovar con modos de juego inéditos en cada temporada –que, al final, podrán gustar o no, eso es más subjetivo–, sino en la calidad técnica, la jugabilidad, los detalles que hacen de

#### EL BASKET VUELVE A BRILLAR EN LA NUEVA ENTREGA DE «NBA», IMPECABLE EN SU JUGABILIDAD

cada nueva edición de «NBA 2K» un producto superior a su predecesor. Sí, esta claro que nos encanta este juego. Y a ti, también te gustará.

#### iEstás en el juego!

Los deportes espectáculo son un invento netamente americano, como convertir en industria aquello que no lo es, aparentemente. Y «NBA 2K14» captura perfectamente ambas facetas. Su calidad técnica, su simulación deportiva –adaptable a distintos niveles de experiencia–, su perfecta jugabilidad, la intensidad y el espectáculo y la NBA como franquicia comercial –con todo lo que hay detrás: equipación, publicidad, etc.–, ofrecen un diseño de juego compacto, redondo como el balón que bota Lebron James y lleno de diversión.

Si 2K Sports se hubiera limitado a repetir lo que hizo el año pasado actualizando plantillas ya nos habría valido -más, por ese increible precio que tiene el juego-, pero es que la inclusión de los nuevos modos de jue-

#### LEBRON: EL REY DE «NBA 2K14»



Todos los juegos deportivos siempre escogen a un deportista de elite como imagen para poner en la caja y tener un plus de atractivo para las ventas. El marketing es protagonista en estos casos.

Pero en casos como el de «NBA 2K14», además de la imagen también el contenido se vuelca en la elección. Este año, Lebron James, uno de los más carismáticos jugadores de la NBA, tiene modo de juego propio. IY es la leche!

#### LA REFERENCIA

#### **NBA 2K13**

- La nueva entrega de «NBA 2K» aumenta la cantidd de equipos, sumando los 14 de la Euroliga.
- En los nodos de juego ambos son muy completos, pero «NBA 2K14» suma el modo especial Lebron y el Blacktop.
- El doblaje en español es inexistente en ambos, a diferencia de en consolas.





Elijas el ángulo que elijas, el espectáculo NBA está servido. Entre los modos de juego, la intensidad de la acción, la perfecta jugabilidad y unas repeticiones de escándalo, «NBA 2K14» es puro espectáculo.

#### UN TOQUE ESPECIAL...

Aparte de partidos, entrenamientos y las competiciones oficiales, cada «NBA» siempre aporta un toque distintivo en sus modos especiales de juego, y éste no es la excepción.

#### Lebron: camino a la grandeza. El

protagonista absoluto es el mismísimo Lebron James, imagen y algo más de «NBA 2K14». Tienes dos caminos posibles que elegir, la Dinastía de los Heat, siguiendo la



temporada 2013-14, o el Viaje Famistico, en el que Lebron desarrolla su carrera desde la reedición de las finales de 2013.



Más que modos, extras. Si, los extras también hacen grande a «NBA 2KI4». Desde el diseño de personaje en "Mi Jugador", hasta la creación de tus diseños de zapatillas o los archivos compartidos online,

en los que puedes subir a la red el ADN de tu jugador, el equipo creado, la clase de Draft, la plantilla, etc. para asombrar al mundo con tu talento.



El NBA Blacktop es un modo especial de juego en el que los mejores juegan partidos rápidos desde  $1 \, {\rm contra} \, 1 \, {\rm hasta} \, 5 \, {\rm contra} \, 5$ , en ambientes no oficiales.



Toda la NBA a tu alcance. Los 30 equipos de la NBA este año suman novedades. No son los clásicos del pasado año, sino 14 equipos de la Euroliga, incluyendo españoles.

go, uno basado en el propio Lebron, imagen de este año, y otro llevando el baloncesto a las calles, con NBA Blacktop, y las mejoras en IA y jugabilidad aúpan a «NBA 2K14» a lo más alto del género.

#### La asignatura pendiente

A un juego como éste apenas le falta nada: es variado, divertido, te permite trastear con sus editores -de personajes y zapatillas, como el pasado año-, te deja compartir tus creaciones online y posee una colección de temas musicales sensacional. Lo único que te exige es tener un mando en condiciones, pues si no es imposible disfrutar-lo en condiciones, y lo único que se le puede reprochar es que, como la entrega anterior, el doblaje en español sigue brillando por su ausencia –los textos sí están en español tranquilo—. Algo que no es demasiado asumible cuando las versiones de consola sí están dobladas en nuestro idioma, así que no es de recibo.

Pero, así y todo, «NBA 2K14» es, aunque parezca mentira, aun mejor y más completo que su predecesor. iLarga vida al basket! iLarga vida a «NBA 2K»! A.P.R.

#### nuestra opinion

VICE TODA LA EMOCIÓN DE LA NBA. Coge tu mando y siéntate ante tu PC para vivir la NBA en todo su esplendor, con un realismo y diversión totales. iUn gran espectáculo!

#### Valoración por apartados

- >Gráficos
- Sonido
- ≯Jugabilidad
- \*Dificultad
- Calidad/precio

#### Lo que nos gusta

- La simulación es excepcional tanto en el apartdo técnico como en la jugabilidad.
- ↑ Los nuevos modos de juegos, dando protagonismo a Lebron James y los partidos One on One. Además del resto, claro.
- La alucinante banda sonora. Jay-Z sigue presente aunque no es tan protagonista como en 2013.

#### Lo que no nos gusta

- O tienes un pad, como el de Xbox 360, o no hay quien lo juegue en condiciones.
- El doblaje en español sigue siendo su asignatura pendientes. Más, cuando en consolas si lo está.

#### **ALTERNATIVAS**

#### >FIFA 14

En cuanto a juegos deportivos, uno de los mejores del momento, pese al cambio de disciplina.

Más inf. MM 225 ➤ Nota: 94

#### >PES 2014

Una mirada al fútbol más divertido y entretenido sin demasiada complicación ni sofisticación.

► Más inf. MM 225 ► Nota: 78

#### Modo individual

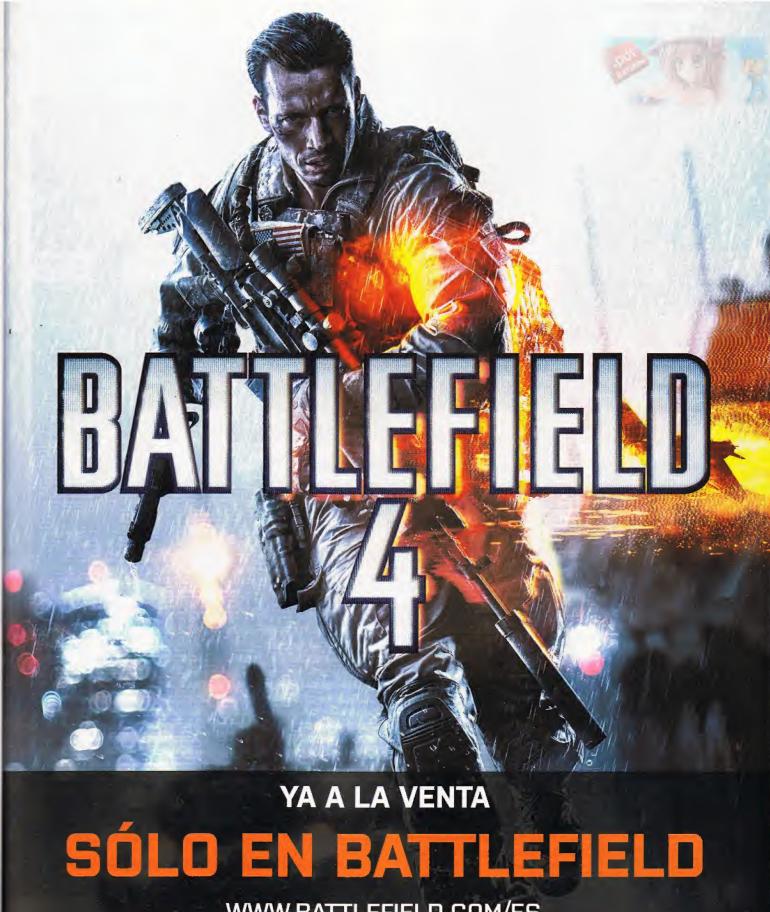
Sensacional en todo. Dificilmente se podría mejorar un espectáculo deportivo tan intenso. Bueno, si estuviera doblado



#### Modo multijugador

Conéctate y gana a tus amigos. Siempre es más divertido enfrentarte a jugadores humanos, más imprevisibles que la IA.

92



WWW.BATTLEFIELD.COM/ES























De aquel despropósito lanzado bajo el mismo título hace tres años ya sólo queda un infausto recuerdo. «A Real Reborn» es un juego totalmente nuevo... ¿El que debió ser?



#### Final Fantasy XIV

- La primera versión de «FF XIV» era un desastre. «A Realm Reborn», es un juego de rol online solvente y bien diseñado.
- > Square Enix insiste en el mismo modelo de cuotas mensuales.
- La calidad gráfica, que ya era buena, ha mejorado. Visualmente sublime.

res años han pasado ya desde el lanzamiento de la primera versión de «Final Fantasy XIV». Tratándose de una saga tan famosa, la expectación era máxima, pero aquel MMO resultó ser un fracaso. A excepción de unos gráficos excelentes, nada era bueno: interfaz confuso, misiones repetitivas y la constante sensación de que no saber lo que tenías que hacer. Después de tres años de trabajo para arreglarlo v añadirle algo más, Square Enix vuelve a relanzar el juego, y lo hace con el subtítulo de «A Realm Reborn», para remarcar que esta nueva versión es algo radicalmente distinto.

#### Amanece en Eorzea

Y, en efecto, lo es. El nuevo «Final Fantasy XIV» sí es un buen juego de rol online: divertido, ágil, con servidores muy poblados y con gráficos incluso mejores. A los seguidores de la franquicia les encantará, porque tiene todos los elementos estéticos y narrativos del universo «Final Fantasy». Sin embargo, a los demás puede que les deje un poco tibios ya que no aporta nada novedoso.

Se trata, a grandes rasgos, de un buen "clon" de «World of Warcraft», -que no es poca cosa- pero nada más. El sistema de combate es el convencional de aporrear las teclas; nada que ver con otros más directos y desafiantes de «Age of Conan» o «Tera». El desarrollo de los personajes es libre en cuanto a la elección de habilidades de distintas clases; pero no incluye el desarrollo de una trama personal como en «Guild Wars 2».

#### **SQUARE ENIX DESAGRAVIA A LOS FANS DE «FINAL FANTASY» CON** UN MMO MÁS QUE CORRECTO

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Rol ▶Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Square Enix
- Distribuidor: Square Enix ► Nº de DVDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible > PVP Rec.: 24,95 €
- Suscripción: 10,99 € al mes
- Web: www.finalfantasyxiv.com En Inglés, con información general, foros y noticias.

#### ■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Razas: 5 (con 2 variantes cada una)
- Clases: 19 (5 de guerra, 3 de magia, 8 de la mano y 3 de la tierra)
- Profesiones / Regiones: 9 / 6
- Monturas / Mascotas: 3 / Sí
- Artesanía: Sí

#### PVP: No

#### ANALIZADO EN

- RAM: 6 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce
- Conexión: ADSL

#### LO OUE HAY OUE TENER

- ► CPU: Core 2 Duo 1,9 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB ► Tarjeta 3D: GeForce 8800 GT,
- Conexión: ADSL

#### **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 560, Radeon HD 6850 (compatibles DirectX 11)
- Conexión: ADSL 4 Mbps

- ► CPU: Core 2 Quad 2,5 GHz
- GTX 770 2 GB
- Radeon HD 4770



Los gráficos son extraordinarios. Castillos, desiertos, bosques: todo tiene una estética fascinante y cuidada hasta el mínimo detalle.



El sistema de combate es el habitual: aporrear las teclas. La victoria, por tanto, depende casi en exclusiva de tus armas y tu nível.



Eorzea es un territorio enorme. Para desplazarse lo más rápido es el teleporte, pero no es tan estilo como cabalgar un chocobo.



Square Enix pidió perdón por el desastre de «FF XIV» y, ahora sí, con «A Realm Reborn» ofrece a los fans de la serie un juego de rol online correcto, competente dentro de los estándares del género.



Lo mejor es la ambientación, pero ésta es un arma de doble filo. Si conoces el universo «FF», lo pasarás en grande. En caso contrario, te costará meterte, y con la dificultad añadida de que está en Inglés.

Sus características, por tanto, son las habituales del género en los últimos años: eventos dinámicos (aquí llamados FATE), peleas de mascotas, un editor de personajes muy completo. Lo típico, vamos. Está todo bien hecho, funciona como debe y va envuelto en unos gráficos maravillosos, pero el principal atractivo de «A Real Reborn» es el universo recreado: si te gusta «Final Fantasy», es tu juego.

#### **Cuotas persistentes**

Aparte de que te guste el mundo de «Final Fantasy», «A Realm Reborn» exige otras dos condiciones. La primera, saber inglés, porque el juego sigue sin estar traducido a nuestro idioma. Y la segunda es estar dispuesto a pagar la cuota mensual de algo más de 10 €. Ahora que hasta «World of Warcraft» parece dispuesto a pasarse al free2play, Square Enix sigue insistiendo en el modelo de explotación de la facturación por tiempo. Ellos sabrán...

En cualquier caso, es un buen juego, y si eres fan de «Final Fantasy», puede que te compense pagar, porque te dará todo lo que cabe esperar de un buen MMO de rol. M.C.L.

#### nuestra opinion

El juego que debió ser, Square Enix se ha redimido de «FF XIV» con una versión radicalmente remodelada que, esta vez sí, está a la altura del nombre «Final Fantasy».

#### Valoración por apartados

- > Gráficos
- >Sonido
- > Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

#### Lo que nos gusta

- Un diseño gráfico sensacional, con estilos notablemente distintos para cada lugar y raza.
- La jugabilidad es infinitamente mejor que la de la primera versión. Ahora es un MMO bien diseñado, con quests interesantes y organizadas.
- \* Algunas melodías son clásicas de la saga.

#### Lo que no nos gusta

- No está traducido al castellano, y hace falta un buen nivel de inglés para entender el argot.
- Cuotas mensuales: un modelo nada atractivo.
- Si no conoces el universo «Final Fantasy», resulta dificil introducirse, porque es complejo.

#### **ALTERNATIVAS**

#### Guild Wars 2

Hoy, el mejor MMORPG. Con un tono adulto, gráficos soberbios y sólo pagas una vez: sin cuotas.

► Más inf. MM 212 ► Nota: 98

#### > Tera

También en inglés, con un apartado visual espléndido de estilo oriental. Ahora es free2play.

➤ Más inf. MM 211 ➤ Nota: 90

#### Modo multijugador

Para un público específico. Es el juego de rol online que los seguidores de «Final Fantasy» estaban esperando. Una recreación formidable del famoso universo fantástico y con una jugabilidad bien diseñada y amplia para explorarlo... Para los demás, hay alternativas mejores, en Castellano y sin necesidad de pagar cuotas mensuales.





Cantidad y calidad. Ni Ciudad Deportiva, ni Masía, ni cantera de Lezama, ni nada de nada. No sabemos cómo, pero este año el mejor fútbol en PC viene de América...

#### LA REFERENCIA



#### Nombre del juego

- > Ambos juegos ofrecen modos prácticamente idénticos, aunque «FIFA 14» mejoras las opciones online en cantidad y calidad.
- > Técnicamente, «FIFA 14» ha evolucionado mucho. Animaciones, movimientos y física son ahora mejores.

videntemente, no es perfecto. Son muchas las opciones, posibilidades, mejoras técnicas, modos de juego, ha aumentado el realismo... Pero cada jugador de PC tiene su popio estilo y gustos, y preferencias sobre los detalles. Y esto es lo que marca la perfección desde el punto de vista personal. Porque la perfección objetiva no existe... ¿verdad?

Y, sin embargo, «FIFA 14» es, probablemente, lo más cercano a tal idea que ha salido de la factoría de EA en Vancouver. Hay más ligas que nunca, más estadios, las competiciones son reales -en su mayoría-, los jugadores se parecen realmente a los de

verdad y la jugabilidad es excelente. Eso sí, siempre que cuentes con un buen pad -el de Xbox 360 para Windows es perfecto-, porque si no a un juego como «FIFA 14»ni te acerques.

#### Esto sí es fútbol

Ya el pasado año «FIFA 13» ofrecía una calidad excepcional, pero también es verdad que su rival más directo, «PES 2013», estaba más cerca de su nivel. Esta temporada, sin embar-

go, EA ha sabido superarse a sí misma mientras Konami parece haber dado un paso atrás.

«FIFA 14» ha mejorado sensiblemente las animaciones y jugabilidad en general. Ha aumentado la oferta de licencias, de modos de juego online con un triplete de excelencia donde destaca el Ultimate Team.

Las mejoras van de unos pases más realistas, usando los desmarques y pases al hueco de forma ex-

#### LOS MODOS DE JUEGO, LAS LICENCIAS, LA SIMULACIÓN... TODO HACE DE «FIFA 14» EL MEJOR EN PC

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- Idioma: Español (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: EA ► Nº de DVDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.easports.com/es/fifa Página con mucha información, pero difícil de navegar

#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Equipos: Más de 500
- Jugadores: 16.000
- Ligas: 30
- Estadios: 62 Ligas: 30
- Modos Online: 3
- Multijugador: Si

#### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- RAM: 4 GB. 8 GB. 16 GR ► Tarjeta 3D; GeForce GTX 550
- Ti, GeForce GTX 690. GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Core 2
- ► RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- ► Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6800 GT, Radeon HD 3600
- Conexión: ADSL (activación Origin)

#### **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- ►RAM: 8 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL



El lavado de cara de «FIFA» ha llegado a un interfaz brillante en su diseño y navegación. Y tan completo como el propio juego.



¿Nueva generación? iSi ya estaba el año pasado! La calidad gráfica de «FIFA 14» mejora lo justo como para seguir siendo superior.



Entrena, que lo vas a necesitar. La sensibilidad de los controles y la cantidad de movimientos y animaciones aconseja entrenar mucho.



Si te gusta el fútbol, «FIFA 14» te va a encantar. La nueva temporada de EA en el deporte rey llega a mejorar todo lo bueno que tenía su predecesor y lo amplía considerablemente. Una delicia deportiva.



La cantidad de equipos, lígas y licencias disponibles es exagerada. Es imposible que llegues a probar todos los equipos y jugadores que existen. Aun así... imenuda gozada tener tantas opciones!

cepcional. La física del balón, muy mejorada, ayuda lo suyo, y el control sobre tácticas y jugadores se realiza de forma fluida y natural.

Es todo más manual y, al tiempo, más intuitivo, y la parte técnica potencia la jugabilidad, desde las animaciones a la recuperación de los jugadores tras realizar algún movimiento especial.

#### Una carrera perfecta

Ser el manager en «FIFA 14» es una experiencia sensacional. Cada apartado, fichajes, gestión, noticias, ojeadores, etc. te sumerge en el juego de forma sensacional. Y si quieres participar como jugador, tienes la opción al alcance de tu mano.

Súmale a todo eso las los juegos de habilidad para entrenar, en los que mejorar la técnica y practicar todo el tiempo que quieras. El resultado es el mejor simulador de fútbol que puedes en contrar en PC ahora mismo y que se sienta en el trono por méritos propios. Y sí EA sigue en esta tónica los próximos años, va a ser muy difícil que Konami o cualquier otro lo mueva de esa posición de liderazgo. A.P.R.

#### **ALTERNATIVAS**

#### >PES 2014

Aunque no es tan profundo ni tan redondo, resulta divertido si quieres un fútbol más inmediato.

► Más inf. MM 225 ► Nota: 78

#### >NBA 2K14

Cambio de modalidad deportiva, pero tanta o más calidad que aquí. Para los fans del basket.

► Más inf, MM 225 ► Nota: 94

EL MEJOR FÚTBOL VUELVE AL PC. Una nueva entrega de «FIFA» que mejora a su antecesor en cantidad de equipos, opciones y jugabilidad. Fútbol para disfrutar.

#### Valoración por apartados

- Gráficos
- >Sonido
- > Jugabilidad
- >Dificultad
- Calidad/precio

#### Lo que nos gusta

- ↑ La exagerada cantidad de licencias que se incluye de ligas, equipos y jugadores.
- ↑ El realismo de las animaciones ha ganado enteros sobre su predecesor.
- Las modalidades online. Su diseño y posibilidades son enormes.
- † El juego es más abierto y realista, la simulación está mucho más conseguida técnicamente.

#### Lo que no nos gusta

Poca cosa. Si acaso, que si no estás acostumbrado a «FIFA», abruma y se hace cuesta arriba al inicio.

#### Modo individual

iEl mejor en todo!

Un «FIFA» espectacular en opciones, jugabilidad y calidad técnica. Fútbol 100% para disfrutar.

## La nota

#### Modo multijugador

Hat Trick de FA

La terna de modos online es sensacional. El Ultimate Team es de los más completo y divertido.



El mundo de Eador es como un iceberg: se ve poquita cosa flotando, pero si miras bien resulta inmenso, así que ojo, no sea que choques con un dios rival y te hundas...



#### King's Bounty **Armored Princess**

- > «King's Bounty Armored Princess» permite explorar el mundo de juego en tiempo real, mientras que «Eador» funciona por turnos.
- > «Eador» ofrece más profundidad en casi todo, aunque es más lento en su desarrollo y en la evolución que ofrece.

I mundo de Eador flota a la deriva, o casi, roto en fragmentos, en un limbo espacial llamado la Gran Nada. Es el resultado de una catástrofe cósmica de esas que sirven para ponernos en bandeja mundos de fantasía en los que hacer de todo: dominar ejércitos, construir imperios, amaestrar criaturas fabulosas, etc. «Eador. Masters of the Broken World» entre de lleno en todo eso. Y mucho más. Se podría decir que coge influencias de muchos géneros y juegos, las combina, hace un cóctel en el que puedes encontrar sabores conocidos, pero además es capaz de aportar su estilo para diferenciarse de

títulos como «King's Bounty», «Disciples», «Heroes of M&M», etc. con los que es fácil de identificar.

#### Dioses y héroes

En el papel de un dios debes crear un ejército en el mundo físico de Eador que estará dirigido por un héroe, tu representante y el de tu poder. Pero él es humano, no divino, así que sus habilidades y poderes mágicos deberán ser adquiridos y mejorados con el

tiempo. No es omnipotente. Puedes elegir entre cuatro clases diferentes. arquetípicas: guerrero, mago, comandante y explorador. Con tu héroe ya listo, deberás explorar las regiones en que se divide cada fragmento de Eador, construyendo tu fortaleza, reclutando soldados para tu ejército, gestionando las regiones una vez conquistadas, creando alianzas con otros personajes, etc. Lo más llamativo de «Eador» es que no es un juego

#### MÉTETE EN LA PIEL DE UN DIOS Y CONSIGUE LA SUPREMACÍA EN EL MUNDO FANTÁSTICO DE EADOR

#### ■ FICHA TÉCNIÇA

- Género: Estrategia/Rol
- Idioma: Español
- Estudio/Compañía: Snowbird Game Studios
- Distribuidor: FX Interactive No de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19,95 € Web: www.fxinteractive.com/p479 Información muy básica sobre el juego y requisitos mínimos

#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Clases de héroes:
- 4 (Guerrero, explorador, comandante, mago)
- ► Habilidades: 7 (por héroe)
- Atributos básicos: 3 (salud, magia y mando)
- Multijugador: Sí

#### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K. Core i7 3960X, Core 2 E6850
- ►RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti. GeForce GTX 690
- GeForce 8800 GTS Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Pentium 4 a 3.2 GHz
- ►RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 2,2 GB ► Tarjeta 3D: 256 MB (GeForce 6600, Radeon X1600)
- ► Conexión: ADSL

#### **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ►CPU: Core 2
- ►RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL





Antes de empezar el combate puedes elegir entre disputarlo o no, así como resolverlo de forma automática. ¡Elige con cuidado!



Empieza a crear tu ejército. Aunque en el juego no todo es combatir, disponer de un ejército potente y equilibrado es básico.



Las posibilidades de exploración de cada región son enormes. Antes de desplazarte a otra es conveniente agotar las opciones.



iLa batalla ha comenzado! En «Eador. Masters of the Broken World» los combates se disputan por turnos en un escenario dividido en celdas hexagonales. Dispón a tus fuerzas en su lugar antes de la lucha.



Haz crear a tu ciudad y consigue regiones prósperas. El apartado económico, de desarrollo de las regiones y de tu ciudad, donde está tu fortaleza, son vitales a la hora de fijarte un objetivo para la victoria.

sólo de gestión. No es un juego sólo de combate. No es un juego sólo de estrategia. No es un juego sólo de rol. Es todo eso y más. Es una sinergia de géneros, estilos y opciones que al principio choca, pero funciona bastante bien a la que le das un tiempo de juego prudencial.

#### Es mi turno

Eso sí, todo en «Eador» -v es de agradecer- funciona en base a un sistema de turnos. Y decimos que es de agradecer porque hay tantas cosas que se pueden hacer en cada región del mundo de juego, que requieren tiempo y paciencia: construir, explorar, comprar, vender, estudiar y, por supuesto, combatir. Amén de muchas más.

Los combates en «Eador» siguen una dinámica harto conocida, aunque no por haberla visto en otros juegos debes fiarte, puesto que la dificultad desde el primer minuto es algo elevada, aunque no es un desafío exasperante, no te confundas. «Eador», en fin, es un juego de fantasía que te gustará si eres fan de los turnos, la gestión y el combate. Y piensa que hay mucho más debajo, si le das una oportunidad. A.C.G.

#### El poder de un dios está en tus manos. El

mundo roto y flotante de Eador necesita un dios que lo unifique. Combate, crea alianzas y consigue la supremacía para dominarlo.

#### Valoración por apartados

- **≯**Gráficos
- >Sonido
- > Jugabilidad
- >Dificultad
- Calidad/precio

#### Lo que nos gusta

- Las posibilidades que se ofrecen en cada región del mundo. Explora antes pasar a la siguiente.
- La combinación de géneros que ofrece: estrategia, rol, acción táctica..
- Requiere un desarrollo paciente que te obliga a pensar cada paso que dar.

#### Lo que no nos gusta

- Se puede hacer demasiado lento a veces, y algo áspero para los jugadores más inexpertos.
- La dificultad en los combates es bastante elevada incluso desde el principio.

#### **ALTERNATIVAS**

#### > Total War Rome II

Una estrategia bélica histórica que apuesta por las batallas masivas, con un mapa táctico por turnos.

► Más inf. MM 224 ► Nota: 97

#### > Civ V Cambia el...

La estrategia por turnos se vive de otro modo, donde la evolución de tu civilización es el obietivo final.

► Más inf. MM 222 ► Nota: 96

#### Modo individual

Completo y profundo. Aunque algo áspero y con

La nota un desarrollo que exige paciencia. Si la tienes, verás un juego estupendo.

#### Modo multijugador

Siempre es mejor contra un dios... humano

Las reglas básicas del combate -a lo que se ciñe el multi- se mantienen.

La nota



Las gradas rugen, el juego es intenso, faltan pocos minutos para que el árbitro pite el final y... iel balón desaparece! «PES» aún debe mejorar si quiere ganar el partido...

#### LA REFERENCIA



- > En ambas ediciones la Liga Master es el corazón del juego con apenas diferencias entre una entrega y otra.
- > Los nuevos ajustes en los sistemas de control de «PES 2014» mejoran algo lo visto el año pasado, aunque esta edición

l eterno clásico. El derby de todos los años. El encuentro de máxima rivalidad entre «PES» y «FIFA» ya se ha disputado. Y, por supuesto, los hinchas de uno y otro tiene claro su favorito. De hecho, no les hacía ni falta ver el partido para elegir a su vencedor, pero como al final hay que ver si los fichajes y las inversiones de cara a la nueva temporada han surtido efecto, echemos un ojo a lo «PES 2014» se ha sacado este año de la manga... aunque ya te avisamos que no es mucho, la verdad. Y es que Konami, que hace unos años dominaba a su antojo la clasificación -era algo así como el Barça de Guardiola- y daba unos

soberanos chorreos a su rival más directo, lleva unas temporadas que no acaba de levantar cabeza.

#### Como el año pasado

«PES 2014» tiene sus limitaciones más evidentes en las cifras. Su número de licencias, ligas y campeonatos es justito. Sus opciones de juego más logradas siguen siendo este año la Liga Master y Ser una Leyenda, y ha mejorado en el tema de entrena-

mientos, pero la inclusión del editor que ofrece, bastante notable, es más una necesidad que una elección para el jugador.

De todos modos, esto tampoco es realmente un problema, como no lo era el pasado año. Sí lo es que, a estas alturas, Konami todavía no sea capaz de crear una navegación por menús más atractiva, más intuitiva y más eficaz. Que, de hecho, el juego te mande a descargar una actualiza-

### **«PES 2014» CUMPLE EN APARTADO** TÉCNICO Y DIVERSIÓN, PERO ES CORTO EN OPCIONES Y LICENCIAS

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- Idioma: Español (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami ► Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: pes.konami.com/eu/?lang=es Página de
- diseño espartano y contenidos más justos aún

# ■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Ligas: 5
- Torneos: 6 (Champions, Europa League, Copa Libertadores, AFC, Liga, Copa)
- Estadios: 17
- Editor: Sí (equipos, jugadores)
- Multijugador: Sí (2-22)

#### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core 17 3960X, Core 2 E6850
- ► RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Core 2 a 1.8 GHz. Athlon II X2
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- ► Tarjeta 3D: DirecX 9, 512 MB Conexión: ADSL
  - (multijugador, actualizaciones)

#### **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- CPU: Core i5
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- ► Tarieta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL





El entrenamiento resulta entretenido, aunque los ajustes de control de potencia y dirección son un punto flaco, igual que en los partidos.



Jugar con un estilo directo y pases de todo tipo sin pedir mucha profundidad o realismo es lo mejor que puedes pedir a «PES 2014».



Algunos detalles como la gestión de cámaras son tan engorrosos como tener que detener la acción y desplegar menús.



El fútbol según Konami, en su edición de este año, se ha quedado bastante atrás respecto a «FIFA 14». Aunque esta entrega mejora algunos detalles de «PES 2013» en otros ha ido en sentido contrario...



Meterse en la Liga Master y controlar los destinos del club en lo deportivo es sin duda la opción a escoger. El resto se pude considerar, casi, una preparación para llegar a este punto.

ción a una opción del menú princípal que no existe, dice mucho. Pero todo esto es anecdótico.

#### Divertido y poco más

«PES 2014» es divertido e intenso en su juego. Como suele serlo habitualmente. La física del balón ha mejorado, los movimientos también, pero sigue habiendo animaciones que se cortan. Sutiles, sí, pero evidentes, también.

Controlar los movimientos de «PES 2014» a la perfección, como el año pasado, exige horas de práctica, y calcular potencia y dirección se llega a convertir en todo un arte. Los controles asistidos, de nuevo, son una gran ayuda.

Lo que le ha pasado a esta edición de «PES» es que, además, de vez en cuando le sale algún bug –sobre todo al multi– que al principio sorprende y hasta enfada, pero al final casi es un punto a favor por la diversión que provoca, aunque si te tomas el fútbol muy en serio, casi mejor que mires hacia su rival. Konami, en fin, no ha evolucionado mucho este año, la verdad sea dicha. Aunque si quieres diversión sin complicaciones, es una opción, A.C.G.

### **ALTERNATIVAS**

#### NBA 2K14

Uno de los mejores juegos deportivos que te puedes echar a la cara, con multitud de opciones,

► Más inf. MM 225 ► Nota: 94

#### >FIFA 14

El mejor juego de fútbol del momento, sin ninguna duda. Completo, realista y divertido.

► Más inf. MM 225 ► Nota: 94

### nuestra opinion

#### OTRA TEMPORADA PARA «PES». EI

aspirante al trono de mejor juego de fútbol ofrece un puñado de ligas y competiciones que se quedan cortas frente a su rival.

#### Valoración por apartados

- Gráficos
- 00000
- >Sonido
- > Jugabilidad
- Dificultad
- 000000
- >Calidad/precio

#### Lo que nos gusta

- ↑ La Liga Master y Ser una Leyenda son las opciones más atractivas, aunque algo limitadas.
- † El juego es directo y de alta intensidad.
- ↑ La libertad del balón es notable, aunque no total, y resulta difícil controlar la potencia y dirección.

#### Lo que no nos gusta

- Que le falte la actualización automática y te mande para ello a una opción de menú inexistente.
- Los bugs, sobre todo en el modo multijugador.
- ↓ La limitación de licencias.
- Modelar en 3D no es sencillo, pero el parecido de algunos jugadores con la realidad es accidental.

#### Modo individual

lustito, justito. El cambio de temporada no le ha sentado bien a «PES». Más que subir, ha bajado unos cuantos puestos en la tabla.

# 78

#### Modo multijugador

Cosas raras, aunque divertidas. Que pequeños bugs desvirtúen el desafío no es bueno, pero te diviertes si los sufre el rival

La nota



Alonso ya no tiene nada que hacer. Pero tú sí. Si te atreves a coger el volante. aprender a usar el KERS y el DRS y echarle horas de práctica, no hay nada mejor...

#### LA REFERENCIA



- Ambos ofrecen contenidos reales de pilotos y escuderías de cada temporada, con gran realismo en la simulación.
- Los modos de juego en ambos son casi idénticos, aunque «F1 2013» añade más pilotos y vehículos clásicos, de los 80 y 90.

perfecto cóctel de simulación y jugabilidad que fue «F1 2012», adaptable a la práctica totalidad de niveles de experiencia de los jugadores fans de la categoría reina del automovilismo, es la base de la nueva entrega de este año, y se puede decir que lo mejor es que en Codemasters han sido fieles a sí mismos, han cogido todo lo bueno que tenía el juego del año pasado y lo han mejorado en la edición de 2013. Y el resultado no podía ser mejor, porque «F1 2013» es un auténtico juegazo de conducción, de simulación, de competición y con posibilidades para satisfacer a todos los fans de la Fórmula 1. Bueno...

menos en hacer a Alonso campeón mundial esta temporada. Aunque si tú quieres asumir el reto, no tienes más que instalarlo en tu disco duro.

#### Fórmula 1 100%

Quizá que haya pocos cambios aparentes con la versión del año anterior de «F1» pueda parecer contraproducente. No lo es. Los cambios son sutiles, pero están ahí, y no se limitan a la actualización de contenidos en es-

cuderías, pilotos y modelos de monoplaza de la nueva temporada; algo, evidentemente, imprescindible.

Las meioras técnicas son las justas. pero la base de 2012 era ya estupenda, y el motor EGO ha evolucionado lo necesario para que el espectáculo gráfico no decaiga.

La jugabilidad, la adaptación de la simulación a cualquier nivel de experiencia, los detalles de realismo en tutoriales, carreras y competiciones

### EL REALISMO, JUGABILIDAD Y **ESPECTÁCULO VISUAL DE «F1 2013»** NO TIENEN PARANGÓN EN LA SAGA

#### **FICHA TÉCNICA**

- Género: Velocidad
- Idioma: Español
- Estudio/Compañía: Codemasters Birmingham/Codemasters
- Distribuidor: Namco Bandai > DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 44,99€
- Web: www.formula1-game.com/es

#### LO QUE VAS

- Escuderías: 11
- Pilotos: 22
- Contenido de los 80: 10 pilo-
- Contenido de los 90: 7 pilotos, 6 coches, 2 circuitos
- Multijugador: Sí

#### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core 17 3960X, Core 2 E6850
- ► RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Core 2 a 2.4 GHz, Athlon X2 5400+
- PAM- 2 GR
- Espacio en disco: 15 GB
- ► Tarjeta 3D: Radeon HD 2600, GeForce 8600
- Conexión: ADSL (activación en Steam)

#### **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- ►RAM: 8 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 6xx
- Conexión: ADSL



- tos, 5 coches, 2 circuitos



ilmpresionante el rojo Ferrari! En las pruebas de jóvenes pilotos tienes abiertas las escuderias líder: Ferrari, Red Bull y McLaren.



¿Nigel Mansell? ¿Alain Prost? ¿Schumi? Nombres legendarios están disponibles en el modo F1 Classics del juego.



iEsto es lo que ve Alonso! Las cámaras en «F1 2013» son las típicas durante la conducción, en las repeticiones hay más.



La F1 es un espectáculop... ien todas las épocas! La incorporacion de escuderías, coches y pilotos de los años 80 y 90 añade un aliciente al genial «F1 2013», que ya es excelente de por sí.



Los pilotos jóvenes empiezan en Yas Marina. Si conoces los anteriores juegos, no necesitas pasar por aguí. Si eres novato con la F1, te aconsejamos que pases todos los entrenamientos, pruebas y tutoriales.

varias, el mantenimiento de desafíos y mundial cooperativo online... Difícilmente parece que «F1 2013» pudiera mejorar a su antecesor, pero lo hace. Y lo hace, sobre todo, por lo que suma en cantidad con el modo F1 Classics. Pero, también, su aliciente más evidente de este año es un arma de doble filo, porque @odemasters ha querido aprovechar en exceso el mismo.

#### Más, por más

En diseño, jugabilidad y calidad no se le puede poner ni un pero a «F1

rías, monoplazas y circuitos de los años 80 y 90 no es sino una noticia excelente. Pero el sacar dos ediciones del juego, la estándar, que incluye sólo los años 80, y la Classic Edition, que suma la de los años 90 más los circuitos clásicos -aunque puedes conseguirlos luego por separado como DLC- es algo que desluce, de cara al comprador, un juego genial. La maniobra de marketing evita que «F1 2013», por lo demás impecable, pueda superar en puntuación a su predecesor por algo que no tiene que ver con su diseño, pero sí con su contenido, A.P.R.

**ALTERNATIVAS** 

2013». Y el añadir pilotos, escude-

NFS Most Wanted

espectaculares del momento,

Las carreras ilegales más

► Más inf. MM 215 ► Nota: 96

#### Gas Guzzlers

Un estilo de carreras muy diferente, donde el salvajismo y la acción arcade priman.

► Más inf. MM 215 ► Nota: 89

#### EN LA PIEL DE LOS GRANDES PILOTOS. SI

quieres saber lo que sienten Vettel, Alonso o Hamilton ahora tienes la oportunidad de manejar un F1 con realismo... y seguridad.

#### Valoración por apartados

- **→**Gráficos
- **≯Sonido**
- > Jugabilidad
- >Dificultad
- Calidad/precio

#### Lo que nos gusta

- El realismo de la jugabilidad, y su capacidad para adaptarse, gracias a las ayudas, a todos los niveles de experiencia.
- ↑ Gráficamente es incluso mejor que su predecesor, que ya es decir, aunque pide equipo.
- El excelente y realista control de los vehículos, incluso usando el teclado.

#### Lo que no nos gusta

- La decisión de lanzar dos ediciones, sin el
- contenido de los 90 disponible en la estándar. Si quieres jugar a lo grande, ya sabes, pedales y volante. Sin ellos se pierde algo...

#### Modo individual

ita Et como nunca!

Impresionantes carreras, simulación, controles y calidad. Un espectáculo gráfico y de jugabilidad.

# La nota

#### Modo multijugador

El mundial, de verdad. Las clasificaciones y competiciones online son auténticos mundiales.

incluso en cooperativo.

La nota

hasta que llegue su sucesor, claro.

# **RELANZAMIENTOS**

#### OPORTUNIDADES



Si eres un nostálgico o crees que por ser joven te perdiste grandes juegos, la tienda GOG.com edita versiones digitales descargables de muchos clásicos. Entre ellos, los tres capítulos de las aventuras de «Kyrandia» que están la venta por 5,99 \$ (4,40 €) cada uno.



Si hace unos meses algunas tiendas ofertaban las copias de su stock de «Crysis 3», ahora la reducción de precio es oficial en la tienda digital Origin. Puedes hacerte con la Edición Estándar de descarga por 19,95 € y con la Digital Deluxe por 29,95 €.



#### JET SET RADIO

Este inolvidable juego de grafitis y skate fue uno de los más emblemáticos de la consola Dreamcast en el año 2000. Ahora, nos llega una edición digital que está disponible en la tienda online de SEGA por 3,99€, requiriendo una cuenta en Steam.



#### DEFIANCE

En abril, Trion Worlds estrenó este MMO cuyos eventos transcurrían paralelamente a la serie de televisión de SyFy con idéntico título. La serie concluyó su primera temporada, pero el MMO sique vivo y está disponible por 9,95 € en Origin y sin cuotas.



**DMC: Devil May Cry** 

A comienzos de año asistimos al audaz "reboot" de la serie «DmC» con un Dante más juvenil, chuleta y descarado. ¡Todo un acierto!

uando se trata de un personaie que ha calado en la imaginería de los aficionados, afrontar un cambio siempre entraña riesgo. La serie «DmC» no sólo se reiniciaba con esta entrega, sino que con Dante -su protagonista- rompía radicalmente con el carácter y el aspecto que le conocíamos. Pero Ninja Theory y Capcom supieron darle un aire fresco y actual al nuevo Dante y, de paso, reinterpretar la saga en sus orígenes, pero sin alterar lo esencial. Este «DmC» profundiza en una jugabilidad vertiginosa, con intensa acción y con un progreso rolero. También mezcla realidad y fantasía, pero encuentra momentos para el humor más socarrón. Todo ello, nos llegaba sustentado en una tecnología solvente y un diseño artístico muy inspirado. El cóctel resultó explosivo.



Habrá quien siga prefiriendo el Dante -algo impostado y grave- de antes. A nosotros, nos cae mejor este chaval, pendenciero y juerguista. Además de tratarse de un fenomenal juego de acción y rol de origen, «DmC: Devil May Cry» aprovecha muy bien lo que da de sí el Unreal Engine 3 en PC y ofrece un control estupendo. Por si todo esto no fuera suficiente, ahora reaparece 20€ más barato.









#### FICHA TÉCNICA

Género: Acción / Rol

- PVP Recomendado: 19,99 € (Steam) Idioma: Castellano (textos y voces) Comentado: MM 216 (Febrero 2013)
- Estudio/Cia.: Ninja Theory / Capcom Distribuidor: Koch Media N° de DVDs: 2
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.devilmaycry.com



#### La nueva nota

Vive el reinicio de la saga «DmC» en un divertido juego de acción y rol repleto de combos, hechizos y



armas para salir a la caza de demonios. Y encima, lo que te ries con este Dante.

### Acción y rol ciberpunk en una edición definitiva

# Deus Ex: Human Revolution - Director's Cut

iSácale el máximo partido a tus implantes cibernéticos!









#### FICHA TÉCNICA

Género: Acción / Rol

PVP Recomendado: 29,99 € (Extra Life)

- Idioma: Castellano (textos) Inglés (voces)
  Comentado: MM 200 (Septiembre 2011)
  Estudio/Cfa.: Eidos Montreal / Square Enix
- Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.deusex.com



#### La nueva nota

Una estupenda oportunidad para jugar uno de los mejores juegos de rol futurista, que viene

acompañada de mejoras, algunos añadidos y un precio reducido.



#### ace casi dos años, los estudios de Eidos Montreal nos ofrecieron un excelente juego de acción y rol en la última entrega de «Deus Ex», recreando un futuro dominado por grandes corporaciones en el que abundaban los ciborgs. Nuestro héroe, Adam Jensen, es uno de ellos... Un agente de seguridad que pronto se ve inmerso en una trama de conspiraciones y espionaje que en la que tiene muchas ocasiones para emplear sus implantes cibernéticos y mejorarlos... El juego recreaba el uso de tales implantes a través de un estupendo interfaz o mediante ingeniosos minijuegos. Un sugerente guión, sólida tecnología audiovisual y excelente diseño artístico acompañaban

#### Actualización y mejoras

todo su desarrollo.

Desde su lanzamiento, «Deus Ex: Human Revolution» ha sido ampliado con varios DLC, una edición especial y hasta una versión para tablets («The Fall»). Lo último, es esta Director's Cut que introduce algunas mejoras gráficas v secuencias contra iefes finales rediseñadas. Si compras el juego por primera vez, cuesta 19,99 €, pero si ya lo tienes, el precio baja a 7,99 €. Y si, además, ya disponías del DLC The Missing Link, actualizarte a la Director's Cut e sale por sólo 3.99 €.

## iContén el aliento y dispara!

# Sniper Elite V2: collector's Edition

Conviértete en un francotirador para diezmar a los nazis

I primer «Sniper Elite» de Rebellion, resultó ser un estupendo juego de acción táctica, que se tomaba muy en serio el papel de un francotirador, sus técnicas de camuflaje, la balística, el sigilo... La segunda entrega fue mucho más allá, con una realización técnica ambiciosa y una excelente trama ambientada en Berlín, durante los últimos días de la Segunda Guerra Mundial... Hasta nos daría la opurtunidad de abatir a Hitler en un DLC.

#### Objetivo: los jefes nazis

Hoy nos llega a precio reducido, esta edición que incluye la misión "Matar al Führer" más los otros dos DLC y un buen puñado de mapas y armas.







Idioma: Castellano (textos) Inglés (voces) Comentado: No comentado (Mayo 2012) Estudio/Cía.: Mastertronic / Rebellion Distribuidor: 505 Games

Lanzamiento.: Ya disponible Web: http://sniperelitev2.com/es/age.html



#### La nueva nota

Si eres aficionado a la acción táctica, date el lujo de jugar este magnífico juego ... Eso si, las

repeticiones de los tiros certeros no son aptas para aprensivos.



#### ACTIVISION BLIZZARD Call of Duty: Modern Warfare 3 Call of Duty: Modern Warfare 2 2995€ Call of Duty: World at War Call of Duty 4: Modern Warfare JDA 29,956 29.95€ Prototype 1999€ 24,99€ Transformers: La Caída de Cybertron 2995€ World of WarCraft: BattleChest 3.0 DIGITAL BROS AnnA 2 Blood Bowl 14,996 Dawn of Fantasy 2995€

#### PC Fútbol Liga Trivia Runaway Trilogy **ELECTRONIC ARTS** Battlefield Bad Company 2 9,95€ 19,95€ 9,95€ 19,95€ 9,95€ 19,95€ 19,95€ 19,95€ Crysis 2 Maximun Edition Dragon Age: Origins Dragon Age II FIFA 2012 FIFA Manager 12 Half-Life 2 The Orange Box Left 4 Dead Los Sims 3 Left 4 Dead 2 Mass Effect 9,956 Mass Effect 2 19.95€ Mass Effect 3 19,95€

receive apoea me man	2234
FX INTERACTIVE	
Blood Bowl Legendary Edition Oro	9,956
Call of Juarez Oro	9,956
King's Bounty. Anthology	9,956
Death to Spies. Anthology	9956
Drakensang	9,956
Imperivm Online	9,956
Las Cruzadas	9,956
Men of War Oro	9,956
Sacred Edición Oro	9,956
Trackmania Oro	9,95€
Wings of Prey Oro	9956

Medal of Honor Ed. Digital Deluxe

Need for Speed Hot Pursuit

OCH MEDIA	
etman: Arkham Asylum	19,99€
ane & Lynch	9,99€
ini Ninjas	9,99€
	-

to Evolution Soccer 2012	14,956
to Evolution Soccer 2013	29,956
MICROSOFT	

NAMCO BANDAI PARTNERS II	BÉRICA
RACE Injection	19,99€
tidge Racer Unbounded	19,99€
SBKX	19,99€
The Witcher 2: AoK - Enhanced Edition	39,99€
HDO 1	10.000

#### **ROCKSTAR GAMES** LA Noire

Fable III

Max Payne 3

SEGA	
Aliens Vs Predator	14,99€
Alpha Protocol	1499€
Binary Domanin	24,99€
Dreamcast Collection	9,99€
Empire: Total War	13,99€
Total War: Shogun 2	29,996
Football Manager 2012	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,996
18 4 W. 1 4	7400-0

Virtua Tennis 4	14,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	14,99€
Borderlands - Game of the Year Edition	19,99€
Civilization 4 Complete	19,99€
Duke Nukem Forever	19,99€
Maña II	19,99€

Duke Nukem Forever Mafia II	19,99€ 19,99€
THO	
DarkSiders II	19,95€
Warhammer 40K Space Marine	9,95€

UBISOFT	
Call of Juarez. The Cartel	9,95€
RUSE	9,95€
Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction	995€

WARNER BROS. INTERACTIVE Batman Arkham City - Game of the Year 34,95€

### LOS MÁS **VENDIDOS EN:**

- 1. TOTAL WAR ROME II (+16) O Estrategia O SEGA
- 2. FIFA 14 (+3)
- O Deportivo O EA
- 3. PRO EVOLUTION SOCCER 2014 (+3) Deportivo O Konam
- 4. LOS SIMS 3. AVENTURA EN LA ISLA (+12) Estrategia
   Electronic Arts
- 5. STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY (+16) Estrategia 
  Activision Blizzard
- 6. WORLD OF WARCRAFT MISTS OF ... (+12) Rol Online Activision Blizzard
- 7. WORLD OF WARCRAFT STARTER EDITION (+12)
- 8. LOS SIMS 3 DISCO DE INICIACIÓN (+12) Estrategia Electronic Arts
- 9. STARCRAFT II HEART OF THE SWARM (+16) Estrategia Activision Blizzard
- 10. DIABLO III (+16)

  Rol Activision Blizzard
- 1. FOOTBALL MANAGER 2014 (+3) (RESERVA) Estrategia SEGA
- 2. BATTLEFIELD 4 (+18) (RESERVA) Acción D Electronic Arts
- 3. THE SIMS 3 INTO THE FUTURE (+12) (RESERVA) Estrategia Electronic Arts
- 4 TOTAL WAR ROME II (+16) **○** Estrategia SEGA
- 5. CALL OF DUTY GHOSTS (+16) (RESERVA) Acción Activision Blizzard
- 6. THE SIMS 3 (+12) Estrategia Electronic Arts
- 7. THE SIMS 3 PETS (+12) Estrategia Electronic Arts
- 8. FLIGHT SIMULATOR X GOLD EDITION (+3) Simulador Microsoft
- Deportivo SEA
- 10 BATMAN ARKHAM ORIGINS (+16) Acción Warner Bros.
- L FINAL FANTASY XIV REALM REBORN (DESCARGA) Rol Online Square Enix
- 3. RUMBLE FIGHTER FREE STARTER PACK Acción O OGPlanet
- 4. BATTLEFIELD 4 (RESERVA) Acción DEA
- 4. TOMB RAIDER (DESCARGA) Acción O Square Enix
- 5. SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION Acción O Capcom
- 6. THE ELDER SCROLLS ANTHOLOGY Rol Bethesda Softworks
- 7. FLIGHT SIMULATOR X GOLD EDITION Simulador Microsoft 8 RATMAN ARICHAM ORIGINS
- Acción Warner Bros.
- 9. STARCRAFT II HEART OF THE SWARM @ Estrategia @ Activision Blizzano
- 10. NBA 2K14 (DESCARGA) Deportivo 2K Games

# recomendados de

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

# TOTAL WAR: ROME II



Koch Media 
 54,95 €



Creative Assembly vuelve por sus fueros con una producción de ambición ilimitada. Varias novedades, una campaña soberbia y un multijugador espectacular. Es un juegazo.

O Comentado en MM 224 O Puntuación: 97



 Aventura/Survival Horror Red Barrels 



Si te gusta la aventura, el horror y los juegos con una intensidad asfixiante, «Outlast» es el título que tu colección necesita. Juégalo de noche, solo y con auriculares.

O Comentado en MM 224 Puntuación: 92

# **CIVILIZATION V**



D Estrategia D Firaxis/2K Games 



La nueva expansión de «Civilization V» expande las posibilidades del original. Retoma ideas clásicas de la serie y añade otras inéditas, además de un montón de civilizaciones.

O Comentado en MM 222 Puntuación: 96

# THE BUREAU



Acción Táctica 2K Marin/2K Games @ Take Two @ 49.95 €



El cambio que 2K le ha aplicado a «XCOM» le Aporta un nuevo punto de vista, un cambio de época y de ambientación, pero combatir a los alienígenas sigue siendo genial.

O Comentado en MM 223 O Puntuación: 92

# **AYMAN LEGENDS**



 Plataformas Ubisoft Montpellier D Ubisoft D 29.95€



El espectacular regreso de Rayman nos ha traído uno de los mejores juegos de plataformas de todos los tiempos. Hay que descubrirse ante Michel Ancel y los suyos. iEs genial!

O Comentado en MM 224 Puntuación: 95



Rol/Acción Blizzard 



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo», ¿Ha merecido la pena la espera? iSí, porque es todo lo que esperábamos v mucho más!

O Comentado en MM 210 Puntuación: 99

### LA REFERENCIA

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rof). En la actualidad existen multifud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma

iugabilidad brutal de siempre. O Comentado en MM 188 Puntuación: 98



#### DISHONORED

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos originales y geniales.

O Comentado en MM 213 D Puntuación: 99



#### HOLLYWOOD MONSTERS 2

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 Puntuación: 93

# **1** NBA 2K14



### Deportivo 2K Sports/2K Tale Two 19,95 €



La nueva entrega de «NBA 2K» consigue lo que parecía imposible: mejorar a su predecesor en prácticamente todo: jugabilidad, opciones, modos, tecnología... Lebron James se convierte en el rey de la pista y el baloncesto NBA nunca se ha visto mejor. SI te gusta el deporte, no te lo pierdas.

O Comentado en MM 225 Puntuación: 94



## BIOSHOCK INFINITE



B Acción Ø Irrational Games / 2K
B Take Two Ø 19.95€



«BioShock Infinite» es mucho más de lo que aparenta, con múltiples niveles de lectura, personajes increíbles y una historia alucinante. Es una obra de arte de Irrational Garnes.

Comentado en MM 219 De Puntuación: 98

# 6 THE ELDER SCROLLS V SKYRIM





Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

O Comentado en MM 203 Puntuación: 98

# 7 THE WITCHER 2 ENHANCED EDITION



Rol/Acción CD Projekt RED
 Namco Bandai 29,95 €



Las legiones de fans de Geralt de Rivia han recibido con gozo esta versión con contenido nuevo, que muchas compañías venderian como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

O Comentado en MM 218 Puntuación: 96

# 8 THE BUREAU XCOM DECLASSIFIED



Acción Táctica 2K Marin/2K Games
 Take Two 49.95 €



El cambio que 2K le ha aplicado a «XCOM» le Aporta un nuevo punto de vista, un cambio de época y de ambientación, pero combatir a los alienígenas sigue siendo genial.

O Comentado en MM 223 Puntuación: 92

# 12 METRO LAST LIGHT





Las nuevas aventuras de Artyom en el Moscú postnuclear dan forma a uno de los juegos de acción más alucinantes, mejor ambientados y originales que puedas encontrar.

Comentado en MM 220 Puntuación: 96

# 13 FIFA 14



Deportivo EA
DEA 39,95 €



El rey del deporte rey. Valga la broma. Y es que EA se ha salido con la nueva versión de «FIFA». Mejoras técnicas y de juego, más opciones que nunca y un lavado de cara genial.

O Comentado en MM 225 Puntuación: 94

# 14 DISHONORED





El nuevo juego de Arkane es una obra de arte con una perfecta sinergía de diseño, arte y jugabilidad. Una auténtica maravilla en el género de acción, que te dejará pasmado.

Comentado en MM 213 Puntuación: 99

# 15 F1 2013



Velocidad Codemasters
 Namco Bandai 44,95 €



También Codemasters ha echado el resto en la versiñón 2013 de su «F1». El añádido del modo de clásicos es un gran aliciente, pese a lanzar el juego en dos versiones distintas.

Comentado en MM 225 Puntuación: 96

#### THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

#### 

La saga de Bethesda toca techo – por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

O Comentado en MM 203 Puntuación: 98



#### **NEED FOR SPEED SHIFT**

Slighty Mad/Black Box/EA ⊕EA ⊕ 9,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué deiar a un lado el realismo.

O Comeantado en MM 178 Puntuación: 98



#### SILENT HUNTER 5

**⊘**Ubisoft Romania **⊘**Ubisoft **⊘** 9,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

O Comentado en MM 185 Puntuación: 94



#### 

La serie de fútbol más popular se actualiza con un juego aun meior que su antecesor.

# Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

#### **ESTRATEGIA**

Era de esperar. Pese a todos los problemas y parches, el deseado «Rome II» se ha alzado con el primer puesto de la lista de vuestros favoritos. Ha sido demasiado tiempo sin «Total War»...



TOTAL WAR: ROME II

046 % de las votaciones



MM 224 Puntuación: 97
 The Creative Assembly / SEGA
 Koch Media



**XCOM ENEMY** 

@32 % de las votaciones



MM 213 Puntuación: 95



**CIVILIZATION V CAMBIA EL MUNDO** 

10 % de las votaciones

 MM 222 Puntuación: 96 O Firaxis / 2K Games O Take 2

COMPANY OF HEROES 2

8 % de las votaciones

© MM 221 © Puntuación: 94 © Relic / Sens Relic / Sega
 Koch Media

STARCRAFT II HEART OF THE SWARM 4 % de las votaciones

 MM 218 Puntuación: 94 Blizzard
 Activision Blizzard

#### **ACCIÓN**

Por sorpresa ha entrado en esta lista un juego a medio camino entre la acción y la aventura como «Outlast», pero parece que el miedo ha servido de acicate para votar y animar las posiciones.



BIOSHOCK INFINITE

44 % de las votaciones

MM 219 Puntuación: 98 Take Two



DISHONORED

@37 % de las votaciones



MM 213 Puntuación: 99
 Arkane/Bethesda
 Koch Media



OUTLAST

10 % de las votaciones

Ø MM 224 ♥ Puntuación: 92 Red Barrels
 Distribución digital (Steam)

**METRO LAST LIGHT** 

7 % de las votaciones MM 220 Puntuación: 96 4A Games/Deep Silver
 Koch Media



THE BUREAU **XCOM DECLASSIFIED** 



O MM 223 O Puntuación: 92

#### **AVENTURA**

Y, curiosamente, otro juego de terror sí se ha colado en la lista de aventuras, «Amnesia, A Machine for Pigs» se hace un hueco entre los primeros puestos. Sí, el terror funciona, sin duda.



THE WALKING DEAD

42 % de las votaciones





**AMNESIA** A MACHINE FOR PIGS 



MM 224 Puntuación: 86
 The Chinese Room / Frictional Games
 Distribución digital



LA FUGA **DE DEPONIA** 

20 % de las votaciones



MM 213 © Puntuación: 95 Daedalic Entertainmen
 FX Interactive

**NEW YORK CRIMES** 

6 % de las votaciones MM 208 © Puntuación: 90
 Pendulo Studios/FX
 FX Interactive

2 % de las votaciones

**ALAN WAKE** 



MM 207 Puntuación: 94

#### ROL

Algún cambio de posición y poco más en el mundo del rol. Geralt se hace fuerte un mes más en el top de la lista mientras que Skyrim retorna la segunda posición. El Infierno cae...



THE WITCHER 2 **ENHANCED EDITION** 

39 % de las votaciones

O MM 209 O Puntuación: 99 © CD Projekt RED © Namco Bandai



THE ELDER SCROLLS V SKYRIM ◎ 36 % de las votaciones

MM 203 @ Puntuación: 98



DIABLO III

12 % de las votaciones Ø MM 210 Ø Puntuación: 99 Blizzard
 Activision Blizzard

**TORCHLIGHT 2** 

© MM 209 © Puntuación: 99 © CD Projekt RED © Namco Bandai

© 10 % de las votaciones

MASS EFFECT 3

@3 % de las votaciones

Ø MM 207 Ø Puntuación: 96 ○ BioWare/Electronic Arts
 ○ Electronic Arts

#### **VELOCIDAD**

De momento, «GRID 2» se mantiene, pero viendo lo espectacular de «F1 2013» estamos seguros de que el próximo mes habrá relevo en la pole. O guizá no, porque... ¿veremos dos «F1» juntos?



**GRID 2** 

38 % de las votaciones



 MM 221 Puntuación: 96 Namco Bandai



FI 2012

@ 26 % de las votaciones

MM 213 Puntuación: 96



**NEED FOR SPEED MOST WANTED** 

22 % de las votaciones

MM 215 Puntuación: 96
 Criterion/Electronic Arts
 Electronic Arts

**NEED FOR SPEED** THE RUN

10 % de las votaciones

MM 204 Puntuación: 90

**DIRT SHOWDOWN** 

 4 % de las votaciones MM 210 Puntuación: 91 Namco Bandai

#### **VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS**

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón

### SIMULACIÓN

«Silent Hunter 5» continúa patrullando sin novedad. Todo tranquilo en la simulación, sin cambios de posición. Y si alguna compañía no lo remedia, esto va para largo, ¿verdad?



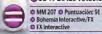


43 % de las votaciones

MM 185 Puntuación: 94



TAKE ON HELICOPTERS @33 % de las votaciones





MICROSOFT FLIGHT

10 % de las votaciones

RISE OF FLIGHT

8 % de las votaciones



X-PLANE 8

6 % de las votaciones

⊕ MM 126 ⊕ Puntuación: 86 Laminar Research
 FX Interactive

### **DEPORTIVOS**

Ya han salido todos los nuevos juegos deportivos -al menos, los más importantes-, y veremos qué pasa el mes que viene. Que va a haber mucho movimiento es seguro.





#### **NBA 2K13**

@39 % de las votaciones

MM 214 © Puntuación: 96 O 2K Sports/2K Games



 MM 214 Puntuación: 94 © EA Sports © Electronic Arts



SOCCER 2013 10 % de las votaciones

MM 213 @ Puntuación: 89

PRO EVOLUTION



FX FÚTBOL

9 % de las votaciones





FOOTBALL MANAGER 2013

7 % de las votaciones

 MM 215 © Puntuación: 92 SEGA

# CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

#### ESTRATEGIA



1. CIVILIZATION IV

43% de las votaciones Comentado en MM 131

Puntuación: 96

@ Firaxis

2. AGE OF EMPIRES

35% de las votaciones

Comentado en MM 37 Puntuación: 91

Ensemble Studios

3. COMMANDOS

22% de las votaciones

© Comentado en MM 42

Puntuación: 92

Pyro Studios

#### **ACCIÓN**



1. HALF-LIFE 2

48% de las votaciones

O Comentado en MM 119

Puntuación: 98

Valve

2. MAX PAYNE

30% de las votaciones

Comentado en MM 80

Duntuación: 86

Remedy Entertainment

3. CRYSIS

22% de las votaciones

Comentado en MM 156

D Puntuación: 98

© Crytek

#### **AVENTURA**



1. GRIM FANDANGO 39% de las votaciones

Comentado en MM 47

Puntuación: 92

LucasArts

2. MONKEY ISLAND 32% de las votaciones

Comentado en MM 42

Puntuación: 85 LucasArts

29% de las votaciones O Comentado en MM 139

Puntuación: 90

3. DREAMFALL

Funcom

#### ROL



1. OBLIVION

40% de las votaciones

Comentado en MM 135

Puntuación: 95

Bethesda Softworks

2. NEVERWINTER N.

35% de las votaciones

Comentado en MM 50

Puntuación: 91 BioWare

3. ULTIMA VII 25% de las votaciones

Comentado en MM 63

Puntuación: 97 Origin 🕏

#### VELOCIDAD



1. TEST DRIVE UNLIM. 49% de las votaciones

O Comentado en MM 147

@ Puntuación: 96

**©** Eden Games

2. TOCA 3

30% de las votaciones

O Comentado en MM 133

Puntuación: 95

Codemasters

3. GRAND PRIX 4 21% de las votaciones

O Comentado en MM 87

Puntuación: 90

Microprose

#### SIMULACIÓN



1. SILENT HUNTER 4

41% de las votaciones

Comentado en MM 148

Puntuación: 94 D Uhisoft/Uhisoft 2. IL-2 STURMOVIK 30% de las votaciones

Comentado en MM 83

Puntuación: 90 © 1C/Maddox Games 3. LOCK ON

29% de las votaciones O Comentado en MM 108

Puntuación: 90

Eagle Dynamics

#### VELOCIDAD



1. VIRTUA TENNIS

47% de las votaciones

Comentado en MM 88 Puntuación: 92 SEGA

2. SENSIBLE SOCCER 32% de las votaciones

O Comentado en MM 62

Puntuación: 95 Sensible Software

3, PC FÚTBOL 2001

21 % de las votaciones

Comentado en MM 66 Puntuación: 86

Dinamic Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



#### **FANTASMAS**

## **AMNESIA:** A MACHINE FOR PIGS

© Estudio/Compañía: The Chinese Room / Frictional Games

© Distribuidor: Frictional Games © Año: 2013 © Valoración: ●●●●●●

a secuela de «Amnesia: The Dark Descent» nos lleva de nuevo a explorar las profundidades de la mente humana, donde se ocultan los peores temores. El protagonista, Oswald Mandus, es un rico industrial del sector cárnico del siglo XIX que está enfermo tras un viaje por México. Un día despierta en su enorme mansión londinense y se encuentra con que sus hijos han desaparecido. La mecánica para resolver el enigma es la misma que en «Dark Descent»: explorar, recoger pistas y, en el camino, llevarnos algún que otro susto gracias a una excelente ambientación. Lo único reprochable es que apenas dura cinco horas.

#### **INFOMANÍA**

- > Estilo: Investigación de misterios
- > Ambientación: Londres del siglo XIX
- > Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- > Precio: 15,99 € (Steam)
- > thechineseroom.co.uk



# OUTLAST

- Estudio/Compañía: Red Barrels
- Distribuidor: Red Barrels Año: 2013

l juego más terrorífico del momento es «Outlast», así de claro. Obra de Red Barrels, un estudio recién fundado por veteranos de EA y Ubisoft, «Outlast» te pone en el papel de un periodista que se adentra en un antiguo manicomio para investigar. El lugar ha sido reabierto por una misteriosa corporación, y corren rumores de que allí se realizan prácticas terribles con los pacientes. Recrea así una atmósfera opresiva y sobrecogedora. La aventura te lleva de un lugar a otro del manicomio y sus alrededores, siempre indefenso porque no tienes armas, y cuando crees que estás a salvo, te pone el corazón en la boca. Dura poco, no más de cinco horas, pero no te da ni un segundo de tranquilidad.



- > Estilo: Survival horror sin armas
- Ambientación: Hospital psiquiátrico abandonado
- Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- > Precio: 18.99 € (Steam)
- www.redbarrelsgames.com

# **SLENDER: THE ARRIVAL**

© Estudio/Compañía: Blue Isle Studios ® Distribuidor: Blue Isle Studios ® Año: 2013 ® Valoración: ●●●●■

lender es un hombre delgado, sin rostro, muy alto y con los brazos anormalmente largos, que aparece para secuestrar y aterroriza, sobre todo, a los niños. Se trata de un personaje ficticio, creado en un foro de Internet, que se convirtió en viral hace unos años. Aprovechando el tirón mediático. el estudio independiente Blue Isle decidió hacer un juego de terror sobre Slender Man, «Slender: The Eight Pages», y ahora acaba de lanzar la secuela, «Slender: The Arrival». La temática es parecida: explorar un bosque, con minas, casas y otras estructuras, en busca de unas notas. También dura poco, pero merece mucho la pena.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Survival horror sin armas
- Ambientación:Bosque de día y de noche
- ) Idioma: Inglés
- Multijugador: No
- > Precio: 8 € (GoG)
- www.slenderarrival.com









La videocámara de vigilancia es tu única ayuda. Ni pistolas, ni armas de ningún típo. Si te encuentras con algo extraño, sólo puedes correr y esconderte.

I terror está de moda. Sólo hay que echar un vistazo a la cartelera de cine y ver la cantidad de películas de este género que se han estrenado últimamente: Expediente Warren, The Purge, Exorcismo en Georgia, The Lords of Salem, Tú Eres el Siguiente, Guerra Mundial Z, Insidious 2... Y en los videojuegos pasa lo mismo: en el último año han salido muchísimos de terror, y otros

tantos que están anunciados para el año que viene.

#### El placer de pasarlo mal

Empezando por el presente, las compañías de renombre nos han brindado títulos de enorme calidad como «Dead Space 3», «Metro: Last Light», «Dead Island Riptide» y la versión de «The Walking Dead» realizada por Telltale. Un poco por debajo, en segunda línea, ha habido

### T TERROR DE OCASIÓN

La falta de dinero nunca ha sído impedimento para pasar miedo. Que se lo digan si no a Ed Wood. Por sólo  $10 \in$  puedes descargarte uno de estos dos juegos:

- ALAN WAKE'S AMERICAN NIGHTMARE. Aventura autojugable que sitúa a Alan en Arizona. Incluye un modo arcade orientado a la acción pura.
- DREADOUT. Un grupo de estudiantes asiáticos de viaje de fin de curso se aleja del resto del grupo y se adentra en un pueblo abandonado.



### COMPARATIVA

#### ZOMBIES



Si decides ampliar «The Walking Dead» con el DLC «400 Days», las decisiones que tomes en éste último afectarán a la trama de la temporada 2, cuando salga.

# THE WALKING DEAD

- Distribuidor: Badland Games
  Año: 2013 Valoración:
- ay dos juegos de The Walking Dead, y conviene no confundirlos porque uno es bueno y el otro es bastante flojo. El bueno, buenísimo, es el de Telltale, que al principio fue publicado por capítulos para descarga digital y que hace unos meses salió en formato físico. Está basado en los cómics originales que inspiraron la serie de televisión, y de ellos toma tanto el argumento como la estética. Su estilo es el de las aventuras de toda la vida, pero con pocos puzles y, a cambio, muchas decisiones que marcan el devenir de la trama, tales como salvarle la vida a alguien o dejar que muera. Puedes ampliarlo con el DLC «400 Days». que por 5 € en Steam añade cinco historias interconectadas.



- > Estilo: Aventura y acción
- Ambientación: Pueblo infestado de zombis
- > Idioma: Castellano
- Multijugador; No
- ▶ Precio: 19,95 € (físico), 24,99 € (Steam)
- www.telltalegames.com/walkingdead

# **DEAD ISLAND RIPTIDE**

© Estudio/Compañía: Techland / Deep Silver © Distribuidor: Deep Silver © Año: 2013 © Valoración: ●●●●●

S i tienes ganas de reventar a un montón de zombis a base de tiros y mamporros, tu juego es «Dead Island Riptide», continuación del primer «Dead Island». Los cuatro supervivientes de Banoi, inmunes a la enfermedad, llegan a la isla de Palanai, donde la infección se ha extendido y hay planeado un ataque nuclear para aniquilarla... Para evitar ser pasto de los zombis o morir en el ataque, tendrás que abrirte paso con mucha acción en un mundo abierto lleno de armas y vehículos. La historia, interesante y con muchos giros, contribuye a que «Riptide» merezca la pena, pero lo mejor es jugarlo en cooperativo con hasta cuatro jugadores.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción y rol
- Ambientación: Isla infestada de zombis
- ) Idioma: Castellano
- Multijugador: Hasta 4 en cooperativo
- Precio: 39,95 € (físico), 29,99 € (Steam)
- > www.deadisland.com



# THE WALKING DEAD: SURVIVAL INSTINCT

② Estudio/Compañía: Terminal Reality / Activision
 ② Distribuidor: Activision
 ② Año: 2013
 ② Valoración: ●●●

e los dos juegos recientes de primera línea que se han hecho sobre The Walking Dead, éste es el peor, con diferencia. No es que sea un desastre; es sólo que se trata de un shooter en primera persona del montón y cuesta 50 € nada menos. El punto de originalidad e interés que sí que hay que concederle a «Survival Instinct» es que es una precuela de la serie de televisión, por lo que da la oportunidad de experimentar la aventura que vivieron Daryl y Merle Dixon en Georgia antes de llegar a Atlanta. Asumiendo el papel de Daryl, puedes darte el gusto de machacar a unos cuantos zombis, pero aparte de eso, ofrece poco más.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: Pueblo infestado de zombis
- ) Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- Frecio: 49,99 € (Steam)
- www.terminalreality.com



### **DESCARGAS DE PÁNICO**

Al otro lado del router hay legiones de zombis, fantasmas, vampiros, inspectores de Hacienda y otras criaturas de pesadilla esperando a que pulses un botón para colarse en tu casa.



- HUNTSMAN: THE ORPHANAGE. Las almas de doce niños han quedado atrapadas en un orfanato. Ayúdalas a seguir su camino.
- COD BLACK OPS II. Más zombis en los DLC «Uprising», «Vengeance» y «Apocalypse».
- SHADOW OF A SOUL: CHAPTER 1. Es un survival horror de fantasmas con la clásica mecánica de exploración y puzles.

### EL TERROR ESTÁ VIVIENDO UNA ÉPOCA DORADA, POR CANTIDAD Y POR CALIDAD DE LOS LANZAMIENTOS

otros lanzamientos como «Aliens: Colonial Marines» y «Alan Wake's American Nightmare» que, sin ser tan geniales también son de interés. Pero lo mejor en el último año nos

lo han dado los desarrolladores in-

dependientes y a buen precio. Para certificarlo ahí está «Outlast», el mejor juego de terror que puedes "sufrir" ahora mismo. Y luego están «Amnesia: A Machine for Pigs» y «Slender: The Arrival», por citar

#### CIENCIA FICCIÓN

# **DEAD SPACE 3**

DESTUDIO/Compañía: Visceral Games / EA Distribuídor: Electronic Arts

Año: 2013 Valoración:

n lo que a videojuegos se refiere, el rey del terror de ciencia ficción es «Dead Space», una serie de la que su tercera entrega es, en opinión de muchos, la mejor. En esta ocasión el ingeniero espacial Isaac Clarke aterriza en el planeta helado Tau Volantis en busca de un artefacto que podría detener definitivamente la amenaza de los necromorfos. Para encontrarlo, nuestro héroe cuenta con la ayuda de John Carver, un segundo personaje que puede ser controlado por otro jugador para afrontar la campaña en modo cooperativo, lo que añade unas 20 horas más de juego. Y si aún quieres más, el DLC «Awakened» está en Origin por 10,50 €.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción en tercera persona
- Ambientación: Planeta helado alienígena
- > Idioma: Castellano
- Multijugador: Cooperativo para 2
- Precio: 49,95 € (físico), 19,95 € (Origin)
- www.deadspace.com



#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: Moscú tras el apocalipsis
- Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- Precio: 29,95 €
- www.enterthemetro.com



**METRO: LAST LIGHT** 

Distribuidor: Deep Silver Año: 2013
Valoración:

a primera entrega, «Metro: 2033», puso el listón muy

alto, pero la segunda, «Metro: Last

Moscú sigue siendo una ciudad de-

vastada por un apocalipsis que ha

convertido toda su superficie en un

lugar tóxico, Artyom, el protagonis-

ta, y el resto de los supervivientes

neos. Cuenta con varios DLCs: «De-

veloper» introduce localizaciones

nuevas, «Tower» te desafía a subir

añade tres misiones, las de un es-

pecialista de cada facción, y ahora

llega «Chronicles». Con el pase de

temporada, los tres primeros DLC

están incluidos. De lo contrario.

«Developer» cuesta 3,99 €, y los

demás, 4,99 € cada uno.

a lo alto de una fortaleza, «Faction»

se refugian en túneles subterrá-

Light», lo ha superado. En 2034





Acaba de añadirse el DLC «Crónicas», que por 4,99 € nos pone en el papel de secundarios como Anna, la francotiradora, el bueno de Khan o el liante de Pavel.

# **ALIENS: COLONIAL MARINES**

© Estudio/Compañía: Gearbox / Sega @ Distribuidor: Koch Media

Año: 2013 Valoración: ••••

a ambientación de la película Aliens, la de James Cameron. es un punto de partida inmejorable para hacer un videojuego. Por desgracia. la gente de Gearbox no supo explotar todo lo que esta franquicia podría haberles dado. No obstante, tampoco se puede decir que «Aliens: Colonial Marines» sea un mal juego. La trama te pone en el papel del marine Winter, miembro de un pelotón que acude al rescate de los otros marines que fueron con Ripley en la película a investigar lo que había sucedido en la colonia. Técnicamente el juego anda justito, y en cuanto a jugabilidad. lo mismo. Lo mejor es la ambientación. Los aliens siguen dando mucho miedo.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: La colonia de la película Aliens
- Idioma: Castellano
- Multijugador: Hasta 4 en cooperativo y 12 en competitivo
- Precio: 49,95 € (Steam)
- > www.sega.es/alienscolonialmarines



dos ejemplos. Queda demostrado, por tanto, que en los videojuegos, al igual que en el cine, el terror es un género que se nutre no del dinero, sino de la inteligencia y, sobre todo, de la habilidad narrativa.

#### Terror a las puertas

En cuanto al futuro, también está dividido en grandes producciones y proyectos indie. En el primer grupo lo más esperado es «The Evil Within», que pretende hacer un survival horror de los de antes, con más tensión que acción. Y también se esperan grandes cosas de «Dying Light», uno de los juegos más comentados en el último E3. Respecto a los indie, es de esperar que en 2014 nos sigan dándonos sustos tan buenos como los de este año. Los amantes del terror nos frotamos las manos como zombis en una casquería. M.C.L.

#### NUESTROS FAVORITOS

Todos los juegos de estas páginas te harán pasar un mal rato. O sea, un buen rato pasándolo mal. Pero si tuviéramos que elegir sólo tres para llevárnoslos a una isla como la de «Dead Island: Riptide», elegiríamos éstos:

- OUTLAST. Asfixiante, claustrofóbico, terrorífico. Un survival horror magistral que, además, tiene un precio muy económico.
- THE WALKING DEAD. Con una estética inspirada en los cómics originales, el juego de Telltale es una aventura magnifica.
- METRO: LAST LIGHT. Tan bueno como su predecesor, y con un montón de DLCs para seguir explorando el subsuelo de Moscú.





En el Gamer's Day de Bethesda pudimos ver una demo del juego y nos dejó con ganas de más. «The Evil Within» se presenta como uno de los grandes de 2014.

# THE EVIL WITHIN

Tango Gameworks / Bethesda Distr r; Bethesda Softworks

I creador de la saga «Resident Evil», Shinji Mikami, está dándole los últimos retoques a «The Evil Within», un survival horror que promete ponernos los pelos de punta. La historia va de un detective de la policía, Sebastian, que va a investigar un asesinato en masa. Cuando llega al lugar de los hechos, una fuerza misteriosa comienza a matar a los agentes uno por uno, hasta llegar a Sebastian, que cae inconsciente y se despierta en un mundo de pesadilla lleno de trampas, puzles y escenarios dinámicos que cambian sobre la marcha. Con «The Evil Within» Mikami quiere recuperar la esencia de «Resident Evil». pero sin darte muchas armas para que te sientas vulnerable.



- Fstilo: Survival Horror
- > Ambientación: Terror sobrenatural
- www.theevilwithin.com

# **DYING LIGHT**

- Warner Bros.
- 2014

os creadores de «Dead Island», que de terror algo saben, están trabajando en «Dying Light», un juego de mundo abierto postacopalíptico en el que los ciclos de noche y día marcarán la jugabilidad. Por el día será el momento de salir a buscar armas y provisiones, y por la noche más vale esconderse en lugar seguro, porque los zombis salen de cacería.

#### **INFOMANÍA**

- > Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: Mundo abierto con zombis
- www.dyinglightgame.com



## AMONG THE SLEEP

- nuidor: Por determinar miento: Finales de 2013
- a premisa de «Among the Sleep» es de lo más original: ponerse en el papel de un niño de dos años que una noche escucha ruidos y decide salir de su cuna para investigar. La aventura trans-

currirá a través de escenarios a caballo entre la realidad y los miedos infantiles. Si todo va según lo previsto, saldrá a la venta antes de que termine el año.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Survival horror Ambientación: El mundo de pesadillas de un niño
- krillbite.com/ats



# DAYLIGHT

- : Por determinar
- o: 2014
- os responsables del excelente shooter online «Blacklight Retribution» cambian de registro y se pasan al terror con «Daylight», un survival horror en el que no dispondremos de armas y nuestra única herramienta y fuente de luz será un teléfono móvil. Los niveles estarán generados de manera aleatoria, de forma que cada partida será única e irrepetible.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Survival Horror
- Manbientación: Hospital abandonado
- www.playdaylight.com



#### Y ADEMÁS..

iAvanza hacia la luz! Si nos asomamos al final del túnel para echar un vistazo, descubriremos que hay un montón de juegos de terror muy interesantes creados por estudios independientes. Con sólo ver algunas capturas de pantalla, ya nos ponen los pelos como escarpias.

#### ROUTINE

Un hombre se queda solo en una base en la Luna, y debe investigar qué ha sucedido



con el resto del personal. Éste es el planteamiento de «Routine», un juego que pinta sensacional en los trailers de Greenlight.

#### **DEMENTIUM I**

La continuación de «Dementium: The Guard» retoma la historia de William Redmoor.



Tras pasar por una cirugía cerebral y cinco semanas en coma, se despierta en un centro de terapia para enfrentarse a sus miedos

#### **ASYLUM**

Obra de un modesto estudio ar gentino, «Asylum» nos trasladará a un centro psiguiá-



nuzles y relacionarnos con otros internos. De-

bería salir en diciembre si no hay más retrasos.

#### F.E.A.R. ONLINE

La versión online free2play del terrorifico shooter de Monolith estará firmada nor el es-



tudio coreano In-play Interactive. Contará con modos PvP v con una campaña cooperativa paralela a la que fue narrada en «F.E.A.R. 2».

# Sólo por ser socio de **GAME** iVentajas al instante!

Tu mejor opción de reserva ¡nadie te da más!

PC 753 754. XBOX360 XBOXONE



CALL DUTY

sólo en GAME EDICIÓN LIMITADA

FREFALL P

POR RESERVA
INCLUYE EL MAPA
EXCLUSIVO FREEFALL

Free Fall, el mapa dinámico del modo multijugador de Call of Duty®: Ghosts.

Ambientado en un rascacielos en ruinas que se ha partido por la mitad y empotrado en el edificio adyacente. Este mapa exclusivo ofrece a los jugadores acción a gran altitud y una experiencia de juego única.

Promoción limitada a 500 uds. (PC) y 5.000 uds. (PS3 y Xbox 360).

PC PJ3 PJ4. XBOX360 XBOXONE WIND

PC 753. XBOX 360





**GAME** 



Muchas más ofertas en www.GAME.es

Entra en nuestra web y encuentra tu tienda más cercana

# www.GAME.es/tiendas



# LA MEJOR SELECCIÓN DE TABLETS Y SMARTPHONES



**Tablet Master 7"** Cortex A8 Dual Core 4GB





Llévatelo ahora por Precio unitario

**Tablet Master 9" Cortex A9 Dual Core 4GB** 





Llévatelo ahora por Precio unitario

# Smartphone Unusual MB-U35X 3,5" Dual Sim







# Smartphone iJoy iCall 450 Dual Core 4,5"







# Smartphone iJoy Elektra XL Quad Core 5,3" IPS









Liévatelo ahora por

**GAME** 

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/13. Impuestos incluidos.

Muchas más ofertas en www.GAME.es Los mejores accesorios ¡siempre en GAME! Sólo por ser socio de **GAME** iVentajas al instante!





Auriculares Plantronics Gamecom 307

> Llévatelo ahora por 19.95 €



Auriculares Plantronics Gamecom 380

> Llévatelo ahora por 24.95



### Auriculares Indeca PX-76

Llévatelo ahora por 39 .95 €



### Auticulares G230 Stereo Logitech

Llévatelo ahora por 59 .95 €







### Ratón Óptico G400s Logitech

Llévatelo ahora por 59 .95 €



### Teclado G105 Logitech



Llévatelo ahora por 59 .95 €

GAME



Muchas más ofertas en www.GAME.es



# ¿Sales a jugar? El origen de la gamificación

Acompáñanos para descubrir el fenómeno de la gamificación, el concepto que dio origen al término, su evolución y los horizontes que hoy nos permite vislumbrar.

n este Taller ampliamos la información que os ofrecimos hace unos meses (MM 220) sobre la gamificación. Anteriormente, nos fijamos en aplicaciones que ponían la tecnología de dispositivos móviles al servicio de la gamificación, con juegos originales o con recreaciones de videojuegos en la vida cotidiana. En esta ocasión vamos a centrarnos en el origen de la gamificación, perfilando su significado y sus influencias en la actualidad, v enchando un vistazo hacia las amplísimas posibilidades que puede ofrecernos... iVamos allá!

Mira a tu alrededor y verás que los videojuegos son mucho más que un entretenimiento e incluso más que un producto informático. Se han convertido en una vertiente fundamental de la cultura. Han dado lugar a numerosos iconos de nuestro tiempo, han despertado múltiples obras y formas de expresión artística, y han escrito los primeros capítulos de una historia que es ya fascinante. Pero, lejos de quedarse ahí, los videojuegos han trascendido sus propias fronteras, convirtiéndose en los precursores esenciales de lo que hoy conocemos como gamificación.

#### El legado de los videojuegos

Tal ha sido la evolución de los videojuegos que nos ha transformado a nosotros también. Los aficionados tenemos mayor resistencia a la frustración y somos más flexibles a la hora de encarar problemas. ¿Sabías que los cirujanos con afición a los videojuegos cometen un 37% menos errores que los que no juegan habitualmente?

La sofisticación en las mecánicas de los videojuegos –eso que se ha dado en llamar jugabilidad– se ha ido enriqueciendo y diversificando con el tiempo. Aunque, no por ello, sus fórmulas han resultado ser exclusivamente aplicables a los videojuegos. Viendo todo esto, la pregunta es: ¿y por qué no utilizar este potencial en otras cosas que no tengan que ver sólo con el ocio?

Y respondiendo a esta cuestión es cuando aparece el concepto que nos ocupa de nuevo en este Taller. La gamificación viene a ser, en gran medida, un intento de utilizar los aspectos potencialmente más favorables y los beneficios que nos brindan los videojuegos en otras áreas, como por ejemplo en el trabajo, la formación académica y las tareas domésticas, entre otros ámbitos.

# ¿Qué es la gamificación?

La gamificación es el campo de desarrollo que se ha centrado en el estudio y análisis de las estructuras internas de los videojuegos con el fin de descubrir aquellas características que consigue que los jugadores estén motivados para

### JUEGOS DE HUMANOS CONTRA ZOMBIS

no de los ejemplos más masivos de la gamificación es el proyecto de transformar facultades universitarias enteras en situaciones que evocan «Left4Dead». Este provecto nació en 2005 y ya se ha realizado en más de 500 instituciones. Propone dividir a los alumnos en humanos y zombis compitiendo con distintas reglas. Por ejemplo: los zombies deben transformar humanos cada 48 horas para poder sobrevivir o que los humanos lleven armas de gomaespuma para paralizar a los zombis.

Gana el equipo que elimine al otro durante las semanas que dure el juego. El objetivo de este tipo de proyectos es conseguir cambiar las dinámicas de las instituciones fomentando la idea del juego, también se establecen relaciones sociales más fuertes ya que se juega juntos, experiencia que todos hemos vivido mientras usamos videojuegos pero que no sentimos cuando vamos al trabajo.



Como juego social "Human Vs Zombies" obliga a sus jugadores a cooperar, derribando las barreras sociales y favoreciendo la creación de lazos entre ellos.



En España estas partidas las organizan los chicos de HvZ Alhaurín (Alhaurín, Málaga) moderadores oficiales de Gnarwhal Studios, creadores del juego original.



Las experiencias Humans Vs Zombies desde su origen en el Goucher College en 2005 (Baltimore, Maryland, EE.UU.) se han popularizado en todo el mundo.

realizar, de forma totalmente voluntaria, un volumen ingente de retos, cumplir y aprender todas sus reglas y, además, optimizar el rendimiento según aumenta la dificultad por el mero placer de jugar.

Una vez obtenidas estas estructuras y características, se han realizado diversos proyectos con el fin de poder aplicar lo aprendido a cosas aburridas, tediosas o que exigen una gran fuerza de voluntad para su cumplimiento, como por ejemplo poner lavadoras, contestar todos los correos atrasados del trabajo, cumplir las promesas de año nuevo o hacer los deberes de verano. De hecho, uno de los fines últimos de la gamificación es conseguir que aquello que es aburrido se convierta en una actividad gratificante y, si se hace realmente bien, que acabe resultando hasta divertida.

#### ¿Cómo se gamifica?

A raíz de sus investigaciones, la diseñadora Jane McGonigal se dio cuenta de que los videojuegos conseguían una mayor respuesta en las personas cuando su estructura mantenía un equilibrio entre retos y recompensas, tal como explica en su libro "Reality is Broken".

Las personas están preparadas para competir y desean mostrar sus méritos -"lucirse", en una palabra-. Por ello, aunque sea bastante irracional, una de las mejores formas de conseguir que alguien quiera hacer algo es desafiarlo. Empe-



Jane McMonigal (janemcmonigal.com) diseñadora de videojuegos ha teorizado en su líbro "Reality is Broken" sobre el carte de los retos y las recompensas en los juegos.

### LOS ESTILOS DE JUEGO DE LA GAMIFICACIÓN

La gamificación apenas acaba de ser gestada y vive en un estado de desarrollo incipiente, pero ya ha comenzado a definirse y a diversificarse en algunos tipos: "Breakout", "Pong" y "Pong Masivo". Qué juegos definirán las referencias y los géneros de la gamificación están por ver, pero ya podemos diferenciar estas variantes.

#### BREAKOUT: DESAFÍO INDIVIDUAL

s una situación gamificada para un solo jugador en la que se establecen una serie de retos como objetivo. A medida que se completan se va recibiendo puntos y, una vez superados todos, se reinicia la situación con nuevos desafíos para el jugador. Este tipo de proyectos buscan, principalmente, la mejora de habilidades y conocimientos a través de la experiencia y la iniciativa. Los méritos suelen acreditarse mediante logros o sellos.





¿Recuerdas el Taller de Junio? Aplicaciones para móviles como «FourSquare», «WHAIWHAI» o «Badgeville», con retos y logros, encajan en el tipo "Breakout".

#### PONG: RETO COMPETITIVO

on proyectos gamificados en los que los jugadores compiten entre ellos para superar un mismo desafío compartido. Sólo uno de los jugadores (o grupo pequeño) lo puede conseguir: el que sea más hábil, más rápido, el que esté más implicado, etc. Este tipo de proyectos fomentan la competitividad y la búsqueda del reconocimiento por parte de los demás jugado-

res o del organizador.



El legendario

«Pong» define

de este tipo de

la jugabilidad

gamificación

porque es un

de tri a tri

enfrentamiento

Las experiencias de gamificación "Pong" pueden proponer retos individuales o en pequeños grupos, pero planteados siempre como una competición.



Muchas compañías ponen ya en marcha experimentos de gamificación para motivar y entrenar a sus empleados o para fidelizar a los consumidores de sus productos.

zar con una frase tan tópica como "¿a que no te atreves a...?" muchas veces funciona. A las personas nos gustan los retos y los videojuegos son un cúmulo contextualizado de ellos. Así que la mejor forma de gamificar una tarea consiste en transformar las obligaciones en retos. De este modo no sólo resultan más interesantes, sino que el hecho de plantearse como obstáculos se traduce en una gratificación personal cuando se superan, algo muy común en los videojuegos pero poco habitual en la vida real.

Las estructuras de refuerzo son el otro lado común en los proyectos gamificados. Por medio de ellos, la persona obtiene algo más que una satisfacción subjetiva de haber superado un reto, se lleva "algo". Ese algo no tiene que ser un premio como tal, muchas veces crear una puntuación, unos trofeos y un ranking es suficiente, ya que son estructuras de reconocimiento de méritos comunes desde los albores de la historia humana, como ocurre en las Olimpiadas. Ciertamente hay otros proyectos que optan por refuerzos más tangibles como entradas a partidos de fútbol o incluso dinero, pero se suele jugar más con lo virtual, ya que pierde menos valor con el paso del tiempo.

#### ¿Oportunidad laboral?

Actualmente existen tres mercados fundamentales para la gamificación: marketing, recursos huma-



### PONG MASIVO: GAMIFICACIÓN COLECTIVA

sta variante de gamificación procede de un experimento realizado por Loren Carpenter (confundador de Pixar) llamado "Dogs and Cats". En él hasta 5.000 personas controlaban el movimiento de las palas eligiendo si subía o bajaba por medio de paletas en rojo o verde. Al final la inteligencia colectiva resultaba muy efi-

ciente. En la gamificación también hay proyectos similares, en los que se proponen situaciones para grandes grupos que compiten en diversos retos formando equipos. Este tipo de juegos premian el altruismo, la colaboración y la emergencia del comportamiento colectivo. El resultado es superior al de la suma de los esfuerzos individuales.



Loren C. Carpenter (premiado con dos Oscar) es creador del Cinematrix Interactive System.



El Cinematrix Interactive System es la forma de juego comercial del experimento de Carpenter y está dirigido a eventos y empresas.



Los jugadores emplean una paleta (rojo o verde) para actuar colectivamente en el juego.

#### **EL EXPERTO**



#### Carlos González Tardón

- ➤ La realización de este Taller ha estado a cargo de Carlos González Tardón, fundador de People&VIDEOGAMES y Profesor Asociado en el Grado en Diseño de productos interactivos y en el Máster en Game design de U-tad.
- ➤ Licenciado en Psicología, prepara su Tesis Doctoral sobre Videojuegos para la Transformación Social.
- ➤ Como miembro fundador de People&VIDEOGAMES, ha participado en el desarrollo de varios títulos y proyectos de gamificación. En 2009 lanza su propio proyecto sin ánimo de lucro llamado Asesoría Sobre Videojuegos.



nos y educación. El marketing es uno de los sectores en los que más se está utilizando técnicas de gamificación, ya que se ha demostrado que es una fantástica herramienta para la fidelización de usuarios y las campañas de comunicación viral. En recursos humanos se está aplicando sobre todo para aumentar el rendimiento laboral y el compromiso con los valores de la empresa.

Respecto a la educación, existen diversos proyectos para mejorar y hacer más divertida la experiencia académica, así como para ayudar a los alumnos a ser mejores profesionales en el futuro. El año pasado puse en práctica un método de evaluación gamificada en mis clases en **U-tad** y la nota media subió

hasta el 9'5, quedando encantados todos con la experiencia.

En estos momentos, la gamificación es un sector en auge, desde los más variados ámbitos se están pidiendo cada vez más profesionales en este campo ya que se considera una forma óptima de conseguir la implicación de las personas con las empresas, instituciones o ideas. Desde BBVA hasta ANESVAD, pasando por escuelas o familias, se están realizando diversos proyectos de gamificación con millones de euros de inversión, pero por el momento hay poca gente formada para poderlos diseñar y gestionar de forma efectiva. La gamificación es un territorio por explorar. C.G.T.



La gamificación está en pleno desarrollo con muchos proyectos, dado su potencial para optimizar el rendimiento de una compañía y forjar el compromiso de sus trabajadores.



Router Wi-Fi AC1750 (DIR-868L) Descarga gratis tus apps mydlink™

























# LA NUEVA COMUNIDAD

# zona micromanía

iBienvenidos al espacio de los que compartimos Micromanía! Participad y planteadnos cuestiones sobre la revista y la actualidad.

ranscurrido un año desde nuestra nueva etapa en Blue Ocean Publishing, en Micromanía estamos razonablemente satisfechos de que nos hayáis acompañado hasta aquí y esperamos que sigáis mucho tiempo más. Queremos seguir siendo la revista de juegos de PC que busquéis en el quiosco cada mes, aunque somos conscientes de que también debemos estar

presentes en los formatos digitales. Nuestra página web -que aún está en fase de betaes un primer paso, pero ya vamos obteniendo conclusiones para darle nuevos empujes, añadiendo contenidos con regularidad y haciéndoos partícipes de ello también a vosotros. Por ahora, esperamos seguir encontrándonos con vosotros. iMuchísimas gracias! facebook.com/revistamicromania

## ÍNDICE DE COMUNIDADES

60 Acción

61 Estrategia

62 Simulación

62 Aventura

63 Rol

**64 Deportes** 

64 Velocidad

**65 MMO** 



## **EN FACEBOOK**

#### facebook

Me gusta - Comentar - Compartir



Alejandro Jaime iGran portada y estupendo reportaje del «Dragon Age»! Por cierto a caballo regalado no le mires los dientes... iJuego de estrategia sí, pero encima uno de un gran estudio español, a recordar grandes épocas se ha dicho! 5 de octubre a la(s) 13:42 · 🖒



Sebastián Tito Rodríguez Es cierto, los juegos de estrategia están bien, pero ya son muchos seguidos. [...] Estaría fenomenal que regalaseis alguna aventura gráfica o algún FPS. iUn saludo! 27 de septiembre a la(s) 18:20 · 🖒 · 1



Reto Jarto Me ha encantado el avance del «Batman Arkham Origins», iEn serio, muchas gracias y seguid así!

12 de octubre a la(s) 11:25 · 🖒



Fernando Ramos Enriquez ¿Es online la versión que regaláis del juego o solo tiene modo individual?

7 de octubre a la(s) 23:22 · 🖒



Micromanía: Agradecemos mucho las felicitaciones –y también las críticas– sobre los contenidos del mes pasado en la revista. Respecto al juego de regalo, este mes llevamos la aventura de «Sherlock Holmes». Y en efecto, Fernando, el juego «Praetorians» del mes pasado sólo admite juego en modo individual.

### **MICROENCUESTA**

#### JUEGO PROFESIONAL EN LOS E-SPORTS, ¿SON UN MEDIO DE VIDA?

En España hay ya diversas ligas de videojuegos que llevan años de torneos, como la LVP y algunos juegos organizan competiciones como la copa beta de Hearthstone con ESL España. ¿Crees que es posible ganarse la vida disputando torneos gaming?

- 1. Ilmposíble! Está bien que existan para jugar, pero ya es difícil vivir de ello incluso si contemplas participar en el extranjero. Con apenas unas ligas y torneos ocasionales en España, y premios no demasiado altos, lo veo difícil.
- 2. Puede que de momento la cosa sea difícil, pero pienso que en el futuro será una alternativa de competición tan válida y rentable como las deportivas, con la ventaja de que es mucho menos exigente con el estado de forma.
- 3. Todo depende de cómo te lo montes. Sí consigues hacerte fuerte en un juego y te mueves para obtener los patrocinios necesarios, los e-sports pueden convertirse en un medio de vida.



DESCARGAS (DAY ONE: GARRY'S INCIDENT)

# **SUPERVIVENCIA EN LA JUNGLA**

Este "indie" nos desafía a buscarnos la vida en una extraña región, alejada de toda civilización y plagada de peligros.



Atrapado en una jungla hostil, nuestro protagonista deberá explorar extrañas ruinas y descubrir antiguos misterios.



Además de buscar la forma de salir de la región deberemos encontrar comida y agua para poder sobrevivir.

I pequeño estudio canadiense Wild Game llevaba años desarrollando apps para iOS, pero en 2012 decidió emprender una campaña de financiación colectiva para desarrollar «Day One: Garry's Incident» por capítulos. La campaña no prosperó, pero finalmente han conseguido los fondos y nos presentan un juego de acción, en el que, como en un "reality" el tema principal es la supervivencia.

#### Perdido en la selva

Garry Friedman es un piloto veterano que, habiendo perdido a su familia en un trágico accidente, se dedica a emborracharse y a realizar transportes con su avioneta. Un día recibe un encargo para realizar un porte desde el parque Yellowstone. Pero, tras recogerlo, el inmenso volcán de Yellowstone entra en erupción y sacude violentamente la avioneta. Las sacudidas provocan que el objeto que transporta se active y envíe a Garry a una extraña selva.

A partir de entonces, tendrá que explorar antiguas ruinas y enfrentarse a enemigos que desafían toda lógica. Pero también deberá buscar la forma de cubrir sus necesidades básicas a lo Robinson Crusoe: buscar comida, ya sea pescando o cazando animales, encontrar agua potable, crear herramientas y armas, encender un fuego para cocinar y buscar algo con lo que crear vendajes.

La pega de todo esto es que solo ha salido a la venta el primer capítulo, de unas 2 horas de duración, y por 19 € nada menos, un poco caro para el poco tiempo de juego que ofrece... Y, además, algunos jugadores ya han descubierto varios bugs que afectan a la jugabilidad, aunque el estudio ya se ha puesto manos a la obra para corregirlos con varios parches.

En fin, esperamos que se solucionen estos problemas y el proyecto siga adelante, porque desde luego la cosa promete.

Más detalles en store. steampowered.com (busca Day One: Garry's Incicent)

#### MODS EN DESCARGA

CAMPAÑA EN «ARMA 3»



"Whole Lotta Altis" es un mod individual para «ArmA 3» que nos permite participar en una nueva campaña militar en la Isla de Altis. Al parecer, alguien está bloqueando las comunicaciones de la isla, y tu equipo será el encargado de descubrir quién lo está haciendo. El mod incluye un nuevo método de gestión de tropas y un sistema de conversaciones similar al de los juegos de rol.

www.moddb.com/ mods/whole-lotta-altis

#### «BATTLEFIELD 3» MÁS REAL



Si te gustan los retos difíciles y piensas que «Battlefield 3» es demasiado fácil, no te pierdas entonces el mod "HER Battlefield 3", que añade un nuevo nivel de dificultad al juego, uno endiabladamente difícil. Con él, los combates se vuelven más intensos y realistas, ya que un solo tiro puede matar a cualquiera, incluyéndote a ti. Se ha añadido, además, un nuevo sistema de cobertura.

www.moddb.com/ mods/her-battlefield-3

#### **VESTIGIOS DE LA GUERRA**



"Bunker 66" es un mod para «Half-Life 2: Episodio 2» que nos traslada a una zona de Polonia pocos años después de la Segunda Guerra Mundial. Un joven geólogo descubre sin querer una red de inmensos túneles que parecen conectar con un antíguo búnker de la guerra, y cuyos habitantes parece que mutaron en extrañas formas de vida a causa de un insólito hongo.

www.moddb.com/ mods/bunker-66

### **IEXTRAS!**

#### **EL TOMAHAWK DE CONNOR**

○ COMPRAS ○ MERCHANDISING «ASSASSIN'S CREED»

Si te gustan las armas que esgrime Connor en «Assassin's Creed III», no te pierdas esta espectacular réplica a tamaño natural del Tomahawk que aparece en el juego. La hoja es de acero inoxidable, tiene un mango de cuero auténtico y mide aproximadamente 45 cm. El hacha se vende actualmente a mitad de precio, y cuesta 32 €

Lo encontrarás en www.amazon.com/Video-Assassins-Tomahawk-Connors-Hatchet/



#### SOLDADO DE LA FORTALEZA

○ COMPRAS ○ FIGURA DE «TEAM FORTRESS 2»

Si eres jugador de «Team Fortress 2», mira qué figura de acción más chula. Como éste, los soldados más populares del juego han sido repróducidos. Esta figura en particular dispone de 25 puntos de articulación y mide unos 17 c. Incluye un código para desbloquear contenido exclusivo de «Team Fortress 2».

Lo encontrarás en www.vistoenpantalla.com D ACTUALIDAD D EXPANSIÓN «HACIA EL FUTURO» PARA «LOS SIMS 3»

# **LOS SIMS VIAJAN** HACIA UN FUTURO UTÓPICO

EA estira la jugabilidad de «Los Sims 3» con una expansión original y muy extensa que permite a los Sims viajar al futuro

esde el 24 de octubre está a la venta la 11ª expansión para «Los Sims 3». Su nombre es «Hacia el futuro» y, como siempre, el título lo dice todo. Nos permite transportar a nuestros Sims hacia el futuro, pero no hacia el futuro de verdad, que se vislumbra lleno de guerras, hambre v catástrofes medioambientales, sino al futuro de los robots simpáticos que hacen nuestro trabajo mientras nosotros vemos la tele holográfica.

#### Viajeros en el tiempo

De las muchas expansiones que han salido para toda la saga de «Los Sims», «Hacia el futuro» es una de más innovadoras, porque permite por vez primera viajar en el tiempo. Gracias al portal temporal nuestros Sims pueden viaiar al futuro para conocer a sus descendientes y ver qué efectos tienen sobre ellos sus acciones en el presente. ¿Qué ocurrirá si decides dejar tu empleo para dedicarte a la canción ligera? Y luego, por supuesto, está el atractivo de explorar un mundo totalmente distinto, lleno de tecnología asombrosa



Viajar al futuro y volver es tan fácil como meterse en el portal temporal y elegir la fecha.



En el futuro habrá robots que lo harán todo por nosotros. Se llamarán plumbots, y podremos personalizarlos combinando hasta siete chips de comportamiento.

#### Todo vale créditos

El mundo del futuro ha sido recreado de manera extensa en esta expansión: desde el ámbito doméstico hasta los exteriores. En nuestra casa del futuro podemos instalar todo tipo de artilugios de ciencia ficción, como puertas automáticas o ascensores de tubo. Y del mantenimiento que se encarguen los plumbots, que para eso podemos programarlos.

En cuanto a los exteriores, tampoco falta nada de lo que siempre hemos soñado que habrá: mochilas propulsoras, comida sintética o patinetes antigravitatorios como el de Michael J. Fox en Regreso al Futuro. Que no te llamen gallina: atrévete a experimentar el mañana con esta expansión disponible en Origin por 39,95 €. Más información: es.thesims.com

#### I ISIGUE JUGANDO!

MOD DE «WOW» PARA «STARCRAFT II: HOS»



Fl mod "Alliance and Horde" para «SCII: Heart of the Swarm» es uno de los más sorprendentes hasta la fecha. Su autor acaba de publicar la primera versión y, aunque todavía es una beta, es plenamente jugable. Lo que hace es sustituir los edificios, las unidades y las tecnologías originales por los de «World of Warcraft». Resulta de lo más curioso ver a «WoW» convertido en un RTS. En realidad, eso es lo que era «Warcraft» a secas: un RTS, pero es que está basado en «WoW».

www.moddb.com

#### MEJORAS TÉCNICAS PARA «MOW: ASSAULT SOUAD»



Ávidos estamos los estrategas de que se produzca el lanzamiento de «Men of War: Assault Squad 2». Eso sucederá a finales de año. Hasta entonces, podemos ir calentando motores con el primer «Assault Squad» añadiéndole el mod "WW2 Chronicles". Se trata del mod más ambicioso que hay para este excelente juego. Está centrado en modificar aspectos técnicos, desde los puramente estéticos como los modelos y las texturas, hasta los que afectan a la jugabilidad, como la IA v los parámetros de las unidades.

www.moddb.com

#### iEXTRAS!

#### ESTRATEGIA POR EL CONTROL DE COLUMBIA

**™ COMPRAS ™ JUEGO DE MESA «BIOSHOCK INFINITE: THE SIEGE OF COLUMBIA»** 

Ya está a la venta «Bioshock Infinite: The Siege of Columbia», el juego de mesa basado en el shooter de Irrational. Sólo puedes adquirirlo de importación y en Inglés, por unos 70 €. Pero tampoco hace falta un gran nivel para entender las escuetas reglas que lo rigen. Los jugadores tienen que alinearse en el bando de los Fundadores o de la Vox Populi para luchar por el control de Columbia a través del cumplimiento de misiones, de la confrontación directa y de ganarse la confianza de Elizabeth.

Lo encontrarás en www.muevecubos.com



### PRIMERAS IMÁGENES DE «INCOGNITA»

M ACTUALIDAD M «INCOGNITA»

Por fin se han publicado las primeras imágenes de «Incognita», un prometedor juego de estrategia por turnos firmado por los creadores de «Mark of the Ninja». El lanzamiento está previsto para el año que viene, pero ya está disponible en precompra co



Más información: www.incognitagame.com

☑ ACTUALIDAD / DESCARGAS ☑ «X REBIRTH»

# **IVIVE LA NUEVA ERA ESPACIAL CON X-REBIRTH!**

El universo de simulación espacial «X» prepara su próximo capítulo que supondrá un nuevo comienzo para la saga.

ay motivos para no considerar el combate espacial dentro del género de simulación. No se basa en la realidad, de acuerdo, pero lo que está



iComercia, pilota, combate y construye! Todo ello podrás hacerlo participando en un sugerente guión. iLa galaxia estará en tus manos

claro es que ha dado grandes juegos en el pasado y, hoy, proyectos como «Star Citizen» y «Elite» prometen grandes odiseas.

Estos últimos años, en cambio, ha habido seguía de títulos, pero hay que reconocer que Egosoft se ha mantenido al pie del cañón con «X3» y sus expansiones. Ahora presenta «X Rebirth» en un escenario incierto, pero abierto a nuevas posibilidades y peligros.

#### Comercio y combate

Asumiendo el papel de un joven piloto, «X Rebirth» nos pondrá en el centro de cruciales acontecimientos, convirtiéndonos en actores clave para el destino de la galaxia.



Los combates serán alucinantes, con una tecnología muy actualizada.

Tratándose del renacimiento, -que no "reboot"- de la serie, «X Rebirth» ofrecerá un diseño completamente renovado v más sencillo, pero seguirá ofreciéndonos amplísimas posibilidades para comerciar y pilotar numerosas naves. La pinta es estupenda, ¿no? www.egosoft.com

#### TITULAR APOYO «TRAINZ 2014» EN STEAM



El simulador «Trainz» salió hace meses, pero ahora efectúa su parada en Steam con un excelente pack (41,99 €) y la edición digital estándar (29,99 €) store.steampowered.com

### «STEEL BEASTS 3.0»



El simulador de blindados «Steel Beast» ha estrenado su nueva versión Pro Personal Edition 3,0. Si te tomas en serio esto de la simulación, una licencia cuesta 115 \$.

www.esimgames.com

ACTUALIDAD I LANZAMIENTOS «A WOLG AMONG US»

# **UN LOBO CON MALAS PULGAS**

El primer episodio de «The Wolf Among Us» se ha estrenado ya en versión digital, cuentos de toda la vida de la mano de Telltale.

ras el éxito de «The Walking Dead». Telltale ha estado ocupada en el desarrollo de «The Wolf Among Us», una precuela de la popular saga de cómics "Fábulas".

pales personales de los cuentos clásicos, que ahora viven en el mundo cru-

La historia gira en torno a los princinar el mundo. El lanzamiento



Que no te engañen sus referencias al folclore popular. Estamos ante un violento v adulto thriller con dilemas morales.

do v real. El Lobo Feroz es un brutal sheriff que aplica la justicia a su manera, Cenicienta es una espía internacional que emplea el sexo para cumplir sus misiones, y Geppeto es un malvado conspirador con un ejército de soldados de madera dispuesto a domi-

«The Wolf Among Us» muestra una jugabilidad similar a «The Walking Dead». Las decisiones cambian la historia, pero ahora también importa cuándo tomas esas decisiones. Por 23 €, el juego constará de cinco capítulos de publicación mensual. El primero de ellos, Faith, ya está disponible. Lobo Feroz tendrá que investigar un brutal asesinato con imprevisibles consecuencias. Juégalo en www.telltalegames.com



#### EN LA RED

#### EL CARNAVAL DEL QUESO



La gente está desapareciendo en una feria local y el detective Harry Quamtum, acompañado de un alien y un robot, tendrá que descubrir lo que pasa.

iayisgames.com/games/harryquantum-3-cheese-carnival/

#### VUELVE GABRIEL KNIGHT



Para celebrar su 20 Aniversario, Activision y Jane Jensen están haciendo un remake del clásico «Gabriel Knight: Sins of the Fathers», con nuevos gráficos HD y retoques en la jugabilidad.

www.gabrielknight20th.com

☑ ACTUALIDAD ☑ LANZAMIENTO DE «HEARTHSTONE»

# HEARTHSTONE, EL AS EN LA MANGA DE BLIZZARD

¿Que «WoW» ya no es lo que era? ¿Que los juegos de cartas son minoritarios? Pues si Blizzard dice que no, es que no.

finales de Marzo, en la PAX, Blizzard aprovechó para presentar «Hearthstone: Heroes of Warcraft» un juego de cartas online que sería gratuito para Mac, iPad y PC, y muy fácil de jugar. Desde entonces, su popularidad ha ido creciendo y, aunque todavía se encuentra en fase de beta, «Hearthstone» ya es uno de los fenómenos más sorprendentes del año. Incluso la liga de e-sports ESL España ha organizado un campeonato basado en este juego. ¿Cómo puede un juego de rol de cartas arrasar así? Responder a eso es fácil, porque es un juegazo, porque reproduce las batallas PvP de «World of Warcraft» o porque lo ha diseñado Blizzard... ¿Con cuál te quedas? Todas valen. Pero algo especial sí que tiene, Blizzard no consiguió el mismo éxito con anteriores juegos de cartas.

#### ¿Rol en cartas?

A muchos de vosotros, no vamos ahora a descubriros los "card battle games"... Pero seguro que también hay quien no sabe muy bien de qué va esto. Es un muy simple, las cartas de-



Battle.net es la plataforma para iniciar partidas en desde un PC o un IPad.



Blizzard ha realizado recientes ajustes para equilibrar la jugabilidad, introduciendo nuevas recompensas, un interfaz mejor y mejoras sociales.

finen las acciones y las habilidades de los personajes, lo que define el resultado de los enfrentamientos... A partir de ahí, dependiendo del juego, las regrlas pueden diferir y complicarse mucho, e incorporar elementos de rol o de estrategia, como en «Magic: The Gathering», «Card Hunter», Marvel: War of Heroes», «Pokèmon»...

El caso de «Hearthsone» no es pre-

cisamente de los más complicados. Quedas con un amigo para un duelo y creas mazos de cartas en torno a uno de los héroes de las nueve clases de "Warcraft". Al final, el gana-

dor puede hacerse con unas cuantas nuevas cartas poderosas. Pero detrás de esta sencillez, con unas cuantas recompensas y detalles geniales resulta muy adictivo. Tienes que pobarlo:

eu.battle.net/hearthstone/es/

#### **I DLC EN DESCARGA**

ROL COOPERATIVO O SOLITARIO EN «IESABEL»



Si tienes una panda de hasta siete amigos y a todos os gusta el Rol «lesabel» es un formidable juego para reuniros... Pero si no es el caso y tú eres más de «Diablo» –pero no acaba de convencerte la mecánica de la tercera entrega-, «lesabel» es la respuesta a tus plegarias. Se trata de un hack & slash con una factura técnica impecable y que ofrece una larga campaña indívidual.

# DUELOS EN LA ARENA DE «LEGENDS OF ATHEREUS»



«Legends of Athereus» te va a interesar... ¿Has probado tu suerte con la espada en «The Witcher 2» y has salido victorioso de la Arena? Entonces tu nuevo desafío está en la recreación del mundo antiguo de este juego que profundiza en las reglas de la esgrima con un sistema de combate directo. Contempla numerosas variables y habilidades que irás desarrollando Está disponible en Steam por 27,99 €.

#### MAGIA Y TECNOLOGÍA EN «PRIME WORLD»



Los estudios de Nival acaban de lanzar su free2play de rol «Prime World». Con títulos como «Blitzkrieg», «Silent Storm» y «Heroes of M&M V» es casi obligado echarle un vistazo a este juego, de entrada, gratuito. Nos introduce en un universo en el que te enfrentas en combates PvP y PvE con magia y tecnología y, al parecer nos permite construir nuestro propio castíllo.

en.playpw.com



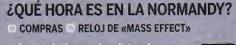


#### FIGURA DEL WARRIOR KNIGHT

COMPRAS (DARK SOULS II)

From Software y Namco Bandai preparan el lanzamiento de «Dark Souli II» para 2014, pero recientemente han confirmado una edición de coleccionista que incluirá la detallada figurita de 12" del Warrior Knight, i Una pasadal Hay que confirmar si tal edición saldrá en PC o si se podrá comprar por separado. ¡Crucemos los dedos!

www.darksoulsii.com



La tienda de merchandising de «Mass Effect» se ha convertido en un filón para BioWare, pero es que la saga despierta pasiones. Lo último es el "SR2 Navigator Watch" un reloj de pulsera que puedes ya reservar y que tiene un coste de 300 \$ nada menos. Está fabricado con los mejores materiales y sólo se harán 500. Desde luego, buena pinta sí que tiene...

www.biowarestore.com

DESCARGAS FIFA FUTSAL 13 PARA «FIFA 13»

# **FUTBOL CALLEJERO**

En marzo de 2012, EA lanzó el cuarto «FIFA Street» en consolas. ¿Te gustaría poder disfrutar del fútbol así, en PC?

gracias a un grupo de aficionados, ahora será posible disputar partidos callejeros en «FIFA» porque han creado un fantástico mod que traslada nuestros partidos habituales de fútbol a las canchas calleieras.

Con el nombre de "FIFA Futsal 13", el mod convierte «FIFA 13» en un título similar al «FIFA Street» de consolas. Podemos competir en partidos de siete contra siete, utilizar balones clásicos del fútbol sala o los normales que se utilizan en los partidos callejeros y hasta cambiar la ropa de nuestros futbolistas habituales por prendas más "mundanas", como chándales o pantalones cortos. Además, se han incluido efectos gráficos que meioran la apariencia del sudor, cánticos y marcadores de estilo callejero, e incluso 10 estadios muy conocidos de



fútbol sala, por si nos cansamos de jugar al aire libre. Y todo ello utilizando los futbolistas del «FIFA 13», es decir Messi, Cristiano Ronaldo, Casillas... Si quieres probarlo: www.fifainfinity.com/fifa-13/fifa-futsal-13/

El mod FIFA Futsal 13 es una excelente oportunidad para cambiar de aires y disputar, por ejemplo, un Madrid-Barça en plena calle o quizá en una modesta cancha de fútbol sala. ¿Un pardidito?

#### MODS EN DESCARGA MÁS HIP-HOP EN TU NBA

¿Aún no has comprado «NBA 2K14» pero quieres escuchar más hip-hop? El mod "NBA 2K14



Soundtrack Music", permite añadir algunos temas elegidos a «NBA 2K13» y unas cuantas canciones más. En la web hay otros mods interesantes.

www.nba2k.org

#### PARCHE PARA «PES 14»



Los chicos de pesoccerword no pierden el tiempo. Ya han lanzado un parche para «PES 2014» que permite añadir, entre otras cosas, los nombres y emblemas reales de los equipos, entre otras cosas.

pesoccerworld.com (Parche 1.0 para «PES 14»)

### VELOCIDAD

■ ACTUALIDAD / DESCARGAS ■ «GAS GUZZLERS EXTREME»

# MAS DUELOS **ACELERADOS**



El año pasado Gamepires sorprendió a los amantes del volante con «Gas Guzzlers». Ahora nos llega su nueva edición extrema

Espectacular y muy divertida, la nueva entrega «Extreme» incluye 7 modos de juego, -incluvendo multijugador- 12 armas, 18 coches, y una IA de lo más

os estudios indie Gamepires

confiaron en la plataforma de Valve, Greenlight para dar a conocer su juego «Gas Guzzlers». La cosa funcionó bastante bien y, unos meses después, nos llegó una edición

muy bien localizada al Castellano de manos de FX Interactive.

#### Muchas millas

Sin grandes ambiciones, el juego nos encantó. Carreras de velocidad y combate de lo más gamberras, con una tecnología más que digna y una física impecable. Ahora, la nueva entrega, «Gas Guzzlers Extreme», acaba de llegar a Steam y como era de esperar, es aún más brutal y vertiginosa. Basta con que le eches un vistazo a los vídeos para hacerte una idea de su espectacularidad, pero es que además está repleto de contenido, vehículos, circuitos, armas y humor. Cuesta 22,99 € y puedes encontrar más detalles en su web: www.gamepires.com

### VELOCIDAD EN DESCARGA

HOT WHEELS: EL MEJOR...



Tal y como está la F1, como para tomarse las carreras en serio. Si buscas desafíos variados al volante, en «Hot Wheels: el Mejor Piloto del Mundo» los tienes por decenas y en Castellano por 28 €.

www.hotwheels.com

#### URBAN TRIAL FREESTYLE



No siempre hav que limitarse a un circuito para disfrutar la velocidad. En «Urban Trial Freestyle» puedes hacer locuras en el campo y la ciudad sin temor a las multas, por 14 €.

store.steampowered.com

☑ ACTUALIDAD ☑ «S.K.I.L.L. SPECIAL FORCE 2» Y «TACTICAL INTERVENTION»

# FPS MASIVOS Y FREE2PLAY PARA CALENTAR EL INVIERNO

«S.K.I.L.L. Special Force 2» y «Tactical Intervention» quieren hacerse un hueco en los MMOFPS antes de que llegue «Warface»

os aficionados a los shooters online seguimos tenemos puestas grandes expectativas en «Warface», recién lanzado. Pero el género sigue recibiendo nevedades. Acaban de estrenarse dos bastante notables: «S.K.I.L.L. Special Force 2» y «Tactical Intervention». El primero destaca por sus gráficos de gran calidad, y el segundo, por llevar la firma de uno de los creadores del mítico «Counter-Strike».

#### Acción online espectacular

«S.K.I.L.L. Special Force 2» promete ser tan bueno como su predecesor pero con algunas mejoras. Sus credenciales se resumen en: free2play, jugabilidad realista y unos gráficos estupendos. No es tan espectacular como el deseado «Warface», pero sí que llama la atención por el buen uso que hace del Unreal Engine 3. Mención aparte merecen sus escenarios, con diseños desafiantes y ambientaciones tan atractivas como, por ejemplo, un dojo japonés. Además, está traducido. Puedes descargarlo en: skill.gameforge.com

#### Con el estilo de «Counter-Strike»

En cuanto a «Tactical Intervention», desde el primer momento se nota su parentesco con «Counter-Strike», sobre todo por el tacto de los controles, pero muestra diferencias que lo hacen interesante. La más comentada es la misión de conducción, en la que un equipo tiene que escoltar a un vip a lo largo de un trayecto de carretera alpina, mientras que el otro debe acabar con él. Los jugadores se dividen en conductores y tiradores. Ciertamente los gráficos, son modestos pero la idea es original y divertida. Si te gusta «Counter-Strike», deberías probar «Tactical Intervention». Es free2play y lo tienes aquí: store.steampowered.com/ app/51100



La fase de conducción y tiroteos es una de las ideas más innovadoras incluidas en «Tactical Intervention».

### EL PERSONAJE



Me encontrarás en el servidor Phoenix del renovado universo fantástico de Final «Fantasy XIV: A Realm Reborn». Soy una Elezen del clan Wildwood. Como todas las Elezen, por mi altura y belleza podría ser modelo de pasarela, pero he preferido dedicarme a buscar fortuna y gloria en Forzea.

Mi clase principal es lancera, disciplina en la que he alcanzado el nivel 16. Mi plan es alcanzar el 30 para después centrarme en las habilidades de marauder hasta llegar al nivel 15, y así acceder a la especialidad de dragoon.

Empecé a jugar el día en que se inauguró «A Realm Reborn». ¿Por qué tengo entonces un nivel tan bajo tanto tíempo después? Pues porque durante las primeras semanas los servidores estaban tan

abarrotados, que la cola de espera para entrar me desesperaba y desistía.

Todavía estoy en Gridania. No quiero salir al exterior hasta haber realizado todas las misiones secundarias. Actualmente estoy haciendo las de Little Solace, en East Shroud. Con el Gil que consiga por aquí creo que ya tendré suficiente para comprarme un chocobo.



100.000 jugadores se apuntaron en su día a la beta de «S.K.I.L.L. Special Force 2», una cifra que augura éxito.

#### **ISIGUE JUGANDO!**

#### **NUEVAS AVENTURAS EN LA TIERRA MEDIA**

El 28 de octubre sale la expansión «Helm's Deep» para «El Señor de los Anillos Online». El nuevo contenido estará centrado en el Abismo de Helm, el lugar donde tuvo lugar la Batalla de Cuernavilla, en la que Legolas, Aragorn, Gimir y los Rohirrim se batieron contra las hordas de Uruk-hai y dunlendinos a las órdenes de



aruman. Como siempre en este juego, la expansión viene en varias versiones: la iásica cuesta 35,99 D, y la Premium sale por 53,99 €. Más información:

www.lotro.com/en/helmsdeep

#### «WARFRAME» RECIBE NUEVO CONTENIDO

«Warframe» celebra sus primeros seís meses en activo con la actualización 10. De nombre «Shadow of Dead», viene con contenidos de todo tipo: los nuevos warframes Nekros y Mag Prime, un centinela, un set de mapas ambientado en la nave abandonada Orokin, armamento, más opciones para la base Grinner y la



ampliación de los duelos mediante los cónclaves, unos lugares donde es posible luchar 1v1 y 2v2 sin necesidad de pertenecer al mismo clan. Más información:

www.warframe.com/news/update-10-shadows-dead

# iTienes la palabra!

¿Quién iba a pensar que una sencilla versión del "Scrabble" de toda la vida se iba a convertir en uno de los juegos más populares en las tiendas de apps? Pues algo debe tener eso de juntar letras, iporque no es el único!

ara los usuarios de juegos más veteranos puede resultar a veces extraño el enorme éxito que alcanzan en las tiendas de apps juegos que, al menos sobre el papel, son tan sencillos que si aparecieran en PC seguramente no les dedicaríamos un segundo vistazo. Pero si ponemos todo en contexto, no es difícil comprender el atractivo de un juego que puedes jugar en la cola del "Super", que no requiere más que una parte de tu atención y al que puedes dedicarle nada más que un par de minutos y dejarle aparcado hasta tener otro rato libre. Añádele a la ecuación la posibilidad de com-

petir contra los amigos, que normalmente se trata de juegos gratuitos y que sus reglas las conoce todo el mundo y el misterio de su abrumadora popularidad queda resuelto. ¿Te quieres apuntar tú también al tren? Pues aquí te traemos algunos de los mejores títulos con los que hacerlo.

#### **APALABRADOS**

Si has jugado alguna vez a "Scrabble" entonces no necesitas más explicación: si no es así te explicaremos que éste es un juego en el que a partir de siete letras al azar debes formar palabras que encajen con otras sobre un tablero (como si de un cruciorama se tratase) con el fin de obtener más puntos que tus



oponentes. O sea, un juego increíblemente sencillo al que cualquiera puede jugar. Añádele que tiene una versión gratuita y un modo multijugador por turnos que te permite competir contra montones de amigos cuándo y dónde quieras y lo que te queda es uno de los mayores éxitos de a App Store de todos los tiempos.

#### **FICHA TÉCNICA**

- >Sistemas: iOS (Universal) / Android
- PVP: Gratis
- Tamaño: 29MR / 13MR
- ▶ Idioma: Castellano
- > Estudio/Cía: Etermax
- > Web: www.apalabrados.com

#### ATRIVIATE

Otro caso similar al de «Apalabrados» en el que se versiona un juego popular (en este caso el "Trivial Pursuit") haciéndolo suficientemente sencillo y accesible para cualquier tipo de público. Una vez más, el secreto de su éxito radica en su estupendo multijugador asín-



crono (tu oponente y tú os vais turnando cuando podéis, sin ninguna limitación de tiempo) y, por supuesto, su competitivo precio, y es que, por O€, ¿quién no se anima a responder unas preguntas? Y, como con el resto de juegos que aparecen en estas páginas, ándate con ojo, porque engancha que da gusto.

#### FICHA TÉCNICA

- >Sistemas: iOS (Universal) / Android
- >PVP: Gratuito
- Tamaño: 9.3MB / 4.3MB
- >Idioma: Castellano Estudio/Cía: Telltale Games
- > Web: www.triviados.net

#### **MEZCLADITOS**

Lo que «Apalabrados» es a "Scrabble", «Mezcladitos» es a «Boogle». Quizá te suene menos que el anterior. pero es un juego clásico en el que tras tirar 16 dados con letras en sus caras, se colocan en una cuadrícula 4x4. A continuación tienes que crear la mayor cantidad de pa-



labras posible combinando letras adyacentes unas a otras. Y por supuesto, cuenta on su correspondiente modo multjugador asíncrono, versión de prueba gratuita e incluso la posibilidad de jugar contra oponentes de otras plataformas (como Facebook), lo que es un aliciente nada desdeñable.

#### **FICHA TÉCNICA**

- Sistemas: iOS (Universal) / Android
- > Tamaño: 43,1MB / 20MB
- >Idioma: Castellano
- > Estudio/Cia: Etermax
- > Web: www.mezcladitos.com

#### **UNA AUSENCIA TRISTE**



Si tenemos en cuenta el éxito de los juegos de palabras en las plataformas portátiles, resulta especialmente curioso que un juego tan original (incluso se podría decir que revolucionario) y apasionante como «Scribblenauts» no acabe de ver una versión para Smartphone o tablet como Dios manda. Y si, es cierto que existe la app «Scribblenauts Remix», y no está nada mal, pero está en inglés, y en este juego el idioma es fundamental (recordemos que en este

juego cualquier nombre que escribas se convierte en un objeto de verdad que puedes utilizar para resolver los puzzles que se presentan, así que ya puedes imaginar el nivel que exige). Tal y como está disponible se puede considerar una buena forma de practicar tu inglés y mejorarlo, pero cuesta entender que no se aproveche la traducción que ya existe del juego y que se utilizó en las portátiles de Nintendo, ¿Quién asume el reto?





# ÚLTIMAS NOVEDADES

#### iLos Rabids asaltan tu tablet!

Ubisoft acaba de anunciar que el nuevo juego protagonizado por los conejos más locos del mundo de los videojuegos, «Rabbids Big Bang» estará disponible a partir del 17 de octubre para iOS, Google Play y Amazon, a un precio de 0.89 €.



#### Carreras románticas

Namco Bandai ha presentado «Rakoo's Adventure», un divertido juego de carreras en el que el protagonista se enfrenta a todo tipo de peligros en busca de su media naranja. El juego ya está disponible para iOS por 0,79 € y se ha anunciado también una versión de Android para "muy pronto".



#### Más vale tarde...

Aunque sea con varios años de retraso con respecto a su versión de 105, los usuarios de Android ya puede disfrutar en sus dispositivos del excelente «Hero Academy», el fantástico juego de combates tácticos por turnos desarrollado por Robot Entertainment.

### Multijugador para XCOM

2K ha lanzado una actualización para «XCOM: Enemy Unknown» para iOS que incluye entre otras mejoras, el esperadísimo modo multijugador asíncrono, así como nuevos marcadores multijugador para iPhone, iPad y iPod touch.





### SPELLING MILLONAIRE 2

iOS



En este caso lo que se pone a prueba es el nivel de tu vocabulario en la lengua inglesa, pero de una forma, como en todos los casos anteriores, sencilla y accesible. Y es que el desafío consiste en enfrentarse a una palabra (inglesa) y decidir si está bien o mal escrita. Si aciertas sumas puntos y sigues jugando, si fallas, debes volver a empezar. La ausencia de un modo multijugador le resta puntos, sin duda, pero la abundancia de opciones y los rankings mundiales con los que compararte lo convierten en una opción a tener muy en cuenta.

#### FICHA TÉCNICA

> Sistemas: iOS (Universal)

> PVP: Gratis

>Tamaño: 34,4 MB > Idioma: Inglés

Estudio/Cía: PlayShore

> Web: www.playshore.com/es

#### **4 FOTOS 1 PALABRA**

El nombre de este juego lo dice prácticamente todo por lo descriptivo que es, y es que se trata, ni más ni menos, que de encontrar la palabra que define lo que tienen en común cuatro imágenes que se muestran juntas en la pantalla. Para ayudarte, el juego te ofrece un montón de letras entre las que están las que necesitas, así como el número de letras necesarias. Tiene el inconvenien-



iOS 🥊

te de que para cargar las imágenes necesita estar conectado de forma constante a Internet, pero a cambio, se trata de un juego variado, entretenido y sencillo a más no poder. ¿Te animas a echar una partidita rápida? Es realmente divertido.

#### FICHA TÉCNICA

Sistemas: iOS (Universal) / Android

>PVP: Gratis

▶ Tamaño: 42.1MB / 17MB

Idioma: Castellano

▶ Estudio/Cía: LOTUM

> Web: www.lotum.de



desarrolló un juego de motos

formidable como no se conoc

Max cayó para elevarse

ne» era de los más deslumbrantes.

Dos años atrás, Remedy Entertainment había coseguido hacer del primer «Max Payne» un juego muy significativo e influyente en el género de la acción. Le hubiera bastado con

taba con una acción igual de intensa, pero la historia adoptaba

un tono más dramático y su protagonista se transformaba en un viejo poli, maduro y desgastado. El juego era, además, un homenaje al cine negro, con un sublime diseño artístico sustentado en una formidable tecnología.

Pero «Max Payne 2» aún estaba lejos y el presente inmediato de aquel Julio de 2003 nos traía muchos títulos interesantes y divertidos por jugar.

#### Motos, héroes y crímenes

Nuestro juego del mes fue «Rise of Nations», donde Microsoft y Big Huge Games reunían lo mejor de la estrategia en un juego convencional pero impecable, uno de los últimos grandes del género en su era de las 2D.

Los ecos mediáticos del cine y la tele nos trajeron «The Hulk», -coincidiendo con la peli "Hulk" dirigida por Ang Leeasí como los primeros casos basados en la serie "CSI" en clave de aventura. v la acción de «Star Trek: Elite Force II». También logró su impacto el realista «MotoGP 2», entrega que consiguió consolidar la serie... Las guías de «Vice City», «Vietcong» y «Enter the Matrix» concluían las páginas de MM 102.

### VIEJO Y NUEVO , MAX PAYNE

El personaje que da nombre a la saga de acción de Remedy sufrió una transformación «Max Payne 2». Sami Järvi (Sam Lake) -el guionista- había "prestado" su imagen para encarnar al primer Max Payne. Pero en la segunda entrega veíamos a un protagonista más maduro (el actor Timothy Gibbs), un policia atormentado por los recuerdos de su familia perdida, y enfrentado a sus sentimientos por su -ahora aliada- Mona Sax.







# LucasArts, in memoriam



ace pocos meses asistimos al cierre de LucasArts, la división de juegos de LucasFilm, como consecuencia del acuerdo de adquisición de esta última por parte de Disney. Con ello, fueron cancelados –según hemos sabido– los proyectos del prometedor «Star Wars 1313» y del remake de «El Día del Tentáculo». Una lástima, sí. Pero hoy cabe recordar a LucasArts en uno de sus grandes momentos. Hace una década se

presentaba con una batería de títulos imponentes en nuestra revista.

#### Regreso a los clásicos

En un reportaje en exclusiva, visitábamos los estudios de LucasArts para conocer proyectos como el regreso de las aventuras «Sam & Max» y «Full Throttle», del "simulador" «Secret Weapons...» y por supuesto, de Star Wars, con los geniales «Knights of the Old Republic» y «Jedi Academy».

## I DIRECTX 9.0, EL GRAN SALTO

Microsoft había hecho de su API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) un estándar compartido por todos los juegos en PC bajo Windows. Pero desde 1998. DirectX pasó de ser un ámbito de entendimiento a una referencia inelubible en 2003, con DirectX 9.0. El nuevo API ofrecía soporte a los avances tecnológicos de los juegos de PC, en aspectos como el vídeo, el sonido, los periféricos de control y, sobre todo, los gráficos 3D.

- Echábamos un vistazo a los primeros juegos bajo DirectX 9, con títulos como «Far Cry», «Deus Ex 2» o «Rome: Total War».
- Pero mucho más estaba por llegar y DirectX 9.0c sigue vigente hoy en infinidad de titulos, en plena era de DirectX 11.



# MICROMANÍA TERGERA SEGCA

Los reportajes de «Max Payne 2» y «LucasArts», junto a las reviews y previews ocupában el grueso de aquellas páginas... Pero entre unas cosas y otras, también quisimos ofreceros interesantes paradas, con nuevos datos sobre juegos muy esperados y algo de ayuda en los ya lanzados.



Star Wars, universo en expansión

> El Rol iba a ser caballo de batalla de una nueva generación de juegos de Star Wars.

BioWare desarrollaba el exitoso JDR «Knights of the Old Republic», mientras que S.O.E, se hacía cargo del nenos acertado «Galavies»

Guía para <u>una vida criminal</u>



El inmenso entorno sandbox de «GTA Vice City» estaba ricamente sembrado de tramas y misiones, así que necesitamos una segunda parte de la guía iniciada el mes anterior para descubrir el principal hilo argumental del juego.







# Primeras pantallas de la mejor acción

Algunos de los grandes de la acción en los próximos meses se dejaban ver coquetamente, exhibiendo estupendos gráficos a la última.

Todos se servían de DirectX 9 para conquistarnos, pero eran muy diferentes. «Painkiller» era el más fantástico, pero también el más convencional, con una sucesión fineal de misiones. «Far Cry» y «STALKER» en cambio, explotaban más la idea del fibre albedrio.



el mes más propicio para crear expectación, pero eso no intimidó a la Universal, que preparaba el estreno de "Parque Jurásico" por todo lo alto. Tras el éxito de la novela de Michael Crichton y con Steven Spielberg como director, estaba cantado que aquella iba a ser la peli del año. Nosotros dirigíamos nuestra atención al juego «Jurassic Park» que Ocean estaba desarrollando al mismo tiempo. En él descubrimos un híbrido con elementos de los JDR con perspectiva isométrica y la acción en primera persona que «Doom» había puesto tan de moda. ¿Tal vez pretendía abarcar demasiado? Eso estaba

tos del film, lo que impedía dar a conocer muchos detalles.

#### Clásicos **imortales**

De vuelta al presente, por fin podíamos jugar a «Prince of «Persia 2: The Shadow & The Flame». Brøderbund, con

Jordan Mechner al frente, volvía a ponernos en el turbante del príncipe para vivir "Las Mil y Una Noches" en una arcade soberbio. iEra tan parecido al primero y, al mismo tiempo, tan distinto..! Un arcade de plataformas, al fin y al



de su cautivador plataformas

cabo, pero lleno de magia, con una historia cautivadora, acción trepidante, puzles endiablados y una mala sombra de aquí te espero. No en vano, la saga pervive casi hasta nuestros días.

Otro grande de las plataformas fue el futurista «Flashback» de Delphine, un viale apasionante para recuperar los recuerdos borrados de Conrad... De él no nos olvidamos y 20 años después podemos jugar la continuación desarrollada por Vectorcell y Ubi.

#### Simulación y aventura

Novalogic nos ponía a los mandos del helicóptero RAH-66 en «Comanche» con su tecnología Voxel Space, mientras que Origin, con Chris Roberts. nos convertía en el piloto buscavidas del estupendo «Strike Commander».

Por su parte, los amantes del rol tenían ese verano en «Ultima VII» una cita ineludible con Lord British.



# LORD BRITISH

Si te adentraste en las mazmorras de «Ultima VII» pudiste conocer a Lord British, el "alter ego" del creador de la saga y, tal vez, le diste muerte con la Espada Negra. El genial y excéntrico Richard Garriott, fundador de Origin Systems, podía permitirse eso y más.

En los últimos años, después del fallido MMO «Tabula Rasa», ha vuelto a la carga con un exitoso proyecto en Kickstarter: «Shroud of the Avatan».





# A tortas... o a tiros contra la máquina



#### El título estaba en juego

«Title Fight» era casi el único juego que te permitía ganarle a una máquina a puñetazos. Se trataba de un simulador paródico de boxeo, pero que resultaba bastante riguroso dentro de lo que cabía esperar. Permi-

tía enfrentarse a la ROM o a otro jugador en la máquina original SEGA System 32. Aunque, seguramente, a tu barrio sólo llegó una máquina arcade estandar adaptada para el juego.



#### El "shooter" en vídeo

«Crime Patrol» se sumó al filón de los juegos de American Laser Games, en los que usabas una pístola para apuntar directamente a maleantes y terroristas, (actores digitalizados). Al año siguiente, gracias los CD, «Crime Patrol» fue adaptado a consolas y PC.

### UNA VISITA AL C.E.S. DE CHICAGO

Después de ofrecer algunos avances el mes anterior, y ya de regreso, podíamos relatar nuestras impresiones sobre el recién celebrado Cosumer Electronics Show en su edición de Chicago –la otra era en Las Vegas– con grandes novedades.

Los videojuegos eran protagonistas de la feria y prácticamente todas las compañías estaban presentes para enseñarnos sus novedades. Entre los títulos más buscados por los pasillos estaban «Return to Zork» (Activision), «Mortal Kombat» (Acclaim) y «Privateer» (Origin).

La tecnología también daba pasos significativos en aquel C.E.S. El CD-ROM ya era el formato más popular y estaba definitivamente introducido, mientras que la consola 3DO de Panasonic atraía todas las miradas. Mucho más experimental era el visor de Realidad Virtual SEGÁ VR.



# MICROMANÍA SEGUNDA EROCA

Era fácil dejarse atraer por los títulos que ocupaban las páginas de los reportajes, los análisis y las previews. Pero entre las páginas de actualidad, había grandes noticias que tal vez muchos pasaron por alto. Las soluciones completas, en cambio, tenían su público asegurado.

### Grandes títulos en preparación



Las páginas de actualidad estaban cargadas de noticias importantes, como los anuncios de «Space Hulk» (Electronic Arts), una nueva entrega de «Alone in the Dark» (Infogrames) que ya estaba en marcha, o la llegada de genial «Syndicate» (Bullfrog)

#### La mejor ensalada de puzles



Con «Bill's Tomato» Psygnosis nos desafiaba en puzles de física que podían volverte loco... Para echaros una mano, explicábamos visualmente como resolver algunos de ellos y ofreclamos unos cuantos passwords para que nadie se atascase.

### Horror en la mansión de tío Boris



Además de mostrar espeluznantes imágenes, «Waxworks» era un juego de aventura y rol muy dificil. Nuestro maniaco del calabozo, Ferhergón, debió sudar tinta para ofreceros una solución tan completa y paso a paso, pero lo consiguió, sin duda.

#### iDesata el poder del Kraken!

#### **RAZER KRAKEN 7.1**

s ya imprescindible contar con sonido envolvente para disfrutar plenamente de los escenarios 3D y de la acción de los juegos en PC, tal como fue diseñada. Si no quieres perdértelo, un headset con sonido 3D suele ser la mejor opción, aunque el precio de estos periféricos puede dispararse. Considerando esto, el Razer Kraken 7.1 es una opción muy interesante. Permite disfrutar de sonido 3D, pero

por un precio razonable. Razer combina en este headset el **probado** y elegante diseño de los modelos Kraken con un motor de **sonido 7.1 virtual muy eficiente**, capaz de recrear un entorno de sonido 3D en 360º de muy convincente y fácilmente configurable.

#### INTERÉS

.......

#### FICHA TÉCNICA

- Headset: Estéreo, con motor de sonido envolvente.
- ➤ Sonido 3D: Virtual con 7.1 canales
- Auriculares: Imanes de neodimio de 40 mm, con 30 mW de potencia.
- ▶ Respuesta en frecuencia: 20 Hz 20 kHz (auriculares), 100Hz - 12 kHz (micro)
- Micrófono: Retráctil y flexible, con captación omnidireccional y silenciador.
- >Peso/Conector: 340 g. / Cable, 2 m.
- Precio: 99,99 € (IVA incluido)
- > Web: www.razerzone.com/es-es/



#### CONTENIDO

El empaquetamiento del Razer Kraken 7.1 es elegante y poco aparatoso. En la caja puedes encontrar gráficos y descripciones de las características del headset, en Inglés. Dentro, además de los auriculares, te encuentras con dos pegatinas con el emblema de Razer y una libreta con una guía de instalación rápida e instrucciones detalladas para registrarlo.



#### DISEÑO

Comparte el diseño del Kraken Pro, pero el micrófono retráctil ha sido mejorado y

ofrece una respuesta en frecuencia más amplia, captando sonidos más nítidos. Los auriculares de neodimio de 40 mm con acabado en cuero resultan muy cómodos, y reproducen un sonido profundo y definido. El cable de 2 m cuenta con un trenzado y un conector chapado en oro.



#### **SONIDO 3D VIRTUAL**

Conectado a un puerto USB y mediante la aplicación Synapse 2.0 de Razer, el headset Kraken inicia un breve proceso de calibración para reproducir sonido 3D en 7.1 canales virtuales. El resultado es convincente. La aplicación también permite configurar diversos parámetros de sonido en los auriculares y en el micrófono para, por ejemplo, reducir el ruido externo.





Gráficos a tope y con frescura

#### **SAPPHIRE R9 280X TOXIC 3GB GDDR5**

TARJETA GRÁFICA OC Precio: 299 €
Más información: Sapphire www.sapphiretech.com

La nueva gráfica de AMD ya está disponible y la GPU R9 280X es, por ahora, la que ofrece un rendimiento máximo. En esta tarjeta de la edición Toxic, además, Sapphire introduce algunas mejoras como un sistema de refrigeración de triple ventilador (Tri-X) y una gestión de alimentación en 10 fases para sacarle el máximo partido mediante overclocking.

INTERÉS •••••

#### Sensor óptico de nueva generación

#### **ROCCAT KONE PURE OPTICAL**

RATÓN GAMING 
 Precio: 71,90 €

Más información: Roccat www.roccat.org

Roccat introduce una nueva variante del ratón Kone Pure, equipada con un sensor Pro-Optic R3, el más veloz de su clase que permite una ajuste de resolución de 400-4000ppp. Cuenta también con un una memoria de 576 KB para macros y un procesador de 32-bit. El conmutador Easy-Shift duplica las funciones de los 7 botones del ratón, mientras que la iluminación es personalizable.

INTERÉS .....





#### **THRUSTMASTER FERRARI - RED LEGEND EDITION**

O VOLANTE Y PEDALES Precio: 59,99 € Más información: Thrustmaster www.thrustmaster.com

Thrustmaster ha presentado un nuevo **conjunto de conducción verstátil** con licencia de Ferrari y es compatible con **PC y PlayStation**. El **Ferrari Racing Wheel Red Legend Edition** está equipado con una cómoda **empuñadura texturizada**, cambio de marchas por levas, 11 botones y un D-pad. Cuenta con autocentrado y **sensibilidad ajustable**.

INTERÉS •••••



#### **VERSUS**

GAMERS

WWW.VSGAMERS.ES

#### KROM

#### S7VEN

¿Buscáis la máxima calidad de audio en vuestros videojuegos a un precio muy competitivo? Hoy os traemos los nuevos **Krom S7VEN**.

Con un sonido 7.1 capaz de detectar cualquier detalle y revelar su posición de manera instantanea. Este sonido además provoca una inmersión completa en la ambientación de cualquier videojuego, otorgándole más realismo e intensidad a cualquier acción que estemos realizando.

Ofrecen una comodidad instantanea dando la posibilidad de jugar largas horas ininterrumpidamente sin ningún inconveniente y con la sensación de no estar utilizando ningún auricular.

Por último, estos auriculares incluyen micrófono para hablar con tus compañeros. Puedes encontrar más información en www.vsgamers.es





P.V.P: 49,99€

#### **TECNOMANÍAS HARDWARE**



#### Potencia de proceso concentrada

**ALIENWARE X51 ANDROMEDA R2** 

DE SOBREMESA De Precio: Desde 1.098 €
Más info.: Dell / Alienware Dewww.dell.com/es/p/alienware-desktops

Los equipos Alienware X51 ha sido actualizados a las nuevas versiones Andromeda R2 con el equipamiento más avanzado. El tope de gama incorpora un procesador Intel Core i7-4770K, gráfica GeForce GTX 760, 8 GB de RAM DDR3, disco duro de 1 TB y Windows 8 64-bit.

INTERÉS •••••

#### Compacto, versátil y resistente al agua

#### CORSAIR RAPTOR LK1 GAMING KEYBOARD

- O TECLADO O Precio: 34,99 €
- Más información: Corsair www.corsair.com

Aunque se trata de un teclado gaming, el **Raptor LK1** resulta interesante por su sencillez y resistencia. Tiene un diseño delgado, respuesta **anti-ghost** y **teclas gaming, intercambiables** en negro o rojo (para cursores y WASD). Pero lo mejor es que tiene una estructura **resistente a líquidos** que filtra cualquier vertido.

INTERÉS



#### Máquinas muy serias

#### **MOUNTAIN WORKSTATION**

- D PC SERVIDOR D Precio: 2179 € (i7-E 4000)
- Más información; Mountain
- www.mountain.es

Mountain acaba de presentar sus nuevas Workstation, equipos orientados al área profesional, pero que también pueden adoptar el papel de PC de altas prestaciones. El Mountain Next-Gen i7-E 4000, por ejemplo, cuenta con un chip Core i7 4930K (Ivy Bridge-E), gráfica GTX 770, 8 GB de RAM y discos HDD y SDD. iUn maquinón!

INTERÉS •••••



#### Pásate a la era del WiFi AC

#### **D-LINK DSL-3580L**

- D Router WiFi D Precio: 159 €
- Más información: D-Link
- www.dlink.com/es

Si tienes un ADSL con gran ancho de banda en casa y quieres sacarle el máximo partido, el **DSL-3580L** de D-Link es uno de los routers más interesantes. Incorpora la nueva tecnología

Wireless AC a 1200 Mbps, cuatro veces más rápido que el estándar "N" actual. Además es compatible con conexiones de fibra óptica.

INTERÉS ••••••





#### Juegos bajo Android en la nueva tablet-consola

#### **ARCHOS GAMEPAD 2**

- TABLET-CONSOLA Precio: 180 €
- Más información: Archos www.archos.com

El fabricante Archos acaba de introducir su nueva **tablet táctil** Archos Gamepad 2. La resolución se incrementa a los **1280x800 píxeles** en su pantalla de 7" y cuenta con nuevos controles de pulsación. Está impulsada por un chip A9 y GPU Mali 400 con 2 GB de RAM. También tiene **WiFi y Bluetooth**.

INTERÉS •••••



#### Pantalla ultrapanorámica

#### **LENOVO LT2934Z**

MONITOR Precio: 829 € Más información: Lenovo www.lenovo.com

Poco a poco, van llegando nuevos monitores en formato ultrapanorámico 21:9. El modelo ThinkVision LT3934z acaba de ser introducido y está basado en una pantalla AH-IPS LED de **29 pulgadas**, con una **resolución de 2560x1080 píxeles**. Incorpora también una webcam, altavoces estéreo de 3W y conectores HDMI, MHL, DVI-D, VGA y USB 3.0 y 2.0.

INTERÉS .....

#### Gráficos a la última asequibles

#### **CLUB 3D RADEON R7 260X ROYALKING**

TARJETA GRÁFICA Precio: 137,90 €
Más información: Club 3D www.club-3d.com

La nueva generación de gráficos AMD contempla una amplia gama y la GPU R7 260X es una variante equilibrada, muy potente pero con un precio ajustado en la gráfica de Club 3D. Cuenta con 2GB de memoria GDDR5 y soporta las tecnologías más avanzadas (AMD TrueAudio, DirectX 11.2, 4K, etc.).

INTERÉS ••••••

#### **Monitor por USB**

#### **ASUS MB 168**

MONITOR Precio: 195 € Más información: ASUS www.asus.com/es

ASUS acaba de presentar el monitor MB 168, que sólo requiere de una conexión USB para reproducir imágenes. Se trata de una pantalla LED de 15,6" con un perfil de 8 mm y un peso de 800 gramos. El MB 168 soporta resoluciones de hasta 1920x1080 píxeles. Puede complementar a los equipos ASUS Zenbook o a un barebone.







#### TECNOTREND

#### **ASROCK M8**

El sorprendente ASRock M8 -que puedes ver en micromania.es- confirma su comercialización en España. Se trata de un equipo barebone avanzado, basado en una placa mini-ITX y equipado con sonido 3D, WiFi, Bluetooth y gráfica de doble slot.





#### **GIGABYTE BRIX PROJECTOR**



Al miniPC Brix recientemente acutalizado, Gigabyte añadirá una nueva variante equipada con un videoproyector.

El Brix Projector ofrecerá iluminación LED con resolución de 854x480 píxeles en una proyección de 7 a 85 pulgadas.

www.gigabyte.com

#### **DELL ULTRASHARP U3014**

El fabricante Dell acaba de presentar su monitor LED UltraHD de 30" anunciado hace pocos meses (1600\$). La pantalla Ultrasharp U3014 con resolución de 2560x1600 se lanzará en el primer trimestre de 2014 y llegacompañada de varian

trimestre de 2014 y llegará acompañada de variantes de 27" (1000\$) y 24" (600 \$) con las mismas especificaciones técnicas.

www.dell.com/es/



#### MEMORIA DDR4 EN CAMINO

Una nueva generación de memoria se está ya fabricando (Micron, Samsung). La memoria DDR4 empezará llegando con módulos de 16 y 32 GB y serán hasta un 25% más rápidas que las DDR3. Ahora, falta desarrollar las placas que soporten este estándar.

www.samsung.com

#### LOGITECH BLUETOOTH SPEAKERS Z600

Si buscas unos altavoces que puedas compartir con varios dispositivos, los Z600 de Logitech pueden ser la solución. Gracias a la conexión inalámbrica Bluetooth, los Z600 admiten hasta 3 dispositivos, (PC, tablet, móvil...) y además tienen un diseño muy atractivo.

www.logitech.com



#### TECNOMANÍAS GUÍA DE COMPRAS



iLo mejor

Mantén tu equipo actualizado para jugar

#### SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos nosotros, con componentes avanzados pero asequibles.

#### DISFRUTA DE LA VELOCIDAD

Ya ha llegado «F1 2013», y la mejor manera de jugarlo, también. Si quieres disfrutar de la velocidad a tope, el volante de Thrustmaster Ferrari F430 te ofrece un tacto y acabado realista v un buen maneio. Cuenta con cambio de marchas por levas, rueda "Manettino" y un potente motor Force Feedback con tecnología Touchsense. Su precio es de 109 €.



COMPONENTES:	PRESUPUESTO
CAJA: NZXT Phantom 410	94 €
> PLACA BASE: ASUS 8Z87-A	137,90 €
➤ PROCESADOR: Intel Core i5 4670K	204,90 €
> RAM: 16 GB DDR3 1866	142 €
> TARJETA GRÁFICA: MSI GEFORCE GTX 760 GAMING	239,90 €
TARJETA DE SONIDO: SB Recon Z	100 €
➤ DISCO DURO: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 140 €
➤ UNIDAD ÓPTICA: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	70 €
➤ MONITOR: BenQ XL2411T (LED 24" 3D - 144 HZ)	275 €
> ALTAVOCES: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	70 €
> RATÓN Y TECLADO: CM Storm QuickFire TK, Corsair M6	60 82 + 43 €
TOTAL	1.659 €
PERIFÉRICOS EXTRA:	
> Trustmaster GPX	28 €
> Razer Kraken 7.1	99,99 €

#### APOYO TÁCTICO Y DISEÑO ADAPTABLE

El S.T.R.I.K.E. 7 de Mad Catz introdujo algunos conceptos nunca explorados antes en los teclados gaming, como su disposición modular y adaptable. El S.T.R.I.K.E. 5 ofrece eso mismo. No cuenta con el sofisticado panel VENOM pero sí con un módulo con pantalla E.Y.E. OLED que cubre muchas funciones gaming y resulta muy últil. El precio es de 159 €.



#### RECOMENDACIONES DE

#### **ASUS Z87-A**

137,90 € 
 Más información: ASUS 
 www.asus.com

Como era de esperar, los nuevos chips Haswell requieren un nuevo socket (1150) y nuevo chipset Intel (Z87), así que ya hay un montón de modelos nuevos con estos requisitos. El básico de ASUS es uno de los más equilibrados. Admite hasta 32 GB de RAM, cuenta con 3 PCIe, 4 slots para RAM, 6 SATA, 4 USB 3.0, salidas HDMI. Por supuesto, tiene sonido HD integrado (Realtek ALC892) y soporte de red.

#### AMD FX-8120

- 137.90 €
- Más información: AMD
- www.amd.com

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.

#### **INTEL CORE 17 4960X**

- 0 969 €
- Más información: Intel
- www.intel.com

Intel introduce los nuevos chips Core i7 Ivy Bridge-E de cuarta generación, para el socket 2011. El nuevo procesador Core i7-4960X Externe de 6 núcleos a 3,6 GHz se sitúa como tope de gama.

#### MSI GEFORCE GTX 760 TWIN FROZR GAMING

239,90 € Más información: MSI es.msi.com

Actualizamos nuestra recomendación con esta tarjeta gráfica basada en la menor de las GPU gaming de NVIDIA de su nueva generación, la GeForce GTX 760. Ofrece un alto rendimiento con juegos y, esta versión de MSI, incorpora un eficiente sistema de refrigeración Twin Frozr y 2 GB de memoria GDDR5. Es compatible con DirectX 11.1 y ofrece resoluciones de hasta 2560x1600



#### **ZALMAN Z11 PLUS**

- 0 64 €
- Más información: Zalman
- www.zalman.com

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.

#### **COOLER MASTER COSMOS II**

- @ 384 €
- Más información: Cooler Master
- www.coolermaster.com

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.

#### G.SKILL DIMM 16 GB DDR3-1866 KIT (2X8GB)

142 € Más información; G.Skill Www.eskill.com

Entre las nuevas memorias de la serie Trident X de G.Skill, destaca este kit F3-1866C8D-16GTX, con excelentes prestaciones. Con el puedes dar el salto a los 16 GB con dos módulos para doble canal y prepararte para las exigencias de los juegos. Funcionan a 1333 MHz, estándar más extendido en las placas base modernas y están optimizados para los nuevos chips de Intel y AMD. Su tasa de latencia es de CL8-9-9-24-2N.



#### **ASUS XONAR DGX 5.1**

- @ 42,49 €
- Más información: ASUS
- www.asus.es

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

#### **CREATIVE SOUND BLASTER ZXR**

- 249,99 €
- Más información: Creative
- es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologías más avanzadas como la de SBX Pro Studio.

## para tu PC!

con lo más nuevo en hardware para PC



#### HARDWARE Y PERIFÉRICOS

#### **ASROCK 990FX EXTREME 3**

- 0 96.90 €
- Más información: ASRock
- www.ASRock.com

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3:0.

#### MSI BIG BANG-X POWER II

- @ 409 €
- Más información: MSI
- nes msi com

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.

#### **INTEL CORE IS 4670K**

207.90 € Más información: Intel www.intel.com

Con la cuarta generación de procesadores Intel Core, nos llegan los nuevos Core i5 que tienen un precio bastante moderado. Estos chips Haswell están fabricados en 22 nm y en la variante "K" permiten desbloquear para overclocking sus cuatro núcleos a 3400 MHz. Admite memoria de doble canal, tiene un consumo muy ajustado e incorpora la GPU Intel HD Graphics 4600 que da un rendimiento bastante aceptable, incluso careciendo de una tarjeta gráfica.



#### SAPPHIRE R7 260X 2GB OC

- **№** 132.90 €
- Más información: Sapphire
- www.sapphiretech.com

Esta Sapphire con GPU R7 260X de la nueva generación de AMD se sitúan en la gama media y ofrece un alto rendimiento y cierta capacidad de overclocking. Soporta DirectX11.2 y resoluciones 4K.

#### **ZOTAC GEFORCE GTX TITAN**

- € 969 €
- Más información: Zotac
- www.zotac.com/es/

Ya están disponibles las nuevas GeForce GTX Titan. con la GPU más potente y avanzada que puedes instalar en tu PC. La Titan de Zotac tiene 6144 MB de memoria y un interfaz de 384 bit.

#### **NZXT PHANTOM 630**

189.90 € Más información: NZXT www.nzxt.com

El precio de la Phantom 630 es más caro de lo esperado, incluso dentro de la gama de NZXT. Sin embargo, los más exigentes sabrán apreciar las innovaciones con las que cuenta esta caja de plástico y acero. Un avanzado sistema modular de discos duros, capacidad para 9 ventiladores con control de velocidad. Admite radiadores de refrigeración por líquido. No le faltan puertos USB 3.0x2 USB 2.0x2, conexión de audio, lector de tarjetas y filtros anti-polvo.



#### KINGSTON HYPERX BEAST DDR3 1600 8GB (2X4GB) CL9

- 50 € 
   Más información: Kingston
- www.kingston.com/es

A día de hoy, no hay juego que no puedas poner a tope con 8 GB y este kit, el más básico de Beast. Cuenta con prestaciones aptas incluso para overcloking.

#### **GEIL DIMM 32 GB** DDR3-2666 QUAD-KIT

- 699 € 
   Más información: GelL
- www.geil.com.tw/Spanish/home

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.

#### CREATIVE SOUND BLASTER Z

99,99 € Más información: Creative es.creative.com

Equipadas con el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D, Creative ha renovado su gama de tarjetas PCI-Express con tres modelos de alta calidad y rendimiento. De ellas, la Sound Blaster Z es la más básica y aún así ofrece un completo sistema de audio. Incorpora las tecnologías SBX Pro Studio, que reproduce sonido envolvente3D en auriculares, y Crystal Voice para comunicación por voz en juegos online. Soporta estándares de sonido Dolby Digital Live y DTS Connect.



#### TU PC A LA ÚLTIMA

Aguí te presentamos la configuración más potente para equipar a tu PC y disfrutar de lo más avanzado y con el máximo rendimiento.

#### **EL MEJOR HEADSET PARA JUGAR**

El mes pasado analizamos este el Ear Force Z Seven de Turtle Beach y llegamos a la conclusión de que, pese a que su precio de 269,90€ no está a alcance de todos los bolsillos, merece cada euro. Ofrece sonido 3D Dolby Surround en 5.1, optimiza el chat de voz y cuenta con un procesador digital de señal. Aspectos como el diseño, la calidad acústica y la conectividad están a la misma altura.



COMPONENTES: PR	ESUPUESTO
> CAJA: Cooler Master Cosmos II ATX	384 €
> PLACA BASE: MSI Big Bang Power II	409 €
> PROCESADOR: Intel Core i7 4960X	969 €
➤ RAM: GelL 32 GB DDR3-2666	699 €
> TARJETA GRÁFICA: ZOTAC GTX TITAN	969 €
➤ TARJETA DE SONIDO: Creative SB Recon3D Fatality Champ.	200 €
DISCOS: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.)	
+ SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
➤ UNIDAD ÓPTICA: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
MONITOR: BenQ XL2720 T	519 €
➤ ALTAVOCES: Creative T6 II Series	399 €
> TECLADO Y RATÓN: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	6.145 €

PERIFÉRICOS EXTRA:

> Asus Xtion	124,90 €
> Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral	T500 599 €

#### DISEÑO AJUSTABLE Y MÁXIMA PRECISIÓN

El ratón Razer Ouroboros es un periférico definitivo para los que buscan las máximas prestaciones con los juegos, la flexibilidad de un diseño personalizable y la comodidad de una transmisión inalámbrica. Su sensor laser 4G tiene una precisión de hasta 8200ppp, puedes hacerlo más largo. Su precio es de 149.99 €.







#### Para ser un buen comandante hay que valer

El Modo Comandante sigue siendo, pese a la beta multijugador centrada en el Asedio de Shangai –la sempiterna batalla que DICE lleva meses mostrando, por aquello de ser la más completa—, casi un total desconocido. Estará disponible en la versión final, será uno de los más atractivos alicientes de «Battlefield 4» y desde su presentación oficial antes del E3 nos fascinó. Pero sigue siendo una incógnita. ¿Valdrá tanto como promete DICE?





s Shangai. Sí. El Asedio de Shangai. El mapa que ya pudimos jugar en la presentación exclusiva a que asistimos en Estocolmo, en las oficinas de DICE, antes de la última edición del E3 -ver Micromanía 221-. ¿Otra vez? Otra vez, sí. Y es que la beta multijugador de Battlefield 4, a la que pudimos echar mano hace va unos días -cuando leas esto el juego estará a punto de salir, así que tranqui, que no te queda mucho para meterle mano-, aunque ofreciera un par de modos disponibles -Dominación y Conquista- no nos ha sorprendido demasiado... No nos entiendas mal. Pese a algún bug que otro -algo que tampoco debería estar ahí a estas alturaaaas... DICE...- el juego luce es-

#### «BATTLEFIELD 4» QUIERE REVOLUCIONAR LA ACCIÓN EN TECNOLOGÍA, DISEÑO Y VARIEDAD

pectacular: Frostbite 3 en PC es una delicia, incluso en el multijugador – que siempre rebaja algo el detalle—; las animaciones son excelentes, la libertad para moverse –incluso por el agua– es brutal, los vehículos son geniales –sobre todos los helicópteros– y subir a los rascacielos, lanzarse en paracaídas, subirte a la chepa del enemigo y cepillártelo es... ipues una pasada! Pero, claro... ies que esto ya lo hemos visto y jugado hace meses, DICE! Como somos buenos, pensamos que los suecos se tienen

guardados varios ases en la manga, nos quieren dar la sorpresa en pocos días y dejarnos con un palmo de narices, tanto en el modo individual como en el multi. Así que, vamos a especular...

#### **Guerra** total

El modo individual –salvo los vídeos y las demos realizadas por DICE– es una incógnita, pero cuando Lars Gustavsson nos contó cómo habían aprendido de «Battlefield 3» y pensaban aprovechar algunos diseños

#### SE PARECE A...



#### > BATTLEFIELD 3

DICE ha aprendido y quiere mejorar el individual con toques del genial multijugador de «Battlefield 3».



#### MODERN WARFARE 3 La guerra moderna sigue siendo la temática, pero el escenario será muy distinto en «Battlefield 4».

#### **PREVIEW**





## TRES FRENTES Las claves de «Battlefield» para la victoria



➤ Tecnología y gráficos. ¿Es Frostbite 3 el motor gráfico más avanzado del momento? No lo sabemos. No lo creemos. Pero es mucho mejor que su predecesor. Tanto por el realismo en FX como por no usar tanto "truco de optimización" como antes.



➤ El combate se extiende a lo social. BattleLog es la expansión al medio social de la batalla de «Battlefield 4». Un medio en el que tanto el juego de DICE como su competidor, «Call of Duty Gnosts», tienen muy claro que hay un frente abierto.



Personalización extrema. El soldado personalizado, es clave en los juegos de acción bélica. Las cuatro clases básicas disponibles en «Battlefield 4» parecen pocas, pero la libertad que permiten es notable, máxime en diseños tan completos como el mapa de Shangai de la beta.



del multi para mejorar el modo individual, estamos seguros de que nos vamos a encontrar una campaña mejor que en el juego anterior –algo nada difícil, por otro lado–.

Pero el multijugador estamos seguros de que volverá a dar el Do de pecho de «Battlefield 4». Esta beta mostraba, sobre todo por el mapa elegido, perfecto ejemplo de lo que quiere ser el nuevo «Battlefield», una síntesis magistral de los conceptos diseñados por DICE: Levolution —esa transformación dinámica del entorno según se desarrolla la batalla—, personalización de soldados, uso de vehículos, libertad de movimientos en lo vertical y hasta en lo marino y lo submarino —algo muy, muy atrac-

#### EL MULTIJUGADOR QUE SE HA VISTO POR AHORA SE MUESTRA SÓLIDO Y ESPECTACULAR... ¿Y LA CAMPAÑA?

tivo— y cómo el caos de la guerra se puede convertir en una sinfonía de destrucción y de acción.

#### EL «Battlefield» secreto

Pero «Battlefield 4» sigue siendo, intencionadamente o no, un enigma en muchos aspectos. Lo que hemos visto y jugado da a entender mucho, leyendo entre líneas: más calidad técnica, más fluidez de la acción, una campaña individual que, a poco que DICE cumpla lo prometido, puede ser

realmente espectacular –algo muy necesario tras «Battlefield 3», insistimos– y un multijugador que, en fin, siempre ha sido la verdadera razón de ser de la saga, desde aquel lejano «Battlefield 1942».

Queremos confiar en «Battlefield 4» y no creemos equivocarnos si decimos que DICE puede haberlo clavado, pero hasta que no probemos la versión final, no estaremos seguros de quién se sentará este año en el trono de la acción bélica. A.C.G.









Edward Kenway. Abuelo de Connor Kenway, que era el protagonista de «Assassin's Creed III». Y padre de Haytham Kenway. Que también salía en «Assassin's Creed III»... Es decir, que en cierto punto también están conectados con Ezio, el de los juegos anteriores. Y con Altaïr, claro, el origen de todo. Pero no son sino "recuerdos de Desmond Miles, que es el verdadero protagonista de toda la saga. ¿No se está complicando todo un poco?





I Caribe. Los piratas. Y no está Jack Sparrow, sino los de verdad: Barbanegra, Calicó Jack, Benjamin Hornigold... y Edward Kenway. Sí, probablemente el último no te suene tanto como los otros -y, desde luego, no como Jack Sparrow-, Eso es porque se trata del abuelo de Connor. iSí, hombre, Connor Kenway! Este chiquito... a ver... el pequeño de Hytham Kenway. Ese tipo que se subía por las paredes de los teatros para asesinar a gente en los palcos... ¿No? Venga, Connor Kenway, el prota de «Assassin's Creed III». iAhora! Pues sí, la saga de asesinops vuelve en «Black Flag» con otro giro a la Historia y otro viaje temporal, en este caso más hacia el pasado -aunque

#### EL CARIBE DEL SIGLO XVIII ES EL NUEVO ESCENARIO PARA LAS AVENTURAS DEL PRÓXIMO ASESINO

no mucho –. En concreto, al año 1715. Y, como ye hemos dicho, al Caribe de los piratas. Un mundo cruel, salvaje y donde el mar está lleno de peligros y amenazas. De amenazas con pata de palo y parche en el ojo.

#### Piratas y asesinos

La versión que hemos podido probar de «Black Flag», gracias a Ubisoft y Nvidia, estaba bastante limitada en sus opciones, pero diseccionaba bastante bien las posibilidades de la nueva entrega de «Assassin's Creed»: acción en batallas navales, abordajes, asaltos a fortalezas costeras, combate cuerpo a cuerpo, con pistolas, sable en mano y, como no, la hoja oculta de los asesinos que tan útil es en las distancias cortas.

Vamos a pasar por alto que, siendo una versión beta -muy, muy betalos bugs y fallos de IA no eran pocos, pero miremos al diseño de acción. ¿Novedoso? Más que por la innovación, se puede decir que «Black Flag» apuesta por la evolución. Las bata-llas navales, heredadas de su pre-

#### SE PARECE A...



#### ASSASSIN'S CREED III El parentesco familiar directo entre los protagonistas se une al paso a América de la ambientación.



SAINTS ROW 4 Un juego donde la libertad de acción impera, aunque el tono es mucho más gamberro y brutote.

#### **PREVIEW**





#### EN EL CARIBE Los asesinos abordan la época de los piratas

> Multijugador con sabor tropical. De nuevo el apartado multijugador será en el nuevo «Assassin's Creed» uno de sus puntos fuertes. Nuevos personajes y clases estarán disponibles en escenarios exóticos.



De nuevo, el toque histórico. Si, la Historia también estará presente en «Black Flag», justo con los personajes más representantivos: ipiratas! De Barbanegra a Calicó Jack,



El escenario perfecto para la batalla naval. Las batallas navales que arrasaron «Assassin's Creed III» se potencian en «Black Flag» con combates más dinámicos, abordajes más salvajes y luchas a cañonazo limpio.



decesor, ganan en dinamismo y eszas costeras enemigas va a ser algo

pectacularidad -a lo que contribuye, claro, un motor gráfico sensacional-. Eso sí, por lo visto y jugado va a ser más que recomendable agenciarse un buen pad. Y aunque hemos echado de menos, ligeramente, algo más de sencillez en los controles de las cámaras, la verdad es que lo de cañonear a otros bajeles o a las fortale-

#### LOS ABORDAJES SERÁN UNA CONSTANTE DURANTE EL JUEGO

LAS BATALLAS NAVALES Y

muy divertido. Muy, muy divertido. Y luego estará la acción en tierra firme.

#### 100% estilo "assassin"

En el combate y la lucha en tierra firme habrá, quizá, menos espacio para la sorpresa. Edward, quizá, encuentra más innovación en su armamento que en cualquier otro apartado. Luchar con dos sables o usar las pistolas combinadas con los puños y las espadas, va a ser una experiencia interesante por lo que hemos

podido ver. La interacción con el entorno a la hora de saltar, trepar, colgarse, etc. es menos sorprendente, pero no menos efectiva que en los juegos anteriores. Sí queda por ver si «Black Flag» mejorará la IA -aún bastante verde- y, como parece, se centrará más en la acción y menos en la cinemática, como le pasaba a «Assassin's Creed III». Pero, desde luego, lo que va a tener es espectáculo visual por los cuatro costados. iVe preparando tu parche! A.P.R.



CALL DUTY G H O S F S 5 JUEGOS (DESCARGA) + CAMISETA EXCLUSIVA

#### PARA PARTICIPAR

Es muy sencillo. Lo único que tienes que hacer es entrar en Facebook.com/ revistamicromanía y dejarnos tus comentarios sobre «Call of Duty Ghosts».

#### facebool



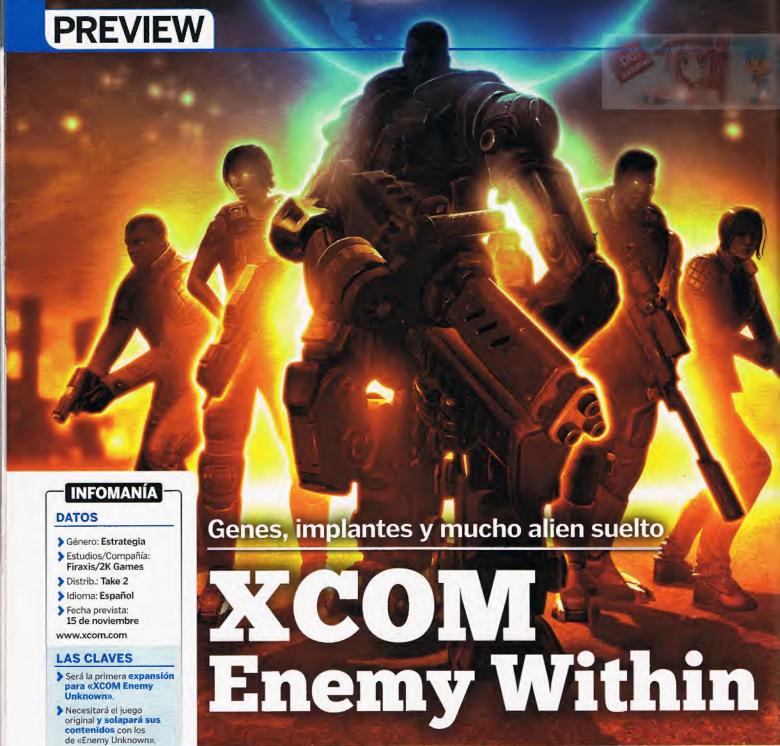


Tienes hasta el día 18 de noviembre para participar. Estas son algunas sugerencias, pero... icuéntanos las experiencias que tú quieras!

- 1. ¿Qué es lo que más te gustó de Modern Warfare 3?
- 2. ¿Qué habrías cambiado del juego anterior de Infinity Ward?
- 3. ¿Qué esperas del nuevo Call of Duty Ghosts?

iLos 5 más originales se llevarán de regalo el juego completo!

Los ganadores serán elegidos por la redacción de Micromanía y publicados en Facebook el día 19 de noviembre.



Creías haberlos matado, pero son como las cucarachas: isiempre hay más de donde salieron los otros! Y estos son aliens nuevos...

modificándolos. Incluirá nuevos tipos

- de alien que podremos capturar y estudiar. > Podrás aplicar a tus
- soldados modificaciones genéticas y mecánicas gracias a los nuevos alien.
- Habrá un nuevo enemigo humanos: los EXALT. Una fuerza proalien que deberás eliminar.

#### Primera Impresión

La mejor estrategia volverá a invadirnos. Las aportaciones de contenidos y la modificación de las bases de «XCOM» apuntan a notables mejoras en jugabilidad.

casi aquí. La hemos visto, la hemos jugado y, aunque se trataba de una versión muy, muy limitada en sus opciones, podemos decir que si hace meses empezaste a dejar de dormir porque era más importante acabar con la invasión alienígena, más te vale ir despidién-

a primera expansión de

«Enemy Unknown» ya está

dote de tu familia para unas cuantas semanas, porque las novedades de «Enemy Within» te van a dejar tan pegado a la silla que te van a tener que

despegar con rascador de las horas que te vas a jugarlo. Avisado quedas.

#### Capa sobre capa

Aunque te lo mencionamos hace un par de meses cuando te mostramos las primeras imágenes de «Enemy Within», no está de más recordar la filosofía de diseño de la expansión, porque es un pilar fundamental de su diseño. Firaxis ha creado «Enemy Within» siguiendo la miema idea de las expansiones de «Civilization V», esto es, solapándose con el contenido original, fundiéndose con él y, en parte modificándo en el sentido de ampliación. Pero cambiándolo de forma irreversible. Esto implica, lo primero, que no es una expansión autojugable. Necesita a «Enemy Unknown». Y por otra parte, una vez instalada y activada, el original queda modificado para siempre. Ahora bien, ¿merecerá la pena? Pues desde ya te decimos que sí, a no ser que la versión final de «Enemy Within» de repente meta un troyano o algo así en tu PC, porque sería lo único que nos





Cuando se desatan las guerras y las invasiones, siempre hay una parte de la población invadida que se sitúa del lado del invasor, ya sea por convicción, temor o afán de supervivencia. ¿En qué punto se sitúan los EXALT? Se trata de una facción de humanos pro invasores alien que no luchan junto a ellos, pero sí a su favor. Te enfrentarás a ellos en múltiples batallas hasta que acabes con su cuartel general. Así que, por si los alien te sabían a poco...





haría echarnos para atrás. Vamos, que si quiere Sid Meier le mandamos ya por correo un sobrecito con nuestro dinero, porque visto lo visto, es como si ya estuviera en su bolsillo

#### iMás aliens! iEs la guerra!

Lo primero que recordarás de lo que te contamos en nuestro anterior reportaje es la aparición de nuevos tipos de aliens que se suman a los viuejos conocidos de «Enemy Unknown» –no los sustituyen, se suman a ellos—: laliens con implantes mecánicos! iAliens cyborgs!

Los aliens cibernéticos serán, en algunos casos, más poderosos que sus "primos" orgánicos. Los sectoides dan paso a los mecanoides. Y, en general, existirán versiones "mecanizadas" de casi todos los aliens vistos en «Enemy Unknown».

LA INVASIÓN ALIENÍGENA

PROSIGUE, CON MÁS ARMAS,

UNIDADES Y ENEMIGOS A COMBATIR

Esto implica justo eso: podremos estudiar estos nuevos aliens y desarrollar tecnologías para aplicarlas en nuestros soldados humanos. Surgen así dos nuevas vías de investigación en «Enemy Within» que nos llevarán a desarrollar soldados humano cyborg y soldados humanos mutantes. Sí, mutantes, porque además de los implantes mecánicos las modificaciones genéticas estarán disponi-

bles, gracias a un nuevo recurso, el MELD. ¿Qué es el MELD? pues algo así como la nueva ambrosía genética de «XCOM». Aquello que nos permitirá cambiar a los soldados de nuestra especie y añadirles características alien, biológicamente.

#### iEl enemigo en casa!

Sin embargo, lo último que nos ha mostrado Firaxis con la versión jugable de «Enemy Within» era justo la razón para ese nombre. Al fin y al cabo, si hay más aliens no son enemigos

#### SE PARECE A...



CIV 5 CAMBIA EL MUNDO El estílo es distinto, pero la filosofía de la expansión, como una nueva capa de jugabilidad, es la misma.



XCOM ENEMY UNKNOWN En«Enemy Within» verás todo lo que aparecía en el juego original, y mucho más, y más evolucionado.

#### **PREVIEW**





#### Las tres patas que sostienen a «Enemy Within»

b EXALT. Son humanos proaliens, y son duros de verdad en combate. No pelean junto a los aliens, así que no te verás cara a cara con invasores y EXALT a la vez. Pero no te fíes ni un pelo de que sean de tu misma especie. Son fuertes y malos.

Modificacio-MUTARE AD nes genéticas. Ya no se trata sólo de tecnología y mecánica, ahora los denes también cuentan para crear al soldado perfecto. Investiga a los aliens, usa el MELD y crea híbridos que sumen lo mejor de ambas especies.

> Soldados cyborg. Modificar a un humano con implantes mecánicos ha dejado de ser un dilema ético para convertirse en una necesidad. Los nuevos aliens "mecanoides" son más duros que los orgánicos, así que sólo se puede vencer al fuego con fuego. Usa su tecnología en tu favor.



#### LOS CONTENIDOS DE «ENEMY WITHIN» SE SOLAPAN CON LOS DEL JUEGO ORIGINAL DESDE EL INICIO

que vengan "de dentro", ¿verdad? Pues sí, porque los nuevos –e inesperado– enemigos de la expansión serán los EXALT: ihumanos renegados pro alienígenas!

Los EXALT son un grupo de humanos que apoyan la invasión. No luchan junto a los aliens. Luchan por su causa, pero es más una simpatía que una alianza. Eso sí, lo que hacenes intentar sabotear a XCOM en todo lugar y momento, así que la única manera que tendrás para librarte de la amenaza EXALT es combatirlos directamente. Por lo general, las misiones EXALT consistirán en localizar su actividad, infiltrar a un operativo que robe información sensible y mandar a un escuadrón a rescatarlo. Sólo así —y suponiendo que el infiltrado sobreviva— darás con el cuartel general EXALT y podrás mandar allí a tus hombres a arrasarlo. Sólo acabando con el cuartel general podrás acabar con ellos. Y así, te podrás centrar en los alienígenas.

Como ves, y eso que «Enemy Within» está ya casi aquí, la expansión de Firaxis tiene reservadas aún más sorpresas de las que nos imaginábamos. Y ya te decimos que lo que nosotros hemos podido probar estaba más que limitado. ¿Cómo será la versión final del juego?

De momento, lo único que podemos hacer es ir limpiando nuestro disco duro para hacerle hueco, ir reinstalando «Enemy Unknown» y hacer acopio de víveres para unas cuantas semanas. Iremos despidiénonos de la familia, dejando todos nuestros asuntos urgentes en orden y preparando nuestras armas, implantes y genes para el momento. iPor la humanidad! £.D.J...



## Regalamos 5 ediciones premium (descarga) de

## 



#### **L¿CÓMO PARTICIPAR?**

Es muy sencillo. Publicaremos en micromanía.es 3 informaciones sobre «Battlefield 4» los días 28 de Octubre, y 4 y 11 de Noviembre. También publicaremos una nota en Facebook el día 28.

Dejanos tus comentarios sobre **«Battlefield 4»** en, al menos, una de las informaciones publicadas en **micromania**.es y en la nota de **Facebook**. Sólo entrarán en el sorteo aquellos que dejen comentarios en ambos medios

Tienes hasta el **18 de noviembre** para participar. Publicaremos los ganadores el **19 de noviembre** en micromania.es y en Facebook.

iLos 5 más originales se llevarán de regalo el juego completo (versión digital)! Los ganadores serán elegidos por la redacción de Micromanía





Y si la crisis nos empuja a dejar la ciudad y volver al campo... ¿Podrás allí realizarte? Ve practicando con tu PC, por si acaso.

parte de aquello, que todos hemos hecho de pequeños como trabajo escolar, de hacer germinar una judía en algodones mojados, probablemente la mayoría de los peceros que vivimos en ciudades lo más cerca que hemos estado de una granja es cuando vamos a comprar huevos al supermercado. Si eres afortunado como para haber visto gallinas de cerca o sabes cómo se ordeña una vaca, a lo mejor todo esto te parece exagerado, pero lo de las granjas es más desconocido para no-

sotros que la ética y la honradez para

un político. Aunque todo puede cambiar en el futuro más inmediato -no. no hablamos de los políticos, a eso le vemos peor solución-. ¿Cómo? Pues con simuladores como «Pro Farm Simulator», que FX va a lanzar en cuanto leas estas líneas -y no es el único de esta temática, pues Badland va a hacer lo propio en breve con «Farming Simulator 2013».

#### Granjeros al poder

¿Un simulador de granjas? Pues sí, como suena. No es la primera vez que lees en Micromanía sobre este tipo de juegos, de todos modos. Y si eres fan de los mismos, sabrás que se trata de títulos que suelen tener un rigor considerable. Pero lo que hemos podido ver de «Pro Farm Simulator» parece que va a superar a todo lo anterior. Y sí, nos hemos dado cuenta de que lo de llevar una granja tiene pinta de ser más complicado de lo que un urbanita se puede imaginar.

«Pro Farm Simulator» nos ofrecerá la opción de levantar, gestionar y trabajar nuestra granja en cuatro escenarios diferentes, dos europeos (la región italiana de la Toscana, y los Alpes) y dos americanos, en las costas Este y Oeste de Estados Unidos.

#### > Será un simulador de

- gestión de granjas, en el que llevarás los destinos de una en todas sus
- Habrá cuatro escenarios distintos en los que jugar: Toscana, Alpes y las costas Este y Oeste de EE.UU.
- > Tendrás a tu disposición más de 100 vehículos y herramientas distintos.
- > Podrás criar a seis tipos distintos de animales de grania.
- > Será enormemente realista en el apartado visual, a costa de los requisitos de hardware.

#### Primera Impresión

Un simulador de temática minoritaria, tan en boga hoy en el género, pero que promete una profundidad y un realismo pasmosos. Para fans del sim desafiante.







Ser granjero no es tan

sencillo como puedas creer

«Pro Farm Simulator» hará honor a su nombre, siendo
un simulador de lo más completo y bastante complejo en
alguno de sus apartados. No se trata de ponerte al volante de un tractor y arar un campo –que también– sino de

gestionar todo un negocio agrícola en todas sus facetas.

Según el área y según el tipo de granja que decidamos desarrollar tendremos que escoger el tipo de cultivos que queramos tener, las técnicas que poner en práctica, los vehículos y la maquinaria a utilizar, qué animales vamos a críar y, después, las inversiones necesarias, cómo gestionar el negocio, suministros... vamos, que eso de arar, sembrar y cosechar, y ya, es casi prehistórico. Pero, ¿tan complicado es llevar una granja? íAy, amigo!... iNi te imaginas!

#### Abundancia de opciones

«Pro Farm Simulator», además de un enorme realismo en la simulación y en las opciones que pondrá a tu disposición, será un juego que destque por sus cifras: más de cien tipos de

#### ORGANIZAR UNA GRANJA, SU GESTIÓN Y MANEJAR VEHÍCULOS. SERÁ UN SIM COMPLETO Y COMPLEJO

repárate a aprender de lo lindo con este simulador... jurbanital

vehículos y maquinaria estarán disponible, según la granja que levantemos. Habrá seis tipos de animales diferentes que criar, incluirá licencia de maquinaria agrícola real, como John Deere –la única que nos suena, para qué vamos a decir otra cosa–, MAssey Ferguson, Lanza, Valtra o Fendt. Y luego decenas de vídeos con los tutoriales de cada acción posible, que serán absolutamente necesarios para ponerte a la faena.

FX además incluirá en la edición en español el DLC de pago que existe en

para la versión de Steam, lo que es un aliciente.

Eso sí, la beta que hemos probado —y por lo que sabemos, a la versiópn final le pasará igual— exigía unos requisitos bastante elevados para poner el apartado gráfico a tope. Y es que, aunque no lo parezca, el realismo visual de «Pro Farm Simulator» será algo pasmoso.

Si te gusta el género y quieres probar una temática diferente y original en el tema de los simuladores, no deberías perderlo de vista. A.P.R.

#### SE PARECE A...



FARMING SIMULATOR 2013 El gran rival, del mismo género y temática, algo más accesible y iugable, en lineas generales.



TRAINZ SIMULATOR 12 Un simulador más "tradicional", pero tan realista y exigente como el que más. Nada es sencillo...





#### ANTES QUE NADIE





tudio especializado en nuevas versiones de clásicos, porque, realmente, «Thief» no será un "remake". "Intentamos no copiar punto por punto el «Thief» clásico en el desarrollo de la acción. Eso ha sido clave para el nuevo «Thief»", según Khoury.

Joe Khoury nos comentó que la Ciudad sigue siendo el escenario de juego, pero su división en distritos y áreas, en los que le trato con personajes secundarios, el encargo de misiones y la libertad para llevarlas a cabo en el orden que quieras también será una de las claves del juego.

El uso de luces y sombras y tu habilidad para moverte entre las últimas sin ser detectado, será el otro pilar del diseño de «Thief». Un juego, cuanto menos atípico, en su protagonista, Garrett, un consumado ladrón que se verá atrapado en medio de una conspiración.

#### En la piel del ladrón

Garrett no es un héroe, sino un ladrón. Roba, acepta encargos ilegales y huye de los representantes de la ley. El problema es que en la Ciudad hay ley, pero no justicia, y Garrett es el perfecto chivo expiatorio en muchas ocasiones, así que su cabeza tiene precio. Así que lo mejor es no fiarse de nadie.

Las armas de Garrett para llevar a cabo sus misiones son un arco, flechas de lo más original, capaces de apagar antorchas, lanzar cuerdas,

#### LA CIUDAD: ¿DÓNDE ESCONDERSE?

En el nuevo «Thief» vuelven varios elementos básicos del legendario título de finales de los 90. Garrett, el protagonista, es el primero. El estilo de la acción, con el sigilo y el uso de sombras, es el segundo. Pero el escenario, la Ciudad,

es el tercer pilar sobre el que se construye «Thief». A caballo entre lo medieval y lo victoriano, la Ciudad estará dividida en distritos, y estos en áreas. Plagada de peligros, y de aliados, será tan protagonista de la acción como el mismo Garrett.

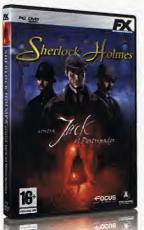






#### JUEGO EN DESCARGA





#### ार्विणार्वार्वि te regala

#### **Sherlock Holmes** contra Jack el Destripador

Un sangriento asesino está matando prostitutas en Londres y Scotland Yard no sabe qué hacer. ¡Que llamen a Sherl ock Holmes!



Iguien ha matado a alguien! Aunque el remedio del genial Gila para resolver los crímenes de Jack el Destripador le ponían una nota de humor negro a los terribles acontecimientos de finales del XIX en el Londres victoriano, en «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» vas a tener que poner a funcionar tus neuronas al máximo y ser extremadamente cuidadoso y meticuloso en el examen de pistas y recogida de pruebas. ¿Quién es el misterioso Jack?

La historia se alía con el videojuego y se combina, en una mezcla fascinante, con uno de los personajes más carismáticos de la novela de detectives de todos los tiempos: el mismísimo Sherlock Holmes.

#### Materia gris

«Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» es una aventura enormemente respetuosa con la Historia y con los terribles crímenes que sacudieron Londres durante semanas,

#### T¿CÓMO LO DESCARGO? 7

Entra en la web de FX juegos.fxinteractive.com y en el apartado "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o, si no la tienes, crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

iniște a FX. Grear tu cuertra es gratis. ștavăs al cares de rujestras rovedades, oferti	is impecialist y contentidos exclusiv
sodrás acceder à to Área privada de la PX Clar	isles Store.
ru-rosseo execusiónico	ELICS SALE COMMERCIA
CONTRACT TO COMMO SUBSTRONCS	gypanin is by (feetrawk
Nya denes una Cuente PX, polsa acur pare ac	ceder.
er hat meuste mus mannes see hans an	

# Una recreación exacta de los crímenes del Destripador. En la aventura, los hechos históricos se recrean al milímetro.

Una nueva perspectiva. Esta es la primera aventura de la saga de Sherlock Holmes que te permite usar perspectiva en tercera persona.

y que cesaron tan de repente como comanzaron. Aunque la verdad sobre la identidad de Jack el Destripador nunca se supo –o, al menos, no existe versión convincente basada en pruebas contundentes sobre quién era el asesino–, la oportunidad de meterte en la piel de Holmes y descubrir la verdad está a tu alcance. Tendrás que tomarte las cosas

con calma para acumular pruebas y examinar pistas. Podrás recorrer un Londres recreado de forma fabulosa, plagado de multitud de personajes secundarios y con una atmósfera alucinante, que te hará sentirte como si hubieras viajado atrás en el tiempo. Un desafío para los jugadores de mente inquisitiva, que quieran resolver un enigma histórico. Como tú.

### SHERLOCK... EN MICROMANÍA

#### EN EL NÚMERO 177...

La aventura más rompedora de la saga de Frogwares protagonizada por Sherlock Holmes fue uno de los juegos más destacados del número 177 de Micromanía, en Octubre de 2009. No sólo por su calidad y lo atractivo de su trama, sino por su innovación en la saga.

Mezclar elementos históricos -y recrearlos con pasmosa fidalidad- desde la propia trama, fotografías, diseño de época y hasta urbanismo londinense, y mezclarlo con pura ficción, con el protagonista como su máximo exponente, no había sucedido antes en los juegos de Sherlock Holmes, pero es que además, en cuanto al diseño de la acción, «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» también mostró elementos inéditos en la saga.

Esta fue la primera ocasión en que podía meterte en la piel de Holmes desde una doble perspectiva de juego: en primera persona -la habitual en la serie- y en tercera persona, lo que resultaba muy útil en determinadas escenas y situaciones, pudiendo alternar entre una y otra a voluntad. El diseño de puzles y de la investigación también se alejaba de la habitual estructura de las aventuras de Holmes, siendo ahora mucho más elaboradas, variadas y complejas, en lo que intervenían también los factores históricos que rodean al juego. En definitiva, encontrar la solución a un enigma de más de un siglo está a tu alcance, pero te aseguramos que será todo un desafío.



Cuando ya estés dentro de la web de la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve al apartado "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce la clave que encontrarás en la tarjeta recortable que se adjunta con este número de Micromanía, tal y como aparece impresa.

Introduce tu código promocional o el código de tu tarjeta de puntos.

ACEPTAR

Ya tienes activa tu copia de «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador». Para comprobarlo, en "Mi Perfil", asegúrate de que esté la caja del juego bajo el epígrafe "mis juegos". Si tienes más de un juego FX, pincha sobre «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» para acceder a tu área privada y poder instalarlo.



Ya queda menos para jugar. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir el disco en que quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. A partir de ahora el proceso es automático y no tendrás que hacer nada más antes de jugar.

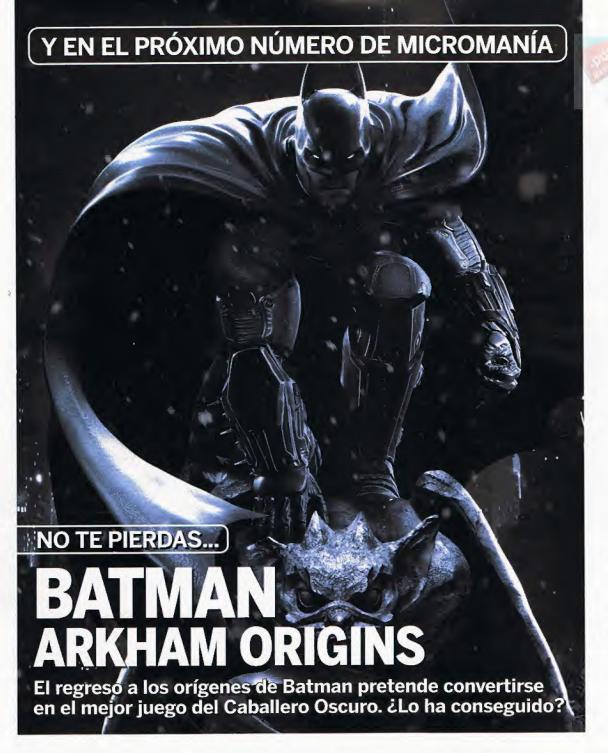
## Selecciona el disco donde instalar el juego;

#### REQUISITOS MÍNIMOS

- > CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- > RAM: 512 MB
- > Espacio en disco: 2 GB
- ▶ Tarjeta 3D: 128 MB, Directx 9.0 (GeForce 6600, Radeon X1300)
- > Conexión: Banda ancha

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- > CPU: Core 2, Athlon X2
- > RAM: 1 GB
- > Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Direct X 9.0 (GeForce 7600, Radeon X1600)
- Conexión: Banda ancha (ADSL o cable)



#### STAFF

REDACCIÓN Director Francisco Delgado

Redactor Jefe Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición Carmen Jiménez

Colaboradores

J.A. Pascual, J. Traverso,
M. Carabantes, E. Barco

PUBLISHER Amalio Gómez

PUBLICIDAD

Director Comercial

José Colino
josecolino.comunico@gmail.com

PRODUCCIÓN Asedict Gestión Editorial asedict@gmail.com

> Preimpresión: Espacio y Punto

Impresión: Industria Gráfica Altair Seseña (Toledo)

Distribución S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00 Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00

> EDITA Blue Ocean Publishing

#### BLUEOCEAN

#### MICROMANÍA

no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro, 12/2013



#### **BATTLEFIELD 4**

La guerra estalla por el trono de la acción bélica. «Battlefield 4» es el primer contendiente. ¿Vencerá?



#### **CALL OF DUTY GHOSTS**

«Call of Duty Ghosts» se enfrenta al juego de EA en el frente de la acción. ¿Cuál de los dos ganará la guerra?



#### XCOM ENEMY WITHIN

La invasión alienígena no ha acabado. Además, ahora el enemigo ha cambiado y mejorado. ¡Hay que detener a los alien!



## Un panorama más amplio para tus contenidos audiovisuales

#### Más amplio, mejor

Pantalla LED ultrapanorámica (21:9) sin marco, 2560 x 1080 de resolución

#### Dota de vida a tu imagen

Disfruta de la imagen más realista con la pantalla AH-IPS A+ (178° de ángulo de visión y 80 000 000:1 de ASUS Smart Contrast Ratio

#### Sonido más realista

Tecnología ASUS SonicMaster, desarrollada conjuntamente con Bang & Olufsen ICEpower®

#### **Excelente conectividad**

Puertos DisplayPort, HDMI/MHL y Dual-link DVI para conectar múltiples dispositivos



#### GTM Gamign Tech by Mountain



intel

CORE 17



#### **MOUNTAIN GTM 4000**

Procesador Intel® Core™ i7-4930K
Placa base ASUS RAMPAGE IV EXTREME
Kingston HyperX 8GB 1600MHz DDR3
Kingston HyperX 3K SSD 120GB
1TB SATA 6Gbps 7200rpm
NVIDIA GeForce GTX 770
Lector/Grabador DVD

#### **MOUNTAIN GTM 374G**

Procesador Intel® Core™ i7-4700MQ
Panel LED Mate Full HD (1920x1080) 17.3"
CORSAIR Vengeance 8 GB RAM 1600 MHz DDR3
RAID 0 (2x) SSD 128GB mSATA hasta750MB/s
Bahía disponible OneStep 2x 2.5" SATA 6Gbps
NVIDIA GTX780M 4GB GDDR5 capacidad SLI 2x780

Entra en la élite

Robustness to you

MOUNTAIN



#### Balas y balones

ienvenido a Micromanía. Se acerca el final de 2013 y, ya por tradición, ya por estrategias de marketing -que son las que mandan en la industria del videojuego-, el último trimestre de cada año, en vísperas de la campaña navideña, las compañías suelen lanzar sus pesos pesados e inundar las estanterías de las tiendas, físicas y virtuales, de juegos de acción bélica y deportivos. Balas y balones, si prefieres, para decirlo en dos palabras. Y «Call of Duty Ghosts» es el gran candidato al trono del primero de los géneros. Llega en pocos días tras que este número de Micromanía aparezca en el quiosco, aunque su gran rival «Battlefield 4», llevará casi una semana a la venta cuando el juego de Infinity Ward vea la luz. ¿Será ventaja suficiente para convertirse en el ganador de la contienda?

Menos cruenta es la confrontación deportiva, que ya lleva unos cuantos días en desarrollo. «FIFA 14», «PES 2014», «NBA 2K14» y las vertientes estratégicas del deporte, con los mánagers, disputan sus propios partidos. Pero se les va a unir un rival con el que pocos contaban: «FX Fútbol 2.0» que está casi listo y cuyas primeras imágenes te presentamos en las siguientes páginas. El juego de FX ha dado una renovación casi total a su aspecto y a muchos contenidos. Y tiene muy, muy buena pinta. ¿Será el matagigantes que muchos ya sospechan?

#### Terrorifico Halloween

Pero no todo es acción y fútbol –y baloncesto– por estas fechas. Llega Halloween y el terror llama a tu puerta, así que... ¿por qué no también a tu disco duro? Te hemos preparado un reportaje de los mejores juegos de terror del mercado, para que disfrutes Halloween con escalofríos. Y mucho más en el resto de secciones de la revista, por supuesto, con un nuevo vistazo –y entrevista a sus responsables– de «Thief», una de las grandes promesas para 2014, cuando pase la fiebre de final de año. Y, mientras tanto, te invito a disfrutar de una aventura también terrorífica, pero sobre todo, absorbente, con el juego de regalo de este mes: «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador».

Francisco Delgado Director de Micromania



Síguenos también en nuestra página de facebook



#### **SUMARIO**

#### **ACTUALIDAD**

6 Actualidad

#### **HABLANDO CLARO**

18 Buzón

#### REPORTAJE

20 Call of Duty Ghosts 92 Thief

#### **A EXAMEN**

26 Reviews

- 26 NBA 2K14
- 30 Final Fantasy XIV A Realm Reborn
- 32 FIFA 14
- 34 Eador: Masters of the Broken World
- 32 PES 2014
- 32 F1 2013

#### **GRANDES ÉXITOS**

40 Relanzamientos

#### RANKING

42 Recomendados Micromanía 44 Los favoritos

#### **COMPARATIVA**

46 Juegos de Terror

#### **EL TALLER**

54 Gamificación

#### LA COMUNIDAD

59 Zona Micromanía 60 La comunidad

#### **ZONA DIGITAL**

66 Zona Digital

#### RETROMANÍA

68 Hace 10 años 70 Hace 20 años

#### **TECNOMANÍAS**

72 Gaming

74 Hardware 76 Guía de compras

#### **PRIMER CONTACTO**

78 Previews

78 Battlefield 4

82 Assassin's Creed IV Black Flag

86 XCOM Enemy Within

90 Pro Farm Simulator

#### JUEGO EN DESCARGA

96 Sherlock Holmes contra Jack el Destripador







# CALL OF DUTY GHOSTS El nuevo «Call of Duty» está a punto de ver la luz. Así será.

# Sherlock Holmes



SHERLOCK HOLMES CONTRA JACK EL DESTRIPADOR
Una de las aventuras más fascinantes de los últimos años, de regalo. Métete en la piel de Holmes y descubre al Destripador.

#### ÍNDICE POR JUEGOS

	4 Fotos 1 Palabra	2 8 5 1
	Alan Wake's American Nightmare	Zona Digital (
	Aliens Colonial Marines	
	Aliens Colonial Marines	Comparativa 4
	Amnesia: A Machine for Pigs	Comparativa 4
	Amnesia: A Machine for Pigs.	Comparativa
		Comparativa 5
	Apalabrados	
	Assassin's Creed IV Black Flag	
	Assassin's Creed IV Black Flag	Preview 8
	Asylum	Comparativa 5
	Atriviate	Zona Digital 6
	Battlefield 4	Preview 2
	BioShock Infinite Panteón Marino Ep. 1	La Imagen
	Bureau, The: i+d en el Hangar 6 Prim	eras Imágenes I
	Call of Duty Black Ops II	Comparativa 4
	Call of Duty Ghosts	Actualidad 1
	Call of Duty Ghosts.	Reportaje 2
	Dark Souls II	Perspectiva 1
	Daylight -	Comparativa 5
		Comparativa 4
		Comparativa 4
	Dead Space 3	Comparativa 4
	Dead Space 3	
	Deadfall Adventures	Actualidad I
	Dementium II	
	Deus Ex Human Revolution Director's Cut R	
		kanzamientos 4
	σιταυγοι	Comparativa 4
		Review 3
		Comparativa 5
		Review 3 Review 3
	Final Fantasy XIV A Realm Reborn	Review 3
	Football Manager 2014	
	Football Manager 2014	Actualidad 1
		Actualidad
	Gabriel Knight Sins of the Fathers	
	Hero's Academy	Zona Digital F
	Huntsman The Orphanage	Comparativa 4
	LEGO Marvel Super Heroes	
	Mass Effect 4	
	Metro Last Light	
	Metro Last Light	
	Metro Last Light Crónicas	Actualidad
	Mezcladitos	Zona Digital 6
	NBA 2KI4	Review 2
	Need for Speed Rivals	Actualidad 1
	Outlast	Comparativa 4
	Outlast	Comparativa 4
	PES 2014	Review 3
	Pro Farm Simulator	Preview 9
	Rabbids Big Bang.	Zona Digital 6
	Rakoo's Adventure	Zona Digital 6
	Routine	Comparativa 5
	Saints Row IV Enter the Dominatrix	Actualidad
	Shadow of a Soul Chapter 1	
	Sherlock Holmes contra Jack el Destripador	
	Slender The ArrivalSlender The Arrival	Comparativa 4
	Slender The Arrival	Comparativa 4
	Sniper Elite V2 Collector's Edition Re	lanzamientos 4
	South Park La Vara de la Verdad	Actualidad 1
	Spelling Millionaire 2	Zona Digital 6
	Star Citizen	Actualidad 1
	Thief	Entrevista 1 Reportaje 9
	Thief	Keportaje 9
	Walking Dead, The Walking Dead, The	Comparativa 4
	Walking Dead, The	Comparativa 4
	Walking Dead, The. Survival Instinct	Comparativa 4
,	Watch Dogs Wolf Among Us, The	Portraction 1
	XCOM Enemy Unknown	Zona Dioital C
	XCOM Enemy Within	Dynamica O
1	Young Justice: Legado	Action block 1
	G.	





## La temporada arranca para «FX Fútbol 2.0»

FX Interactive ya avisó de que «FX Fútbol» era un proyecto que se ampliaría de cara a una vida activa a largo plazo. La nueva versión está casi a punto y es espectacular.



penas han pasado seis meses del lanzamiento de «FX Fútbol», el mánager con el que FX recuperaba el espíritu del mítico «PC Fútbol» para volver a uno de los géneros más exitosos en España en cuanto al PC se refiere. Apenas seis meses que al estudio le han servido para madurar, reflexionar, escuchar a los fans y trabajar en una nueva versión que estará dentro de muy poco disponible.

«FX Fútbol 2.0» acaba de desvelar su aspecto y las que aquí puedes ver son las primeras imágenes oficiales del juego. Su lavado de cara es considerable, con un diseño más limpio y minimalista, pero aún más prácti-

EUERA DE JUEGO co, accesible y repleto de información que antes. Sin embargo, el nuevo estilo visual no es lo más relevante de la nueva entrega de «FX Fútbol», sino las novedades que incluirá y en buena medida vienen marcadas por esas sugerencias de la comunidad de jugadores del primer título.

#### Filosofía y estilo propios

«FX Fútbol 2.0» perpetúa la filosofía que dio origen a su predecesor: ser un juego de mánager de fútbol, no un simulador de mánager. Es decir, centrarse en la diversión y la pasión por el fútbol, no en la recreación de la realidad al milímetro.

Pero las posibilidades que destila «FX Fútbol 2.0» con sus novedades son enormes. El primer punto en que FX está renovando a fondo el juego es el ecosistema de los jugadores.

La falta de licencías oficiales se compensa en el juego con la posibliídad de generar hasta 100 rasgos diferents par los jugadores, dependiendo de su evolución, en las directrices que tú, como mánager, les



**iLos nuevos estadios son una pasada!** Puedes empezar con algo modesto de 2.000 asientos y hacerlo crecer hasta los 118.000, decidiendo cada ampliación.



# AÑOS CUMPLE «FOOTBALL MANAGER»... AUNQUE CON VARIOS NOMBRES.

Nació en 1992 con el nombre de «Champhionship Manager», pero Sports Interactive perdió los derechos de la marca tras romper con Eidos. Pasó a llamarse «Football Manager» tras fichar por SEGA en 2005. Lleva ya diez ediciones así.





limpio, minimalista casi, pero repleto de novedades e información.





marques de manera individual. Estos rasgos no son lo único que afectará a los jugadores. También los logros en su carrera al frente de distintos equipos: talismán, experto en ascensos. ganar varias veces un mismo torneo, etc. Y cada rasgo y cada logro tendrá su efecto real en el juego.

El segundo punto serán las nuevas competiciones disponibles, con Primera y Segunda División de las ligas en España, Francia, Inglaterra, Italia y Alemania, más la Segunda B de España e Italia, además de copas, copas internacionales, pretemporada, etc. con 450 equipos disponibles.

El estadio personalizable es el tercer punto en renovarse. Podrás empezar con pequeños estadios de 2.000 asientos y hacerlos crecer, si el club va subiendo, hasta los 118.000 asientos, añadiendo instalaciones de todo tipo: vestuarios con salas de entranador, clínicas, tiendas, cafeterías, cesped con drenaje...

Pero seguro que a más de uno le entusiasmará el nuevo simulador jugable de «FX Fútbol 2.0». Podrás intervenir en el partido decidiendo en cada momento qué hacer: aplicar presión, jugar por las bandas, crear un fuera de juego, dibujar tus jugada... Una renovación casi total. ¿Estás listo para el partido?



# LOS "OTROS" MÁNAGERS

FX siempre ha dicho que su intención con «FX Fútbol» nunca ha sido competir con otros conocidos juegos del género, como «Football Manager 2014», que está también a punto de ver la luz -y que estrena nuevo motor 3D para la simulación de partidos, por cierto.

La razón dada por FX es que el concepto de ambos productos es muy diferente. «FX Fútbol» renuncia, en cierto sentido, al control total y, como ellos mismos lo definen, no es un "simulador de mánager de fútbol". sino un "juego de mánager de fútbol". Una sutileza, sí, pero que encierra detrás una filosofía de diseño enormemente distinta.



# Gabriel Knight vuelve tras 20 años



Jane Jensen está trabajando en un remake de su propio juego. «Gabriel Knight. Sins of the Fathers» aparecerá en 2014 en un remake en el que la misma historia se desarrollará sobre unos escenarios de aspecto más real, pero que serán los mismos.

# **Metro Last Light** lanza su último DLC



«Crónicas» es el nombre del último DLC del juego de 4A Games, Nos ofrece misiones individuales protagonizadas por secundarios de la trama principal, como Anna, Khan o Pavel, desde un punto de vista paralelo al desarrollo de la historia de Artyom.

# Star Citizen sigue recaudando pasta



El juego de Chris Roberts no para de crecer. Son ya 22 millones de dólares lo que ha recaudado. Y cada vez se hace más grande y más complejo, aunque Roberts ha dicho que mucho contenido saldrá como DLC para no retrasar el lanzamiento del juego.

# Saints Row IV lanza Enter the Dominatrix



Volition lanza el DLC «Enter the Dominatrix». El nuevo contenido de «Saints Row IV» es una parodia de Matrix, en que los Santos se ven atrapados en un mundo virtual controlado por el programa Dominatrix. Risas y sexo gamberro asegurados

# **EL TERMÓMETRO**

# LOS JUEGOS VUELVEN A TENER FERIA ESPAÑOLA



El evento tendrá lugar del 7 al 10 de noviembre en el recinto ferial de ifema, en Madrid. Allí se verán las consolas de nueva generación, y compañías como EA, Namco Bandai y otras mostrarán algunas de sus grandes novedades. Nosotros también estaremos por allí. iNos vemos!

# TELLTALE VUELVE A LA CARGA POR CAPITULOS

El nuevo juego de Telltale por capítulos, «The Wolf Among Us» recoge el estilo visual de «The Walking Dead» y está arrasando entre los fans de la aventura. Habrá que probarlo,

# SIGUE LA POLÉMICA SOBRE «MASS EFFECT 4»

Básicamente, para decir lo mismo. Muchos fans se siguen preguntando si Shepard aparecerá o no en el nuevo juego, y BioWare vuelve a decir, una vez más, que no estará en él.

# ¿AHORA TODOS APUESTAN POR LA RV?

Google Glass, Oculus Rift y ahora... Dos ex de Valve que trabajaron en un proyecto de realidad aumentada cancelado por el estudio han llevado el mismo, castAR, a Kickstarter.

# NO JUGARÁS CON «WATCH DOGS» EN 2013

Ubisoft lo ha confirmado. El juego se va a primavera. El argumento ha sido que quieren que se aproveche a tope las posibilidades de la nueva generación de consolas.

# UN RETRASO PARA LA VERSIÓN DE PC...



En este caso de «Dark Souls II». Sí, sólo la versión de PC se retrasa. ¿Por qué no nos sorprende? From habla de un "ligero" retraso para asegurar las opciones de juego adecuadas al formato. A ver si es verdad.



# Steam: así quiere dominar el PC en 2014

Un Sistema Operativo, un nuevo diseño de hardware para PC, un mando revolucionario y el juego para PC en la televisión

unque no es nuevo que Valve llevaba tiempo teniendo interés opr el desarrollo de hardware, no todos esperábamos que su apuesta para el futuro –en 2014, no más lejos– fuese a ser tan completa. Nada menos que el pack de hardware, Sistema Operativo propio –basado en Linux– y un mando revolucionario. Para llevar, en sus palabras, el PC al salón y competir directamente contra otros sistemas de entrenimiento.

El ambicioso proyecto de Valve con SteamOS, Steam Machine y Steam Controller se basa, como hemos dicho, en Linux. Algo que se venía rumiando desde hace tiempo, dadas las declaraciones de Gabe Newell en contra del concepto de Microsoft con Windows 8, allanando el camino para lo que iba a venir, pero aún no había anunciado.

Se supone que Steam lo tiene todo previsto para que tu lista actual de juegos en cuenta – incluyendo los muy peceros de teclado y ratón– se puedan jugar con mando. ¿Revolución real o simplemente un intento por hacerse un nuevo hueco en el mercado? El tiempo lo dirá.



El revolucionario Steam Controller utilizará un diseño de hardware abierto a usuarios y desarrolladores de juegos.

# Y, ADEMÁS, PRESTA TUS JUEGOS...



Lo que Valve ha denominado el "Préstamo Familiar de Steam" fue uno de los primeros anuncios de la revolución que el estudio está preparando para 2014. Una demanda que los usuarios habían hecho durante largo tiempo por fin se va a hacer

FEA

realidad, aunque con no pocas limitaciones, como la incompatibilidad -idéntica a la ya existente- de tener el juego activo en más de un equipo simultáneamente, y el número de juegos a prestar a cada cuenta. Eso sí, es un comienzo más que interesante en el prestamo digital.





WWW.BADLANDGAMES.COM











# LANZAMIENTOS DE NOVIEMBRE

**FOOTBALL MANAGER 2014** 



SEGA prepara el lanzamiento de su mánager de fútbol con licencia oficial de la Liga BBVA aunque previamente ha puesto en marcha una beta de acceso anticipado. Costará 39,95 €.

● Fecha de lanzamiento: 4/11/2013

# CALL OF DUTY: GHOSTS

La espera finaliza para los fans de la serie de acción bélica de Activision. Desarrollada esta entrega por Infinity War. Llegará en una edición estándar y otra denominada Free Fall (59,95 €). 
◆ Fecha de lanzamiento: 5/11/2013

# **DEADFALL ADVENTURES**

De manos de Badland Games nos llega la edición físca de esta aventura de James Lee Quatermain desarrollada por The Farm 51 y Nordic. Llegará en una edición especial por 29,95 €.

Fecha de lanzamiento: 15/11/2013

# SOUTH PARK: LA VARA DE LA VERDAD

La popular serie con los dibujos animados más gamberros está a punto de estrenar un nuevo videojuego de rol desarrollado por Obsidian y editado por Obsidian y

O Fecha de lanzamiento: 21/11/2013

# **NEED FOR SPEED RIVALS**

Una nueva entrega de la longeva serie de velocidad arranca ya. «Rivals» ofrecerá carreras y persecuciones, permitiéndonos elegir entre polis y fugitivos. Su precio, 59,95 €. Fecha de lanzamiento: 21/11/2013

# ASSASSINS CREED IV BLACK FLAG

Los asesinos de la orden zarpan para surcar los mares del Siglo XVII, en el mundo más extenso de la saga. El juego llegará en varias ediciones, con extras y DLC, a partir de 49,95 €. ⑤ Fecha de lanzamiento: 21/11/2013

# YOUNG JUSTICE: LEGADO

Basado en la serie de Cartoon Network "Young Justice: Legacy" este juego de acción y aventura contará con los superhéroes de DC Comics (Batman, Superman). Su precio, 29,95 €.

# LEGO MARVEL SUPER HEROES

Los héroes de Marvel irrumpen en el universo LEGO, con un juego de acción y aventura en el que TT Games y Warner incluyen casi todos. Su precio 29,95 €. 

◆ Fecha de Lanzamiento: 30/11/2013

# Lenguas de trapo

Las perlas de los grandes de la industria. Porque ni los que parten el bacalao a veces se libran de un patinazo...



El último videojuego de «Star Trek» fue una gran decepción para mí. Estuvimos involucrados al principio del desarrollo, hasta que nos dimos cuenta de que aquello iba en una dirección que no era la que nosotros queríamos. Teníamos muchas ilusiones en ese juego, pero al final no salió bien.

J.J. Abrams, director de las nuevas películas de Star Trek

Para Blizzard tiene sentido convertir «World of Worldcraft» al modelo free2play. Pero esa transición implica riesgos. Escuchas historias de juegos que al pasar a free2play doblaron el número de usuarios, pero no sabes si se mantienen y si es suficiente hacerlo sostenible económicamente.

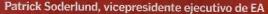


Tom Chilton, diseñador jefe de «World of Warcraft»



Si Google quiere sobrevivir, tendrá que reinventarse. Microsoft todavía no lo ha hecho y por eso creo que va a desaparecer dentro de 5 o 10 años. A Facebook, le doy 3. Es una ley matemática. Pasó con MySpace y volverá a pasar. Y será bueno que así sea, porque estas multinacionales trafican con nuestros datos. Karsten Gerloff, Pdte. de la Fundación de Software Libre de Europa

Queremos que los juegos de «Star Wars» en los que estamos trabajando dejen con la boca abierta a los jugadores que lo vean. Para inspirarnos estamos revisando los juegos antiguos. Tenemos acceso a todo lo que se hizo durante el periodo de LucasArts, pero queremos ser originales.





# «Galactic Civilizations III» entra en la era de los 64 bit

Después de muchos años, la emblemática saga de estrategia futurista ha anunciado una tercera entrega sólo para PC en sistemas de 64 bit



pesar de la extensa y fiel comunidad de fans que se baten en partidas online de «Galactic Civilizations», la serie no recibía nuevos capítulos desde 2007, pero hace unos días, por fin, Stardock anunció el desarrollo de una nueva entrega de esta saga de estrategia de batallas espaciales a lo grande.



En «Galactic Civilizations III» podremos volver a ponernos al frente de grandes armadas interplanetarias y Stardock promete un multijugador online inmenso y nuevas opciones diplomáticas para resolver conflictos sin entrar en guerra. Todo ello con una tecnología puesta al día, dirigida exclusivamente a sistemas de 64-bit.

# Universo abierto

Apreciando las contribuciones de la legión de entusiastas que reúne esta saga, Derek Paxton, vicepresidente de Stardock, ha declarado que el juego "abrirá sus puertas a la comunidad "modder" para añadír una cantidad ilimitada de nuevos contenidos".

# ESTRATEGIA DEL FUTURO PARA LOS FANS

Aunque la fecha de lanzamiento de «Galactic Civilizations III» no ha sido concretada, Stardock ya nos facilita la reserva del juego en su web oficial con diversos packs. La "Founder Edition" permitirá jugar a la beta por 39,99 \$, (10 € menos que la versión final) mientras que la "Founder's Elite Edition" garantizará el acceso a todas las expansiones y al contenido adicional, permitiendo, además, que tu nombre aparezca en los créditos. Más detalles en www.qalciv3.com



# Arsenal de Razer para Battlefield 4 Si eres fan de «Battlefield» y no vas a perderte la cuarta entrega por nada el mundo, atento a estos productos licenciados por Razer

entro de la serie "Battlefield 4 Collector's Edition", el fabricante Razer ha reunido algunos de sus mejores periféricos y accesorios que ya están disponibles por separado. Cuentan con licencia «Battlefield 4» el teclado BlackWidow Ultimate, al ratón Taipan, el headset BlackShark y la bolsa Messenger. Tienes más detalles en razerzone.com.



# LOS MÁS ESPERADOS

Salvo por el retraso de «Watch Dogs», hay pocas alteraciones en nuestra lista, pero estos días llegan muchos juegos.

# PARRILLA

# BATMAN: ARKHAM ORIGINS

# BATTLEFIELD 4

31 DE OCTUBRE DE 2013 ACCIÓN DICE/EA DPC, 360, PS3, PS4, XONE La gran ofensiva de «Battlefield» llega con un amplio arsenal de tecnología y modos de juego.

# **CALL OF DUTY: GHOSTS**

⑤ 5 DE NOVIEMBRE DE 2013 ⑤ ACCIÓN
 ⑥ INFINITY WARD/ACTIVISION
 ⑥ PC, PS3, 360, XONE, PS4, WiiU
 Activision contrastara pon quevas armas



# **NEED FOR SPEED: RIVALS**

21 DE NOVIEMBRE DE 2013
 VELOCIDAD D Ghost Games/EA
 PC, PS3, 360, XONE, PS4
 La velocidad más esperada... ¡Que llegue rápido!

# WATCH DOGS

PRIMAVERA DE 2014 ACCIÓN
 UBISOFT PC, 360, PS3
 Para muchos será el primero de una nueva generación de sofisticados videojuegos.

# THE WITCHER 3: WILD HUNT

 2014 © ROL © CD PROJEKT
 PC, MAC, PS4, XONE
 La culminación de la Saga de Geralt de Rivia en PC apunta a ser un acontecimiento apoteósico.





### CYBERPUNK 2077

2014 ACCIÓN/ROL
 CD PROJEKT PC, MAC, PS4, XONE

Seguimos sin poder ofrecer nuevos detalles, pero las expectativas se mantienen por todo lo alto.

### THIEF

© 2014 © ACCIÓN/AVENTURA © EIDOS/SQUARE ENIX/KOCH MEDIA © PC, PS4, XONE ¿Logrará el nuevo Garrett robamos el corazón?

# TITANFALL

 ② 2014 ② ACCIÓN ② RESPAWN ENTERTAINMENT/EA ② PC, XONE La revelación del pasado E3, con acción vertiginosa y una tecnología imponente.







«I+D EN EL HANGAR 6» NOS MUESTRA LOS ACONTECIMIENTOS PREVIOS A LA ACCIÓN DE «THE BUREAU»

de una pistola de microondas, que matará a los enemigos de dentro a fuera. iBrutal!



# LA PRIMERA APARICIÓN DEL INTRUSO.

Si has jugado ya a «The Bureau» seguro que sabes de quién hablamos. Ese alienígena que se convierte en parte esencial de la trama, arrestado en el cuartel general de XCOM. Como le ocurre a otros personajes, como el mismo Da Silva, en «i+d en el Hangar 6» veremos a unos cuantos de los secundarios del juego original en su primera aparición, si seguimos la línea temporal de la invasión alienígena de nuestro planeta.



# HANGAR 6: EL "ÁREA 51" DE «THE BUREAU».

El nuevo escenario que nos propone «i+d en el Hangar 6» vendría a ser el "área 51" del mundo de juego, un lugar oculto, secreto, en que la organización XCOM comienza a dar sus primeros pasos investigando extraños sucesos que apuntan a una increible invasión alienígena. Allí también tendrán lugar algunos combates con nuevas tácticas y habilidades que desplegar.

# LA INVASIÓN DE LOS DLC

«i+d en el Hangar 6» es el último representante del ya habitual modelo de negocio de las compañías, ampliando con contenido adicional historias que, en muchos casos, están cerradas. El éxito del juego original es vital para su recorrido, como ofrecer algo inédito. ¿Lo conseguirá el DLC de 2K.Marin?



# Charla con J. Khoury, productor de «Thief»

Tras la presentación de «Thief» hace unos días nos sentamos con su productor, que nos contó detalles sobre el desarrollo de esta nueva entrega.

# JOE KHOURY, PRODUCTOR



Joe Khoury estudió Diseño Gráfico en la Universidad Libanesa Americana y en el Sheridan College, en Toronto. Trabajó para Zen Television, primero, y EA, después. Trabajó en juegos como «Medal of Honor European Assault» o «Army of Two» y viajó hasta China para convertirse en productor en Spicy Horse Games con «Alice: Madness Return». Siguió ejerciendo el mismo rol desde 2011, pero ya en Eidos Montreal y centrado en la producción de la nueva entrega de «Thie£»

uando hace unos días se presentó «Thief» en Madrid, charlamos con Joe Khoury, productor del juego en Eidos Montreal, que nos contó algunos de sus puntos más destaçados.

MICROMANIA: ¿Por qué un nuevo juego de «Thief» tras todos estos años? ¿Significa esto, después de «Deux Ex Human Revolution», que Eidos Montreal se está especializando en remakes o nuevas entregas de series legendarias?

JOE KHOURY: Bueno, la verdad es que estamos realmente contentos de aportar una nueva perspectiva a juegos tan míticos como «Deus Ex» o «Thief»; títulos que durante años se han convertido en referencias para legiones de jugadores; y de los que se ha venido hablando durante muchísimo tiempo. «Thief», en particular, sigue teniendo vigencia hoy día porque en su momento mostró detalles de diseño y jugabilidad realmente únicos, y siguen

siéndolo: el escenario, la jugabilidad basada en el sigilo, las características de Garrett como personaje... y nos parecía que era el momento adecuado, con una tecnología mucho más potente, de devolver a la vida ese estilo de juego. No se trata tanto de copiar punto por punto lo que los juegos anteriores de «Thief» mostraban. Es algo más global. Sí hay detalles que vuelven casi idénticos, como el uso de las flechas, o el mismo protagonista, pero en realidad se trata más de la personalidad de Garrett, tan original en su momento, que era lo que nos atraía y nos merecía la pena recrear de un modo más atractivo visualmente.

MICROMANIA: ¿Durante cuánto tiempo ha estado en desarrollo?

JOE KHOURY: Aproximadamente cuatro años. Lo anunciamos oficialmente hace menos de un año. En realidad, el primer año estuvimos buscando y contratando a la gente adecuada para poder llevar a cabo el desarrollo, siempre teniendo en cuenta que queríamos formar un equipo que fuera relativamente pequeño, así que digamos que el desarrollo real ha sido de tres años.

MICROMANIA: Nuestra pregunta se debe, sobre todo, a que aunque injusto se va a comparar a «Thief» con juegos de corte similar que han aparecido durante el último año, especialmente con «Dishonored». ¿Crees que os puedan acusar de haber "copiado" de algún modo a «Dishonored»?

JOE KHOURY: Bueno, no; al menos eso espero. Realmente creo que cuando la gente juegue con «Thief» se dará cuenta de las enormes diferencias que hay entre uno y otro juego. Simplemente en el apartado visual son muy, muy diferentes. Y aunque sí es cierto que hay algunos elementos de diseño que puedan ser comunes, al jugarlo es cuando se





la historia o se trata de una trama lineal en su desarrollo,?

JOE KHOURY: Para asegurarnos de que la trama fuera realmente potente hemos introducido muchos giros en el quión, Existe, eso sí, una historia central que es la que lleva al juego de principio a fin. Lo que sí puedes variar al jugar es el orden en que realizar tus misiones, hacer algunas secundarias o no... En la demo que habéis visto hoy hay una misión secundaria que no se desarrollará igual en la versión final del juego, porque en el juego final aportará un contexto diferente a la trama principal. Pero, en

# El nuevo «Thief» transmite al jugarlo las mismas sensaciones que el juego original"

todo caso, los cambios de guión, del desarrollo de personales, etc. están previstos y no dejados al azar de ciertas decisiones aleatorias.

MICROMANIA: Cuéntanos de qué parte de este nuevo «Thief» te consideras más orgulloso, ya sea en cuanto a la herencia del Thief original, o las mejoras en diseño, tecnología, etc.

JOE KHOURY: Bueno, para ser honesto, después de haber jugado recientemente el «Thief» original, creo que este nuevo «Thief» transmite la sensación de ser una nueva generación de diseño basado en las mismas reglas que el juego original. Me transmite, cuando lo juego, las mismas sensaciones que tenía en 1998 cuando jugué el original. Puedo ver la evolución, puedo ver cómo la tecnología gráfica ha dado un salto increíble, pero la sensación de descubrimiento, de inmersión y de recrear esas emociones es algo de lo que me siento realmente orgulloso. Pero no solo yo, sino todo el equipo. Todos jugamos los juegos anteriores y los estudiamos, y sabemos que hemos trasladado todo aquello a un juego de nueva generación.

# La redacción responde...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

# **TOTAL WAR ROME II**



Me parece que os habéis subido a la parra con la nota

de «Total War Rome II».
Pero no sólo vosotros, sino
toda la prensa especializada. En Metacritic la nota
media es de casi 80/100,
mientras que los usuarios
le hemos puesto la mitad:
menos de 4/10. ¿Cómo os
lo explicáis? ■ Sergio H.



Hablamos sólo por Micromanía, pero a nosotros nos ha parecido un juego magnífico, aunque no exento de fallos, es verdad. De ellos os dimos buena cuenta en la review, tales como la mala optimización, la falta de la campaña del avatar y algunos fallos en la IA. Una vez más, insistimos en que tan importante o más que la nota es lo que decimos en el texto que matiza la nota y señala estos detalles.



# MÁS SOBRE ROMA



Ya sé que habrá quien se queje de que el mes

pasado regaláseis otro juego más de estrategia, pero a mí me ha parecido un acierto «Praetorians», porque me ha permitido saciar mis ganas de gloria imperial hasta que ahorre para comprarme «Total War: Rome II» que, por cierto, ya les vale ponerlo a 55 €. ■ Luis R.

Ésa era la idea: ofreceros un juego ambientado en la antigua Roma coincidiendo con «Total War Rome II». «Praetorians» no tiene unos gráficos tan espectaculares como los del juego de Creative Assembly, pero es un gran juego, muy divertido y que además corre bien en cualquier equipo.

# TERROR DE VERDAD



Por primera vez en mucho tiempo, «Out-

last» ha conseguido que pase miedo frente al PC. Y es que últimamente el género del survival

# LA CARTA DEL MES

# La revolución de Valve



He leido en vuestra web los artículos sobre las tres grandes novedades con las que Valve planea revolucionar los videojuegos: SteamOS, Steam Machines y Steam Controller. Las dos primeras me parecen ideas geniales, pero lo del Steam Controller no lo veo. ¿Un mando táctil sin palancas ni botones? Eso no puede ser preciso. ■ Gerard L.

Coincidimos contigo en que SteamOS y las Steam Machines prometen dar mucha guerra en 2014. En cuanto al Steam Controller, sí que tendrá botones, pero sólo en los gatillos y poco más. Los típicos botones de acción desaparecen para dejar sitío a un trackpad que hará las veces de ratón, un periférico imprescindible en muchos juegos de PC. Habrá que probarlo antes de juzgar qué tal funciona.

horror ha ido deslizándose hacia la acción gore y las carnicerías constantes. Es algo de lo que se quejó en una entrevista Shinji Mikami, creador de la saga «Resident Evil», que de terror algo sabe y yo estoy totalmente de acuerdo con

él. ■ Ricardo C.

Pues estamos de acuerdo contigo y con Mikami. La indefensión que sientes al no portar armas hace que pases verdadero terror. Cuando te encuentras cara a cara con un peligro sólo puedes correr o esconderte, y eso te sumerge en una atmósfera angustiosa. Ese planteamiento, unido a un apartado técnico muy cuidado y a su precio de sólo 20 €, hacen de «Outlast» un juego muy recomendable.

# JUGAR CON LA MENTE



Me ha encantado El Taller que dedicásteis el mes

pasado a las tecnologías de juego del futuro. Sobre todo me ha dejado con la boca abierta lo del casco de electrodos. ¿Comunicarte en un multiplayer con el pensamiento? iBrutal! En cambio, a lo que no le veo recorrido es a las famosas Google Glass. No me imagino a todo el mundo llevando esa cosa en la cara por la calle. ■ David M.

Si te interesa lo de jugar con la mente, ya hay dispositivos que permiten hacerlo, como Puzzlebox Orbit, una especie de helicóptero, o MindFlex, que es un juego de habilidad. Puedes comprarlos en

# LA POLÉMICA DEL MES

# 600.000 firmas piden «GTAV» en PC

A estas alturas en change.org ya vamos por 600.000 firmas de usuarios de PC que demandamos una versión de «GTA V» en PC. ¿Y cuál ha sido la respuesta de Rockstar? iNinguna! Nos están maltratando. Que no se extrañen, por tanto, de que cuando el juego salga en PC haya mucha gente que lo piratee en lugar de comprarlo.

Ojo por ojo. 
Héctor D,



Estamos de acuerdo en que Rockstar no se está portando nada bien con los usuarios de PC. 600.000 firmas ya son una cantidad considerable como para al menos emitir un comunicado oficial al respecto. Pero eso no justificaría un pirateo masivo del juego si al final sale en PC. Piénsalo: si todo el mundo lo piratea, entonces seguro que el próximo «GTA» no saldrá en PC.



# PREGUNTAS SIN

CUANTO ... se desviará el director

de Wargaming.net en su predicción de que los videojuegos generarán en 2016 un negocio de 150.000

habrá habrá sentado en

Riot Games la noticia de

que «League of Legends»

ha sido sobrepasado ya de

manera estable por «DOTA

2» en número de jugadores?

millones de euros?

¿CÓMO...



### www.mindtecstore.com.

Son un poco caros, eso sí, porque la tecnología de potenciales evocados en la que se basan no está todavía extendida comercialmente. Respecto a Google Glass, habrá que ver si sus funcionalidades compensan ponerse gafas.

# **FINAL FANTASY XIV**



¿Qué pasa con la review de «Final Fantasy XIV»? El

mes pasado fui corriendo al kiosko a comprar la revista con ganas de leer la review para ver si es por fin el juegazo que debía ser. Laura G.

No siempre tenemos espacio para todo, pero ya puedes estar tranquila, que en este número sí que llevamos el análisis de «FF XIV» y, en efecto, es el MMO que los seguidores de «Final Fantasy» llevábamos años esperando. Tiene sus defectos, como las cuotas, pero nada que ver con la versión que salió hace tres años



# EL ROL DE 2014



Me habéis puesto los dientes largos con el reportaje

de «Dragon Age Inquisition» y, sobre todo, con la entrevista al productor del juego, Cameron Lee. El año que viene va a ser inolvidable para los amantes del rol: «Dragon Age Inquisition», «The Elder Scrolls Online», «The Witcher 3» y «Dark Souls II». iVaya póquer de ases! ■ Ángel B.

jeado un poco en 2013, pero parece que en 2014 va a ser uno de los géneros estrella. Y hablas tú de un póquer, estimado Ángel, pero es que hay muchos más títulos muy prometedores que se esperan para el año próximo: «The Division», «Lords of the Fallen», la

La verdad es que el rol ha flo-

Estoy bastante

enfadado con EA y DICE. Resulta

expansión «Reaper of Souls»

2077», iUna locura!

**BATTLEFIELD 4** 

para «Diablo III» y «Cyberpunk

que tenía yo la ilusión de que llegase el 1 de octubre para probar la beta pública de «Battlefield 4» antes que nadie, y cuando llega el momento no puedo porque no tengo un sistema operativo de 64 bits. iEsto se avisa antes y no me habría gastado un dineral en la Edición Digital Deluxe! José María P.



Te han hecho una faena. sin duda, y tienes razón en quejarte. Pero sé optimista. Ya sólo te quedan unos días para disfrutar del juego completo, que sí estará en 32 bits, y al haber comprado la Edición Digital Deluxe vas a exprimirlo un poco más que el resto. Por jugar unos mapas multi unos días antes, tampoco te has perdido tanto, ¿no?

# **FORMIDABLE**



Microsoft no quiere perder el tren del cloud gaming. Algunas fuentes señalan que, para competir con Gaikai, que es la plataforma que Sony pondrá en marcha a principios de 2014, los de Redmond habrían iniciado un proyecto para jugar con el catálogo de Xbox 360 en PCs con Windows v en teléfonos móviles con Windows Phone. Si sale bien, será una gran noticia para los jugadores de PC, porque podremos disfrutar de títulos como «Halo 4».



# ZCUÁL -

será el nivel de violencia y realismo de «Call of Duty Ghosts», que en lugar de ser para +18 como los cinco anteriores «CoD» será apto para +16?

# ¿OUÉ.

hace falta para que a Phil Fish se le pase el enfado y decida trabajar en la segunda parte de su laureado juego indie de plataformas «Fez»?

# ¿CUÁNDO..

deiará el director Uwe Boll de torturarnos con sus pésimas películas basadas en videojuegos, de las que la próxima que planea es «Postal 2»?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig. 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

# LAMENTABLE



Van pasando los meses desde que Disney compró LucasFilms v cerró su división de videojuegos, LucasArts. y nos vamos enterando de proyectos que se cancelaron. Parece ser que ya estaba casi terminado un remake de «El Día del Tentáculo», una de las mejores aventuras gráficas de los 90. Se ha sabido también que «Star Wars 1313» iba estar protagonizado no por un cazarecompensas cualquiera, sino por Boba Fett. Una lástima.

**Football** Manager 2014





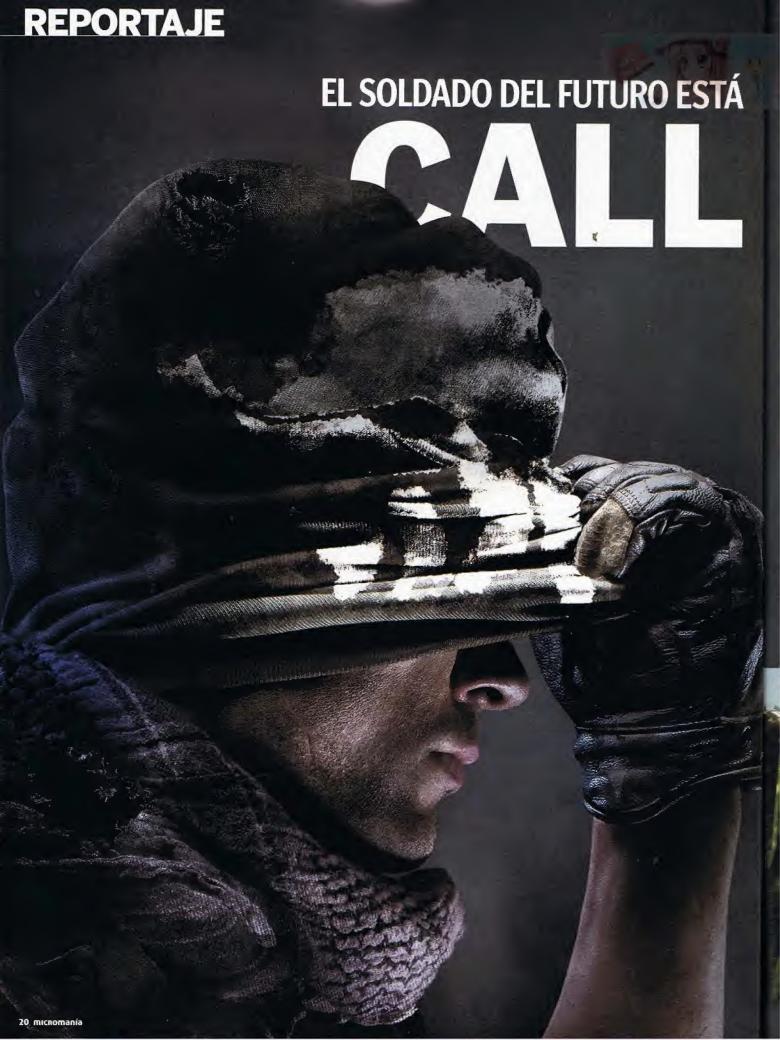
Tu especialista en videojuegos

Entra en nuestra web **y encuentra** tu tienda más cercana

www.**GAME.es**/tiendas

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/13. Impuestos incluidos.

Conéctate a www.game.es para conocer tu tienda GAME más cercana.



# AQUÍ: ¿QUIERES CONVERTIRTE EN UN FANTASMA?...

# INFOMANÍA

# DATOS

- Acción bélica
- > Estudios/Compañía: Inifnity Ward/Activision
- Fecha prevista: 5 de noviembre de 2013

# CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción bélica en un EE.UU. arrasado por la guerra y donde el protagonismo recae en pequeños grupos de operaciones especiales.
- > Habrá más de 30 tipos de armas diferentes a nuestra disposición.
- La personalización de soldados te permitirá crear hasta un pelotón completo de 10 soldados exclusivos.
- > Los mapas eventos dinámicos serán una novedad en el juego.
- > Tendrá un nuevo modo de juego: Pelotones.

Los escenarios para la guerra parecían haberse acabado, pero el futuro es una caja de sorpresas, aunque sea un futuro cercano. Y fíjate si hay sorpresas, que hasta te convertirás en fantasma...

ensar que aún hay un mundo en el que librar guerras, tras lo visto en «Modern Warfare 3» y «Black Ops II», es casi un milagro. Si el futuro cercano -o no tanto- de ambos juegos nos mostraban conflictos que iban de lo más global a lo más oculto. intentar imaginar un nuevo escenario bélico en el que aún haya bandos en conflicto o algo por lo que pelear, es harto complicado. Pero si algo ha tenido «Call of Duty» a lo largo de su historia es capacidad de reinventarse. Y parece que «Ghosts», la nueva entrega de la serie que, cuando leas estas líneas, estará a punto de ver la luz, no será la excepción. Una nueva trama en la que se cambiará radicalmente la perspectiva -según asegura Infinity Ward-, nuevos modos de juego, personajes, tecnología gráfica -uno de los puntos sobre los que más discusión hay, todavía hoy- harán de «Call of Duty Ghosts» –o lo intentarán- una nueva vuelta de tuerca en la acción bélica para que, una temporada más, nos metamos en la piel de un súper soldado que, además, en esta ocasión tendrá que ser prácticamente invisible ante el enemigo. Un auténtico fantasma.

# Un mundo desolado

La campaña de «Ghosts» parte de un guión que, como la última entrega de la saga, «Black Ops II», ha sido creado por un reputado profesional de Hollywood. Si David S. Goyer fue el responsable de ambas entregas de «Black Ops», para el nuevo juego de Infinity Ward ha sido Stephen Gaghan, ganador de un Oscar por Traffic, el que ha dado forma a la trama. En ella, la invasión global de EE.UU. no sólo ha triunfado sino que prácticamente ha dejado el país entero en ruinas. El resultado es que las naciones que hoy conocemos han redibujado sus fronteras. Y tú, en la piel de un soldado norteamericano que ha visto cómo su hogar ha sido reducido a cenizas, decides alistarte junto a tu hermano a un misterioso grupo de militares de elite conocido como los Ghosts. El objetivo será detener al enemigo antes de que acabe con todo lo que has conocido.

Ghosts, a grandes rasgos, no es el colmo de la originalidad en su base, pero... ¿qué juego bélico lo es? Siempre necesitas un conflicto y un enemigo. A partir de ahí, lo difícil es innovar y destacarte de la competencia. Y aunque Infinity Ward no ha dado



# **REPORTAJE**

más que pequeñas píldoras de información sobre la campaña individual, hace poco desveló que alguna misión tendría lugar fuera de nuestro planeta, a bordo de una estación espacial, la Odín, que el gobierno americano usa como un arma y que se ve atacada por ese enemigo que amenaza con destruir para siempre EE.UU. Otro detalle es que uno de los personajes en esa misión, la astronauta Kyra Mosley, estará doblada al castellano por Elena Anaya, una de las actrices españolas más activas fuera de nuestras fronteras.

# Multijugador para todos

Pero si hay algo en lo que durante los últimos años «Call of Duty» haya evolucionado de forma vertiginosa ha sido en el apartado multijugador, que en «Ghosts», como en las más recientes entregas de la saga, habrá que considerar como un conjunto de múltiples modos y experiencias de juego. Muy atrás quedaron los tiempos en que un puñado de modos y unos cuantos mapas bastaban para satisfacer a los fans de la acción online. Ahora, «Ghosts» quiere echar el resto potenciando lo visto en juegos anteriores y añadiendo novedades.

Éstas irán desde los mapas con eventos dinámicos -trampas activadas por el jugador, modificación de la orografía de los mapas, etc.- al nuevo modo Pelotones, en el que jugadores de culaquier nivel de habilidad podremos seleccionar



nuestro propio pelotón de soldados creados en el multijugador y alistarnos para jugar solos, en modo cooperativo con hasta seis jugadores o de forma competitiva.

Y, por supuesto. Pelotones contará con sus propios modos de juegos: pelotón contra pelotón, asalto de pelotón, juego de guerra o salvaguarda. Y el progreso del pelotón se sumará a la experiencia multijugador de tu perfil.

Así, lo que vemos es que «Ghosts», como antes «Black Ops II» o «Modern Warfare 3», se convierte en un pack compuesto por varios bloques de juego en el mul-

# LA HISTORIA DE «GHOSTS» NOS LLEVA A UN FUTURO EN QUE EE.UU. HA SIDO TOTALMENTE ARRASADO

ti que confirman una sinergia perfecta. El sistema de prestigio es, en definitiva, como en las última entregas, la base de esta suma para progresar en el sistema de ventajas –con hasta siete categorías diferentes: velocidad, manejo, sigilo, detección, resistencia, equipo y elte—, el desbloqueo de armamento, accesorios, equipamiento... Una experiencia bélica total.

# Más y más

La lista continúa en «Ghosts» con los paquetes de asalto, que vendrán en tres categorías diferentes: asalto -que incluye, a su vez, Sat Com, Perro Guardián y Maniac-, asalto de apoyo -con Night Owl, MAAWS y Helicóptero Explorador-y asalto de especialista.

Las cifras siguen apareciendo en «Ghosts» en lo referente al arma-







# **REPORTAJE**





mento. Hasta 30 tipos de armas diferentes, entre fusiles de asalto, subfusiles, ametralladoras, escopetas, fusiles de precisión, lanzagranadas, fusiles de francotirador...

En general, se puede decir que el multijugador de «Ghosts» no sólo será el más completo de toda la saga, sino también el más variado. ¿Zombis, dices? De momento, parece que eso es cosa de "los otros". No, no hay nada confirmado cuando estamos cerrando este número de Micromanía, pero quién sabe...

Y tampoco hay que perder de vista que «Ghosts» es un juego de esos que se llaman "intergeneracional", es decir, que además de para PC y las actuales consolas, aparecerá en las nuevas máquinas que están a punto de aparecer, lo que ha provocado alguna que otra poémica en cuanto a su apartado tecnológico. Sí, hablamos de gráficos, ¿de qué, si no?

# Más espectacular aún

A «Call of Duty» siempre se le ha tachado de estar "anticuado" en cuanto a su apartado visual y tecnológico. Sinceramente, es algo que nunca hemos compartido. Puede que en ciertos detalles técnicos nunca haya estado a la última, no lo negamos, pero la espectacular dirección artística de que siem-

# **LOS PERROS DE LA GUERRA**

Las animaciones en los últimos «Call of Duty» siempre se han basado en el uso de la captura de movimientos, para dar una fluidez natural a los mísmos. En «Ghosts» la más llamativa inovación es la aplicación de la técnica incluso a perros, uno de los personajes más curiosos del juego. Pero no es la única. Infinity Ward ha trabajado en un mayor realismo de los movimientos tácticos -coberturas, apoyos, saltos o deslizamientos sobre las rodillas- para que las secuencias de acción sean más espectaculares que nunca. Y sí, el realismo del perrete será también asombroso...









# EL MULTIJUGADOR, LA CREACIÓN DE SOLDADOS, LOS PELOTONES... LAS NOVEDADES SON MÚLTIPLES

pre ha hecho gala, juego tras juego, la calidad de las texturas –hablamos de PC, por supuesto–, el uso de la captura de movimientos y el estilo cinematográfico de sus muchas secuencias, siempre lo han colocado entre nuestros preferidos en cuanto a espectáculo visual.

El nuevo motor de «Ghosts» no parte de cero, sino que es una evolución de todo lo visto anteriormente, pero ciertas mejoras técnicas que se han visto en lo poco que se ha mostrado del juego son realmente impresionantes —y esperemos que en la versión final la cosa se haya mantenido y hasta mejorado—. Los múltiples FX visuales

se verán potenciados por técnicas como el Sub-D –que puedes ver ilustrada junto a estas líneas– de forma que el detalle de los modelos se incremente a medida que la cámara se acerque a los mismos.

Sí, los responsables de Infinity Ward no dicen que el motor gráfico de «Ghosts» sea nuevo, en el sentido de que se ha desarrollado desde cero, como hablábamos, pero lo visto del juego muestra una evolución tremenda sobre «Modern Warfare 3». En suma, «Ghosts» promete. Aunque este año tendrá una dura competencia, sin duda. Al final, los que ganaremos somos los jugadores. A.P.R.

# **HOLLYWOOD DA SU VISTO BUENO**

No es la primera vez que «Call of Duty» recurre a guionistas que han triunfado en Hollywood. El último, David S.



Goyer, ha sido responsable de las tramas de ambos «Call of Duty Black Ops». Ahora, con «Ghosts», Stephen Gaghan toma el relevo. Suyos son los guiones de, por ejemplo, Traffic –por el que se llevó un Oscar– o Syriana.

Muchas veces decimos que un juego tiene una producción digna de Hollywood. Con «Call of Duty» hace tiempo dejo de ser un símil.



# MÁS REAL QUE NUNCA EN LO VISUAL

Desde su anuncio y presentación durante el evento de puesta de largo de Xbox One. «Ghosts» ha sido acusado de no utilizar un motor gráfico completamente nuevo, sino una evolución de tecnologías ya usadas por el estudio en juegos anteriores. Algo imperdonable para muchos jugadores y miembros de la prensa. Aunque es un dato cierto, lo que se ha visto hasta ahora de «Ghosts» no parece, precisamente, que vaya a carecer de impacto, pues la evolución es sobresaliente tanto en el detalle gráfico de personajes y escenarios, como en el realismo de las animaciones.











### FICHA TÉCNICA

- ► Género: Deportivo
- Idioma: Español (textos), Inglés (voces)
- ► Estudio/Compañía: 2K Games
- ► Distribuidor: Take 2 ► Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ► PVP Rec.: 19,95 €
  Web: www.2ksports.com/games/nba2k14 infor-
- mación básica, imágenes, vídeos. En inglés.



## ■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Equipos: 44
- Modos de juego: 7 básicos (asociación, entrenamiento, temporada, playoffs, práctica, asociación en línea, blacktop)
- Modo especial: Camino a la...
- Multijugador: Sí

# ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- ► RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

# LO QUE HAY QUE TENER

- ▶ CPU: Pentium 4 a 2.4 GHz
- ► RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 8 GB
- ► Tarjeta 3D: 128 MB, Radeon HD 2400, GeForce 6800 GT
- Conexión: ADSL (partidas online)

# MICROMANÍA RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- ►RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL



Crea tu jugador y desarrolla tu carrera. No es una opción nueva, pero sigue siendo una de las más atractiva que te ofrece el juego.



Mucha Euroliga, pero... ise habla en inglés! El doblaje -o su ausencia-, como en 2013, es uno de los puntos negros del juego.



En los juegos deportivos actuales el entrenamiento es vital. Aquí la técnica puede tanto como la habilidad y el talento natural.



iCoge ese rebote, pasa y encesta! Vuelve el mejor baloncesto, vuelve el mejor juego de baloncesto. «NBA 2K14» es, un año más, uno de los mejores títulos deportivos de la temporada. iEs puro espectáculo!



Sí, el Olympiacos también aparece, al ser vigente campeón de Europa. Y es que este año se ha ampliado la lista de equipos, aunque, por supuesto, todo se centra alrededor de los grandes de la NBA.

# I que una saga centrada en un tema tan específico como «NBA» sea capaz de superarse año a año demuestra la calidad del equipo de desarrollo que hay detrás de la misma, y lo que les gusta tanto su trabajo como el deporte en que se basa. Y no hablamos sólo de que sean capaces de innovar con modos de juego inéditos en cada temporada – que, al final, podrán gustar o no, eso es más subjetivo—, sino en la calidad técnica, la

jugabilidad, los detalles que hacen de

# EL BASKET VUELVE A BRILLAR EN LA NUEVA ENTREGA DE «NBA», IMPECABLE EN SU JUGABILIDAD

cada nueva edición de «NBA 2K» un producto superior a su predecesor. Sí, esta claro que nos encanta este juego. Y a ti, también te gustará.

# iEstás en el juego!

Los deportes espectáculo son un invento netamente americano, como

convertir en industria aquello que no lo es, aparentemente. Y «NBA 2K14» captura perfectamente ambas facetas. Su calidad técnica, su simulación deportiva –adaptable a distintos niveles de experiencia–, su perfecta jugabilidad, la intensidad y el espectáculo y la NBA como franquicia comercial –con todo lo que hay detrás: equipación, publicidad, etc.–, ofrecen un diseño de juego compacto, redondo como el balón que bota Lebron James y lleno de diversión.

Si 2K Sports se hubiera limitado a repetir lo que hizo el año pasado actualizando plantillas ya nos habría valido -más, por ese increlble precio que tiene el juego-, pero es que la inclusión de los nuevos modos de jue-

# LEBRON: EL REY DE «NBA 2K14»



Todos los juegos deportivos siempre escogen a un deportista de elite como imagen para poner en la caja y tener un plus de atractivo para las ventas. El marketing es protagonista en estos casos.

Pero en casos como el de «NBA 2KI4», además de la imagen también el contenido se vuelca en la elección. Este año, Lebron James, uno de los más carismáticos jugadores de la NBA, tiene modo de juego propio. IV es la leche!

# LA REFERENCIA

# **NBA 2K13**

- La nueva entrega de «NBA 2K» aumenta la cantidd de equipos, sumando los 14 de la Euroliga.
- En los nodos de juego ambos son muy completos, pero «NBA 2K14» suma el modo especial Lebron y el Blacktop.
- El doblaje en español es inexistente en ambos, a diferencia de en consolas.





Elijas el ángulo que elijas, el espectáculo NBA está servido. Entre los modos de juego, la intensidad de la acción, la perfecta jugabilidad y unas repeticiones de escándalo, «NBA 2K14» es puro espectáculo.

# **UN TOQUE ESPECIAL...**

Aparte de partidos, entrenamientos y las competiciones oficiales, cada «NBA» siempre aporta un toque distintivo en sus modos especiales de juego, y éste no es la excepción.

# Lebron: camino a la grandeza. El

protagonista absoluto es el mismísimo Lebron James, imagen y algo más de «NBA 2K14». Tienes dos caminos posibles que elegir, la Dinastía de los Heat, siguiendo la



temporada 2013-14, o el Viaje Famistico, en el que Lebron desarrolla su carrera desde la reedición de las finales de 2013.



Más que modos, extras. Si, los extras también hacen grande a «NBA 2KI4». Desde el diseño de personaje en "Mi Jugador", hasta la creación de tus diseños de zapatillas o los archivos compartidos online,

en los que puedes subir a la red el ADN de tu jugador, el equipo creado, la clase de Draft, la plantilla, etc. para asombrar al mundo con tu talento.



El NBA Blacktop es un modo especial de juego en el que los mejores juegan partidos rápidos desde 1 contra 1 hasta 5 contra 5, en ambientes no oficiales.



Toda la NBA a tu alcance. Los 30 equipos de la NBA este año suman novedades. No son los clásicos del pasado año, sino 14 equipos de la Euroliga, incluyendo españoles.

go, uno basado en el propio Lebron, imagen de este año, y otro llevando el baloncesto a las calles, con NBA Blacktop, y las mejoras en IA y jugabilidad aúpan a «NBA 2K14» a lo más alto del género.

# La asignatura pendiente

A un juego como éste apenas le falta nada: es variado, divertido, te permite trastear con sus editores -de personajes y zapatillas, como el pasado año-, te deja compartir tus creaciones online y posee una colección de temas musicales sensacional. Lo único que te exige es tener un mando en condiciones, pues si no es imposible disfrutar-lo en condiciones, y lo único que se le puede reprochar es que, como la entrega anterior, el doblaje en español sigue brillando por su ausencia –los textos sí están en español tranquilo—. Algo que no es demasiado asumible cuando las versiones de consola sí están dobladas en nuestro idioma, así que no es de recibo.

Pero, así y todo, «NBA 2K14» es, aunque parezca mentira, aun mejor y más completo que su predecesor. iLarga vida al basket! iLarga vida a «NBA 2K»! A.P.R.

# nuestra opinion

VICE TODA LA EMOCIÓN DE LA NBA. Coge tu mando y siéntate ante tu PC para vivir la NBA en todo su esplendor, con un realismo y diversión totales. iUn gran espectáculo!

# Valoración por apartados

- >Gráficos
- Sonido
- \*Jugabilidad
- \*Dificultad
- Calidad/precio

# Lo que nos gusta

- La simulación es excepcional tanto en el apartdo técnico como en la jugabilidad.
- ↑ Los nuevos modos de juegos, dando protagonismo a Lebron James y los partidos One on One. Además del resto, claro.
- La alucinante banda sonora. Jay-Z sigue presente aunque no es tan protagonista como en 2013.

# Lo que no nos gusta

- O tienes un pad, como el de Xbox 360, o no hay quien lo juegue en condiciones.
- El doblaje en español sigue siendo su asignatura pendientes. Más, cuando en consolas si lo está.

# **ALTERNATIVAS**

# >FIFA 14

En cuanto a juegos deportivos, uno de los mejores del momento, pese al cambio de disciplina.

Más inf. MM 225 ➤ Nota: 94

# >PES 2014

Una mirada al fútbol más divertido y entretenido sin demasiada complicación ni sofisticación.

► Más inf. MM 225 ► Nota: 78

# Modo individual

Sensacional en todo. Dificilmente se podria mejorar un espectáculo deportivo tan intenso. Bueno, si estuviera doblado.



# Modo multijugador

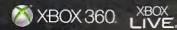
Conéctate y gana a tus amigos. Siempre es más divertido enfrentarte a jugadores humanos, más imprevisibles que la IA,

92





















De aquel despropósito lanzado bajo el mismo título hace tres años ya sólo queda un infausto recuerdo. «A Real Reborn» es un juego totalmente nuevo... ¿El que debió ser?



# Final Fantasy XIV

- > La primera versión de «FF XIV» era un desastre. «A Realm Reborn», es un juego de rol online solvente y bien diseñado.
- > Square Enix insiste en el mismo modelo de cuotas mensuales.
- La calidad gráfica, que ya era buena, ha mejorado. Visualmente sublime.

res años han pasado ya desde el lanzamiento de la primera versión de «Final Fantasy XIV». Tratándose de una saga tan famosa, la expectación era máxima, pero aquel MMO resultó ser un fracaso. A excepción de unos gráficos excelentes, nada era bueno: interfaz confuso, misiones repetitivas y la constante sensación de que no saber lo que tenías que hacer. Después de tres años de trabajo para arreglarlo v añadirle algo más, Square Enix vuelve a relanzar el juego, y lo hace con el subtítulo de «A Realm Reborn», para remarcar que esta nueva versión es algo radicalmente distinto.

# Amanece en Eorzea

Y, en efecto, lo es. El nuevo «Final Fantasy XIV» sí es un buen juego de rol online: divertido, ágil, con servidores muy poblados y con gráficos incluso mejores. A los seguidores de la franquicia les encantará, porque tiene todos los elementos estéticos y narrativos del universo «Final Fantasy». Sin embargo, a los demás puede que les deje un poco tibios ya que no aporta nada novedoso.

Se trata, a grandes rasgos, de un buen "clon" de «World of Warcraft», -que no es poca cosa- pero nada más. El sistema de combate es el convencional de aporrear las teclas; nada que ver con otros más directos y desafiantes de «Age of Conan» o «Tera». El desarrollo de los personaies es libre en cuanto a la elección de habilidades de distintas clases; pero no incluye el desarrollo de una trama personal como en «Guild Wars 2».

# **SQUARE ENIX DESAGRAVIA A LOS FANS DE «FINAL FANTASY» CON** UN MMO MÁS QUE CORRECTO

## FICHA TÉCNICA

- Género: Rol ▶Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Square Enix
- Distribuidor: Square Enix ► Nº de DVDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible > PVP Rec.: 24,95 €
- Suscripción: 10,99 € al mes
- Web: www.finalfantasyxiv.com En Inglés, con información general, foros y noticias.

# ■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Razas: 5 (con 2 variantes cada una)
- Clases: 19 (5 de guerra, 3 de magia, 8 de la mano y 3 de la tierra)
- Profesiones / Regiones: 9 / 6
- Monturas / Mascotas: 3 / Sí
- Artesanía: Sí

# ANALIZADO EN

- ► CPU: Core 2 Quad 2,5 GHz
- RAM: 6 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 770 2 GB
- Conexión: ADSL

# LO OUE HAY OUE TENER

- ► CPU: Core 2 Duo 1,9 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB ► Tarjeta 3D: GeForce 8800 GT,
- Radeon HD 4770 Conexión: ADSL

# **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 560, Radeon HD 6850 (compatibles DirectX 11)
- Conexión: ADSL 4 Mbps



Los gráficos son extraordinarios. Castillos, desiertos, bosques: todo tiene una estética fascinante y cuidada hasta el mínimo detalle.



El sistema de combate es el habitual: aporrear las teclas. La victoria, por tanto, depende casi en exclusiva de tus armas y tu nível.



**Eorzea es un territorio enorme.** Para desplazarse lo más rápido es el teleporte, pero no es tan estilo como cabalgar un chocobo.



Square Enix pidió perdón por el desastre de «FF XIV» y, ahora sí, con «A Realm Reborn» ofrece a los fans de la serie un juego de rol online correcto, competente dentro de los estándares del género.



Lo mejor es la ambientación, pero ésta es un arma de doble filo. Si conoces el universo «FF», lo pasarás en grande. En caso contrario, te costará meterte, y con la dificultad añadida de que está en Inglés.

Sus características, por tanto, son las habituales del género en los últimos años: eventos dinámicos (aquí llamados FATE), peleas de mascotas, un editor de personajes muy completo. Lo típico, vamos. Está todo bien hecho, funciona como debe y va envuelto en unos gráficos maravillosos, pero el principal atractivo de «A Real Reborn» es el universo recreado: si te gusta «Final Fantasy», es tu juego.

# **Cuotas persistentes**

Aparte de que te guste el mundo de «Final Fantasy», «A Realm Reborn» exige otras dos condiciones. La primera, saber inglés, porque el juego sigue sin estar traducido a nuestro idioma. Y la segunda es estar dispuesto a pagar la cuota mensual de algo más de 10 €. Ahora que hasta «World of Warcraft» parece dispuesto a pasarse al free2play, Square Enix sigue insistiendo en el modelo de explotación de la facturación por tiempo. Ellos sabrán...

En cualquier caso, es un buen juego, y si eres fan de «Final Fantasy», puede que te compense pagar, porque te dará todo lo que cabe esperar de un buen MMO de rol. M.C.L.

# nuestra opinion

El juego que debió ser, Square Enix se ha redimido de «FF XIV» con una versión radicalmente remodelada que, esta vez sí, está a la altura del nombre «Final Fantasy».

# Valoración por apartados

- > Gráficos
- >Sonido
- > Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

# Lo que nos gusta

- Un diseño gráfico sensacional, con estilos notablemente distintos para cada lugar y raza.
- La jugabilidad es infinitamente mejor que la de la primera versión. Ahora es un MMO bien diseñado, con quests interesantes y organizadas.
- \* Algunas melodías son clásicas de la saga.

# Lo que no nos gusta

- No está traducido al castellano, y hace falta un buen nivel de inglés para entender el argot.
- Cuotas mensuales: un modelo nada atractivo.
- Si no conoces el universo «Final Fantasy», resulta difícil introducirse, porque es complejo.

# Modo multijugador

Para un público específico. Es el juego de rol online que los seguidores de «Final Fantasy» estaban esperando. Una recreación formidable del famoso universo fantástico y con una jugabilidad bien diseñada y amplia para explorarlo... Para los demás, hay alternativas mejores, en Castellano y sin necesidad de pagar cuotas mensuales.

# 88

# **ALTERNATIVAS**

# Guild Wars 2

Hoy, el mejor MMORPG. Con un tono adulto, gráficos soberbios y sólo pagas una vez: sin cuotas.

► Más inf. MM 212 ► Nota: 98

# > Tera

También en inglés, con un apartado visual espléndido de estilo oriental. Ahora es free2play.

➤ Más înf. MM 211 ➤ Nota: 90



Cantidad y calidad. Ni Ciudad Deportiva, ni Masía, ni cantera de Lezama, ni nada de nada. No sabemos cómo, pero este año el mejor fútbol en PC viene de América...

# LA REFERENCIA



# Nombre del juego

- > Ambos juegos ofrecen modos prácticamente idénticos, aunque «FIFA 14» mejoras las opciones online en cantidad y calidad.
- > Técnicamente, «FIFA 14» ha evolucionado mucho. Animaciones, movimientos y física son ahora mejores.

videntemente, no es perfecto. Son muchas las opciones, posibilidades, mejoras técnicas, modos de juego, ha aumentado el realismo... Pero cada jugador de PC tiene su popio estilo y gustos, y preferencias sobre los detalles. Y esto es lo que marca la perfección desde el punto de vista personal. Porque la perfección objetiva no existe... ¿verdad?

Y, sin embargo, «FIFA 14» es, probablemente, lo más cercano a tal idea que ha salido de la factoría de EA en Vancouver. Hay más ligas que nunca, más estadios, las competiciones son reales -en su mayoría-, los jugadores se parecen realmente a los de

verdad y la jugabilidad es excelente. Eso sí, siempre que cuentes con un buen pad -el de Xbox 360 para Windows es perfecto-, porque si no a un juego como «FIFA 14»ni te acerques.

# Esto sí es fútbol

Ya el pasado año «FIFA 13» ofrecía una calidad excepcional, pero también es verdad que su rival más directo, «PES 2013», estaba más cerca de su nivel. Esta temporada, sin embar-

go, EA ha sabido superarse a sí misma mientras Konami parece haber dado un paso atrás.

«FIFA 14» ha mejorado sensiblemente las animaciones y jugabilidad en general. Ha aumentado la oferta de licencias, de modos de juego online con un triplete de excelencia donde destaca el Ultimate Team.

Las mejoras van de unos pases más realistas, usando los desmarques y pases al hueco de forma ex-

# LOS MODOS DE JUEGO, LAS LICENCIAS, LA SIMULACIÓN... TODO HACE DE «FIFA 14» EL MEJOR EN PC

# FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- Idioma: Español (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: EA ► Nº de DVDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.easports.com/es/fifa Página con mucha información, pero difícil de navegar

# LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Equipos: Más de 500
- Jugadores: 16.000
- Ligas: 30
- Estadios: 62
- Ligas: 30
- Modos Online: 3
- Multijugador: Si

### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- RAM: 4 GB. 8 GB. 16 GR
- ► Tarjeta 3D; GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690. GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

# LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Core 2
- ► RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- ► Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6800 GT, Radeon HD 3600
- Conexión: ADSL (activación Origin)

## **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- ►RAM: 8 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSI



El lavado de cara de «FIFA» ha llegado a un interfaz brillante en su diseño y navegación. Y tan completo como el propio juego.



¿Nueva generación? iSi ya estaba el año pasado! La calidad gráfica de «FIFA 14» mejora lo justo como para seguir siendo superior.



Entrena, que lo vas a necesitar. La sensibilidad de los controles y la cantidad de movimientos y animaciones aconseja entrenar mucho.



Si te gusta el fútbol, «FIFA 14» te va a encantar. La nueva temporada de EA en el deporte rey llega a mejorar todo lo bueno que tenía su predecesor y lo amplía considerablemente. Una delicia deportiva.



La cantidad de equipos, lígas y licencias disponibles es exagerada. Es imposible que llegues a probar todos los equipos y jugadores que existen. Aun así... imenuda gozada tener tantas opciones!

cepcional. La física del balón, muy mejorada, ayuda lo suyo, y el control sobre tácticas y jugadores se realiza de forma fluida y natural.

Es todo más manual y, al tiempo, más intuitivo, y la parte técnica potencia la jugabilidad, desde las animaciones a la recuperación de los jugadores tras realizar algún movimiento especial.

# Una carrera perfecta

Ser el manager en «FIFA 14» es una experiencia sensacional. Cada apartado, fichajes, gestión, noticias, ojeadores, etc. te sumerge en el juego de forma sensacional. Y si quieres participar como jugador, tienes la opción al alcance de tu mano.

Súmale a todo eso las los juegos de habilidad para entrenar, en los que mejorar la técnica y practicar todo el tiempo que quieras. El resultado es el mejor simulador de fútbol que puedes en contrar en PC ahora mismo y que se sienta en el trono por méritos propios. Y sí EA sigue en esta tónica los próximos años, va a ser muy difícil que Konami o cualquier otro lo mueva de esa posición de liderazgo. A.P.R.

# >PES 2014

**ALTERNATIVAS** 

Aunque no es tan profundo ni tan redondo, resulta divertido si quieres un fútbol más inmediato.

► Más inf. MM 225 ► Nota: 78

# >NBA 2K14

Cambio de modalidad deportiva, pero tanta o más calidad que aquí. Para los fans del basket.

► Más inf, MM 225 ► Nota: 94

EL MEJOR FÚTBOL VUELVE AL PC. Una nueva entrega de «FIFA» que mejora a su antecesor en cantidad de equipos, opciones y jugabilidad. Fútbol para disfrutar.

# Valoración por apartados

Gráficos

→Sonido

> Jugabilidad

>Dificultad

Calidad/precio

# Lo que nos gusta

- ↑ La exagerada cantidad de licencias que se incluye de ligas, equipos y jugadores.
- ↑ El realismo de las animaciones ha ganado enteros sobre su predecesor.
- Las modalidades online. Su diseño y posibilidades son enormes.
- † El juego es más abierto y realista, la simulación está mucho más conseguida técnicamente.

# Lo que no nos gusta

Poca cosa. Si acaso, que si no estás acostumbrado a «FIFA», abruma y se hace cuesta arriba al inicio.

# Modo individual

iEl mejor en todo! Un «FIFA» espectacular en opciones, jugabilidad y calidad técnica. Fútbol

100% para disfrutar.

La nota

# Modo multijugador

Hat Trick de FA

La terna de modos online es sensacional. El Ultimate Team es de los más completo y divertido.



El mundo de Eador es como un iceberg: se ve poquita cosa flotando, pero si miras bien resulta inmenso, así que ojo, no sea que choques con un dios rival y te hundas...



# King's Bounty Armored Princess

- > «King's Bounty Armored Princess» permite explorar el mundo de juego en tiempo real, mientras que «Eador» funciona por turnos.
- > «Eador» ofrece más profundidad en casi todo, aunque es más lento en su desarrollo y en la evolución que ofrece.

I mundo de Eador flota a la deriva, o casi, roto en fragmentos, en un limbo espacial Ilamado la Gran Nada. Es el resultado de una catástrofe cósmica de esas que sirven para ponernos en bandeja mundos de fantasía en los que hacer de todo: dominar ejércitos, construir imperios, amaestrar criaturas fabulosas, etc. «Eador. Masters of the Broken World» entre de lleno en todo eso. Y mucho más. Se podría decir que coge influencias de muchos géneros y juegos, las combina, hace un cóctel en el que puedes encontrar sabores conocidos, pero además es capaz de aportar su estilo para diferenciarse de

títulos como «King's Bounty», «Disciples», «Heroes of M&M», etc. con los que es fácil de identificar.

# Dioses y héroes

En el papel de un dios debes crear un ejército en el mundo físico de Eador que estará dirigido por un héroe, tu representante y el de tu poder. Pero él es humano, no divino, así que sus habilidades y poderes mágicos deberán ser adquiridos y mejorados con el

tiempo. No es omnipotente. Puedes elegir entre cuatro clases diferentes. arquetípicas: guerrero, mago, comandante y explorador. Con tu héroe ya listo, deberás explorar las regiones en que se divide cada fragmento de Eador, construyendo tu fortaleza, reclutando soldados para tu ejército, gestionando las regiones una vez conquistadas, creando alianzas con otros personajes, etc. Lo más llamativo de «Eador» es que no es un juego

# MÉTETE EN LA PIEL DE UN DIOS Y CONSIGUE LA SUPREMACÍA EN EL MUNDO FANTÁSTICO DE EADOR

# ■ FICHA TÉCNIÇA

- Género: Estrategia/Rol
- Idioma: Español
- Estudio/Compañía: Snowbird Game Studios
- Distribuidor: FX Interactive No de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com/p479 Información muy básica sobre el juego y requisitos mínimos

# LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Clases de héroes:
- 4 (Guerrero, explorador, comandante, mago)
- ► Habilidades: 7 (por héroe)
- Atributos básicos: 3 (salud, magia y mando)
- Multijugador: Sí

# ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K. Core i7 3960X, Core 2 E6850
- ►RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti. GeForce GTX 690 GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

### LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Pentium 4 a 3.2 GHz
- ►RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 2,2 GB
- ► Tarjeta 3D: 256 MB (GeForce 6600, Radeon X1600)
- ► Conexión: ADSL

### **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ►CPU: Core 2
- ►RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL



Antes de empezar el combate puedes elegir entre disputarlo o no, así como resolverlo de forma automática. íElige con cuidado!



Empieza a crear tu ejército. Aunque en el juego no todo es combatir, disponer de un ejército potente y equilibrado es básico.



Las posibilidades de exploración de cada región son enormes. Antes de desplazarte a otra es conveniente agotar las opciones.



iLa batalla ha comenzado! En «Eador. Masters of the Broken World» los combates se disputan por turnos en un escenario dividido en celdas hexagonales. Dispón a tus fuerzas en su lugar antes de la lucha.



Haz crear a tu ciudad y consigue regiones prósperas. El apartado económico, de desarrollo de las regiones y de tu ciudad, donde está tu fortaleza, son vitales a la hora de fijarte un objetivo para la victoria.

sólo de gestión. No es un juego sólo de combate. No es un juego sólo de estrategia. No es un juego sólo de rol. Es todo eso y más. Es una sinergia de géneros, estilos y opciones que al principio choca, pero funciona bastante bien a la que le das un tiempo de juego prudencial.

# Es mi turno

Eso sí, todo en «Eador» -y es de agradecer- funciona en base a un sistema de turnos. Y decimos que es de agradecer porque hay tantas cosas que se pueden hacer en cada región del mundo de juego, que re-

quieren tiempo y paciencia: construir, explorar, comprar, vender, estudiar y, por supuesto, combatir. Amén de muchas más.

Los combates en «Eador» siguen una dinámica harto conocida, aunque no por haberla visto en otros juegos debes fiarte, puesto que la dificultad desde el primer minuto es algo elevada, aunque no es un desafío exasperante, no te confundas. «Eador», en fin, es un juego de fantasía que te gustará si eres fan de los turnos, la gestión y el combate. Y piensa que hay mucho más debajo, si le das una oportunidad. A.C.G.

# **NUESTRA**OPINION

# El poder de un dios está en tus manos. El

mundo roto y flotante de Eador necesita un dios que lo unifique. Combate, crea alianzas y consigue la supremacía para dominarlo.

# Valoración por apartados

- **≯**Gráficos
- Sonido
- > Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

# Lo que nos gusta

- Las posibilidades que se ofrecen en cada región del mundo. Explora antes pasar a la siguiente.
- ↑ La combinación de géneros que ofrece: estrategia, rol, acción táctica...
- Requiere un desarrollo paciente que te obliga a pensar cada paso que dar.

# Lo que no nos gusta

- Se puede hacer demasiado lento a veces, y algo áspero para los jugadores más inexpertos.
- La dificultad en los combates es bastante elevada incluso desde el principio.

# **ALTERNATIVAS**

# >Total War Rome II

Una estrategia bélica histórica que apuesta por las batallas masivas, con un mapa táctico por turnos.

► Más inf. MM 224 ► Nota: 97

# >Civ V Cambia el...

La estrategia por turnos se vive de otro modo, donde la evolución de tu civilización es el objetivo final.

► Más inf. MM 222 ► Nota: 96

# Modo individual

Completo y profundo. Aunque algo áspero y con un desarrollo que exige paciencía. Si la tienes, verás un juego estupendo.

# La nota

# Modo multijugador

Siempre es mejor contra un dios... humano.

Las reglas básicas del combate -a lo que se ciñe el multi- se mantienen.

86



Las gradas rugen, el juego es intenso, faltan pocos minutos para que el árbitro pite el final y... iel balón desaparece! «PES» aún debe mejorar si quiere ganar el partido...

# LA REFERENCIA



- > En ambas ediciones la Liga Master es el corazón del juego con apenas diferencias entre una entrega y otra.
- > Los nuevos ajustes en los sistemas de control de «PES 2014» mejoran algo lo visto el año pasado, aunque esta edición

l eterno clásico. El derby de todos los años. El encuentro de máxima rivalidad entre «PES» y «FIFA» ya se ha disputado. Y, por supuesto, los hinchas de uno y otro tiene claro su favorito. De hecho, no les hacía ni falta ver el partido para elegir a su vencedor, pero como al final hay que ver si los fichajes y las inversiones de cara a la nueva temporada han surtido efecto, echemos un ojo a lo «PES 2014» se ha sacado este año de la manga... aunque ya te avisamos que no es mucho, la verdad. Y es que Konami, que hace unos años dominaba a su antojo la clasificación -era algo así como el Barça de Guardiola- y daba unos

soberanos chorreos a su rival más directo, lleva unas temporadas que no acaba de levantar cabeza.

# Como el año pasado

«PES 2014» tiene sus limitaciones más evidentes en las cifras. Su número de licencias, ligas y campeonatos es justito. Sus opciones de juego más logradas siguen siendo este año la Liga Master y Ser una Leyenda, y ha mejorado en el tema de entrena-

mientos, pero la inclusión del editor que ofrece, bastante notable, es más una necesidad que una elección para el jugador.

De todos modos, esto tampoco es realmente un problema, como no lo era el pasado año. Sí lo es que, a estas alturas, Konami todavía no sea capaz de crear una navegación por menús más atractiva, más intuitiva y más eficaz. Que, de hecho, el juego te mande a descargar una actualiza-

# **«PES 2014» CUMPLE EN APARTADO** TÉCNICO Y DIVERSIÓN, PERO ES CORTO EN OPCIONES Y LICENCIAS

# FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- Idioma: Español (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami ► Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: pes.konami.com/eu/?lang=es Página de
- diseño espartano y contenidos más justos aún



# ■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Ligas: 5
- Torneos: 6 (Champions, Europa League, Copa Libertadores, AFC, Liga, Copa)
- Estadios: 17
- Editor: Sí (equipos, jugadores) Multijugador: Sí (2-22)

### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core 17 3960X, Core 2 E6850
- ► RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

# LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Core 2 a 1.8 GHz. Athlon II X2
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 8 GB ► Tarjeta 3D: DirecX 9, 512 MB
- Conexión: ADSL (multijugador, actualizaciones)

# **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- CPU: Core i5
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- ► Tarieta 3D: GeForce GTX 5xx
- Conexión: ADSL



El entrenamiento resulta entretenido, aunque los ajustes de control de potencia y dirección son un punto flaco, igual que en los partidos.



**Jugar con un estilo directo y pases de todo tipo** sin pedir mucha profundidad o realismo es lo mejor que puedes pedir a «PES 2014».



Algunos detalles como la gestión de cámaras son tan engorrosos como tener que detener la acción y desplegar menús.



El fútbol según Konami, en su edición de este año, se ha quedado bastante atrás respecto a «FIFA 14». Aunque esta entrega mejora algunos detalles de «PES 2013» en otros ha ido en sentido contrario...



Meterse en la Liga Master y controlar los destinos del club en lo deportivo es sin duda la opción a escoger. El resto se pude considerar, casi, una preparación para llegar a este punto.

ción a una opción del menú princípal que no existe, dice mucho. Pero todo esto es anecdótico.

# Divertido y poco más

«PES 2014» es divertido e intenso en su juego. Como suele serlo habitualmente. La física del balón ha mejorado, los movimientos también, pero sigue habiendo animaciones que se cortan. Sutiles, sí, pero evidentes, también.

Controlar los movimientos de «PES 2014» a la perfección, como el año pasado, exige horas de práctica, y calcular potencia y dirección se llega a convertir en todo un arte. Los controles asistidos, de nuevo, son una gran ayuda.

Lo que le ha pasado a esta edición de «PES» es que, además, de vez en cuando le sale algún bug –sobre todo al multi– que al principio sorprende y hasta enfada, pero al final casi es un punto a favor por la diversión que provoca, aunque si te tomas el fútbol muy en serio, casi mejor que mires hacia su rival. Konami, en fin, no ha evolucionado mucho este año, la verdad sea dicha. Aunque si quieres diversión sin complicaciones, es una opción, A.C.G.

# **ALTERNATIVAS**

# NBA 2K14

Uno de los mejores juegos deportivos que te puedes echar a la cara, con multitud de opciones,

► Más inf. MM 225 ► Nota: 94

# >FIFA 14

El mejor juego de fútbol del momento, sin ninguna duda. Completo, realista y divertido.

► Más inf. MM 225 ► Nota: 94

# nuestra opinión

# OTRA TEMPORADA PARA «PES». EI

aspirante al trono de mejor juego de fútbol ofrece un puñado de ligas y competiciones que se quedan cortas frente a su rival.

# Valoración por apartados

- Gráficos
- 00000
- **≯Sonido**
- > Jugabilidad
- . ...
- Dificultad
- >Calidad/precio

# Lo que nos gusta

- ↑ La Liga Master y Ser una Leyenda son las opciones más atractivas, aunque algo limitadas.
- † El juego es directo y de alta intensidad.
- La libertad del balón es notable, aunque no total, y resulta difícil controlar la potencia y dirección.

# Lo que no nos gusta

- Que le falte la actualización automática y te mande para ello a una opción de menú inexistente.
- Los bugs, sobre todo en el modo multijugador.
- La limitación de licencias
- Modelar en 3D no es sencillo, pero el parecido de algunos jugadores con la realidad es accidental.

# Modo individual

Justito, justito. El cambio de temporada no le ha sentado bien a «PES». Más que subir, ha bajado unos cuantos puestos en la tabla.

# 78

# Modo multijugador

Cosas raras, aunque divertidas. Que pequeños bugs desvirtúen el desafío no es bueno, pero te diviertes si los sufre el rival

La nota



Alonso ya no tiene nada que hacer. Pero tú sí. Si te atreves a coger el volante. aprender a usar el KERS y el DRS y echarle horas de práctica, no hay nada mejor...

# LA REFERENCIA



- Ambos ofrecen contenidos reales de pilotos y escuderías de cada temporada, con gran realismo en la simulación.
- Los modos de juego en ambos son casi idénticos, aunque «F1 2013» añade más pilotos y vehículos clásicos, de los 80 y 90.

perfecto cóctel de simulación y jugabilidad que fue «F1 2012», adaptable a la práctica totalidad de niveles de experiencia de los jugadores fans de la categoría reina del automovilismo, es la base de la nueva entrega de este año, y se puede decir que lo mejor es que en Codemasters han sido fieles a sí mismos, han cogido todo lo bueno que tenía el juego del año pasado y lo han mejorado en la edición de 2013. Y el resultado no podía ser mejor, porque «F1 2013» es un auténtico juegazo de conducción, de simulación, de competición y con posibilidades para satisfacer a todos los fans de la Fórmula 1. Bueno...

menos en hacer a Alonso campeón mundial esta temporada. Aunque si tú quieres asumir el reto, no tienes más que instalarlo en tu disco duro.

# Fórmula 1 100%

Quizá que haya pocos cambios aparentes con la versión del año anterior de «F1» pueda parecer contraproducente. No lo es. Los cambios son sutiles, pero están ahí, y no se limitan a la actualización de contenidos en es-

cuderías, pilotos y modelos de monoplaza de la nueva temporada; algo, evidentemente, imprescindible.

Las meioras técnicas son las justas. pero la base de 2012 era ya estupenda, y el motor EGO ha evolucionado lo necesario para que el espectáculo gráfico no decaiga.

La jugabilidad, la adaptación de la simulación a cualquier nivel de experiencia, los detalles de realismo en tutoriales, carreras y competiciones

# EL REALISMO, JUGABILIDAD Y **ESPECTÁCULO VISUAL DE «F1 2013»** NO TIENEN PARANGÓN EN LA SAGA

## **FICHA TÉCNICA**

- Género: Velocidad
- Idioma: Español
- Estudio/Compañía: Codemasters Birmingham/Codemasters
- Distribuidor: Namco Bandai > DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 44,99€
- Web: www.formula1-game.com/es

# LO QUE VAS

- A ENCONTRAR Escuderías: 11
- Contenido de los 80: 10 pilotos, 5 coches, 2 circuitos
- 7 pilotos, 6 coches, 2 circuitos

### ANALIZADO EN

- ► CPU: Core i5 2500K, Core 17 3960X, Core 2 E6850
- ► RAM: 4 GB, 8 GB, 16 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

# LO QUE HAY QUE TENER

- ► CPU: Core 2 a 2.4 GHz, Athlon X2 5400+
- PAM- 2 GR
- Espacio en disco: 15 GB
- ► Tarjeta 3D: Radeon HD 2600, GeForce 8600
- Conexión: ADSL (activación en Steam)

# **■ MICROMANÍA** RECOMIENDA

- ► CPU: Core i5
- ►RAM: 8 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- ► Tarjeta 3D: GeForce GTX 6xx
- Conexión: ADSL

- Contenido de los 90:
- Multijugador: Sí



ilmpresionante el rojo Ferrari! En las pruebas de jóvenes pilotos tienes abiertas las escuderias líder: Ferrari, Red Bull y McLaren.



¿Nigel Mansell? ¿Alain Prost? ¿Schumi? Nombres legendarios están disponibles en el modo F1 Classics del juego.



iEsto es lo que ve Alonso! Las cámaras en «F1 2013» son las típicas durante la conducción, en las repeticiones hay más.



La F1 es un espectáculop... ien todas las épocas! La incorporacion de escuderías, coches y pilotos de los años 80 y 90 añade un aliciente al genial «F1 2013», que ya es excelente de por sí.



Los pilotos jóvenes empiezan en Yas Marina. Si conoces los anteriores juegos, no necesitas pasar por aguí. Si eres novato con la F1, te aconsejamos que pases todos los entrenamientos, pruebas y tutoriales.

varias, el mantenimiento de desafíos y mundial cooperativo online... Difícilmente parece que «F1 2013» pudiera mejorar a su antecesor, pero lo hace. Y lo hace, sobre todo, por lo que suma en cantidad con el modo F1 Classics. Pero, también, su aliciente más evidente de este año es un arma de doble filo, porque @odemasters ha querido aprovechar en exceso el mismo.

# Más, por más

En diseño, jugabilidad y calidad no se le puede poner ni un pero a «F1 2013». Y el añadir pilotos, escude-

rías, monoplazas y circuitos de los años 80 y 90 no es sino una noticia excelente. Pero el sacar dos ediciones del juego, la estándar, que incluye sólo los años 80, y la Classic Edition, que suma la de los años 90 más los circuitos clásicos -aunque puedes conseguirlos luego por separado como DLC- es algo que desluce, de cara al comprador, un juego genial. La maniobra de marketing evita que «F1 2013», por lo demás impecable, pueda superar en puntuación a su predecesor por algo que no tiene que ver con su diseño, pero sí con su contenido, A.P.R.

### EN LA PIEL DE LOS GRANDES PILOTOS. SI

quieres saber lo que sienten Vettel, Alonso o Hamilton ahora tienes la oportunidad de manejar un F1 con realismo... y seguridad.

# Valoración por apartados

- **→**Gráficos
- **≯Sonido**
- > Jugabilidad
- >Dificultad
- Calidad/precio

# Lo que nos gusta

- El realismo de la jugabilidad, y su capacidad para adaptarse, gracias a las ayudas, a todos los niveles de experiencia.
- ↑ Gráficamente es incluso mejor que su predecesor, que ya es decir, aunque pide equipo.
- El excelente y realista control de los vehículos, incluso usando el teclado.

# Lo que no nos gusta

- La decisión de lanzar dos ediciones, sin el
- contenido de los 90 disponible en la estándar. Si quieres jugar a lo grande, ya sabes, pedales y volante. Sin ellos se pierde algo...

# **ALTERNATIVAS**

# NFS Most Wanted

Las carreras ilegales más espectaculares del momento, hasta que llegue su sucesor, claro.

► Más inf. MM 215 ► Nota: 96

# Gas Guzzlers

Un estilo de carreras muy diferente, donde el salvajismo y la acción arcade priman.

► Más inf. MM 215 ► Nota: 89

# Modo individual

ita Et como nunca! Impresionantes carreras, simulación, controles y calidad. Un espectáculo gráfico y de jugabilidad.

# La nota

# Modo multijugador

El mundial, de verdad. Las clasificaciones y competiciones online son auténticos mundiales. incluso en cooperativo.

La nota

# **RELANZAMIENTOS**

# OPORTUNIDADES



Si eres un nostálgico o crees que por ser joven te perdiste grandes juegos, la tienda GOG.com edita versiones digitales descargables de muchos clásicos. Entre ellos, los tres capítulos de las aventuras de «Kyrandia» que están la venta por 5,99 \$ (4,40 €) cada uno.



Si hace unos meses algunas tiendas ofertaban las copias de su stock de «Crysis 3», ahora la reducción de precio es oficial en la tienda digital Origin. Puedes hacerte con la Edición Estándar de descarga por 19,95 € y con la Digital Deluxe por 29,95 €.



# JET SET RADIO

Este inolvidable juego de grafitis y skate fue uno de los más emblemáticos de la consola Dreamcast en el año 2000. Ahora, nos llega una edición digital que está disponible en la tienda online de SEGA por 3,99€, requiriendo una cuenta en Steam.



# DEFIANCE

En abril, Trion Worlds estrenó este MMO cuyos eventos transcurrían paralelamente a la serie de televisión de SyFy con idéntico título. La serie concluyó su primera temporada, pero el MMO sique vivo y está disponible por 9,95 € en Origin y sin cuotas.



**DMC: Devil May Cry** 

A comienzos de año asistimos al audaz "reboot" de la serie «DmC» con un Dante más juvenil, chuleta y descarado. ¡Todo un acierto!

uando se trata de un personaie que ha calado en la imaginería de los aficionados, afrontar un cambio siempre entraña riesgo. La serie «DmC» no sólo se reiniciaba con esta entrega, sino que con Dante -su protagonista- rompía radicalmente con el carácter y el aspecto que le conocíamos. Pero Ninja Theory y Capcom supieron darle un aire fresco y actual al nuevo Dante y, de paso, reinterpretar la saga en sus orígenes, pero sin alterar lo esencial. Este «DmC» profundiza en una jugabilidad vertiginosa, con intensa acción y con un progreso rolero. También mezcla realidad y fantasía, pero encuentra momentos para el humor más socarrón. Todo ello, nos llegaba sustentado en una tecnología solvente y un diseño artístico muy inspirado. El cóctel resultó explosivo.



Habrá quien siga prefiriendo el Dante -algo impostado y grave- de antes. A nosotros, nos cae mejor este chaval, pendenciero y juerguista. Además de tratarse de un fenomenal juego de acción y rol de origen, «DmC: Devil May Cry» aprovecha muy bien lo que da de sí el Unreal Engine 3 en PC y ofrece un control estupendo. Por si todo esto no fuera suficiente, ahora reaparece 20€ más barato.









# FICHA TÉCNICA

Género: Acción / Rol

- PVP Recomendado: 19,99 € (Steam) Idioma: Castellano (textos y voces) Comentado: MM 216 (Febrero 2013)

- Estudio/Cia.: Ninja Theory / Capcom Distribuidor: Koch Media N° de DVDs: 2
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.devilmaycry.com



# La nueva nota

Vive el reinicio de la saga «DmC»

en un divertido juego de acción y rol repleto de combos, hechizos y armas para salir a la

caza de demonios. Y encima, lo que te ries con este Dante.



# Acción y rol ciberpunk en una edición definitiva

# Deus Ex: Human Revolution - Director's Cut

iSácale el máximo partido a tus implantes cibernéticos!









# FICHA TÉCNICA

Género: Acción / Rol

PVP Recomendado: 29,99 € (Extra Life)

- Idioma: Castellano (textos) Inglés (voces)
  Comentado: MM 200 (Septiembre 2011)
  Estudio/Cfa.: Eidos Montreal / Square Enix
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible Web: www.deusex.com



# La nueva nota

Una estupenda oportunidad para jugar uno de los mejores juegos de rol futurista, que viene

acompañada de mejoras, algunos añadidos y un precio reducido.



# ace casi dos años, los estudios de Eidos Montreal nos ofrecieron un excelente juego de acción y rol en la última entrega de «Deus Ex», recreando un futuro dominado por grandes corporaciones en el que abundaban los ciborgs. Nuestro héroe, Adam Jensen, es uno de ellos... Un agente de seguridad que pronto se ve inmerso en una trama de conspiraciones y espionaje que en la que tiene muchas ocasiones para emplear sus implantes cibernéticos y mejorarlos... El juego recreaba el uso de tales implantes a través de un estupendo interfaz o mediante ingeniosos minijuegos. Un sugerente guión, sólida tecnología audiovisual y excelente diseño artístico acompañaban todo su desarrollo.

# Actualización y mejoras

Desde su lanzamiento, «Deus Ex: Human Revolution» ha sido ampliado con varios DLC, una edición especial y hasta una versión para tablets («The Fall»). Lo último, es esta Director's Cut que introduce algunas mejoras gráficas v secuencias contra iefes finales rediseñadas. Si compras el juego por primera vez, cuesta 19,99 €, pero si ya lo tienes, el precio baja a 7,99 €. Y si, además, ya disponías del DLC The Missing Link, actualizarte a la Director's Cut e sale por sólo 3.99 €.

# iContén el aliento y dispara!

# Sniper Elite V2: collector's Edition

Conviértete en un francotirador para diezmar a los nazis

I primer «Sniper Elite» de Rebellion, resultó ser un estupendo juego de acción táctica, que se tomaba muy en serio el papel de un francotirador, sus técnicas de camuflaje, la balística, el sigilo... La segunda entrega fue mucho más allá, con una realización técnica ambiciosa y una excelente trama ambientada en Berlín, durante los últimos días de la Segunda Guerra Mundial... Hasta nos daría la opurtunidad de abatir a Hitler en un DLC.

# Objetivo: los jefes nazis

Hoy nos llega a precio reducido, esta edición que incluye la misión "Matar al Führer" más los otros dos DLC y un buen puñado de mapas y armas.







Lanzamiento.: Ya disponible

Web: http://sniperelitev2.com/es/age.html



# La nueva nota

Si eres aficionado a la acción táctica, date el lujo de jugar este magnífico juego ... Eso si, las

repeticiones de los tiros certeros no son aptas para aprensivos.



### ACTIVISION BLIZZARD Call of Duty: Modern Warfare 3 Call of Duty: Modern Warfare 2 29950 Call of Duty: World at War Call of Duty 4: Modern Warfare JDA 29,956 29.95€ Prototype 1999€ 24,99€ Transformers: La Caída de Cybertron 2995€ World of WarCraft: BattleChest 3.0 **DIGITAL BROS** AnnA 2 Blood Bowl 14,996 Dawn of Fantasy 2995€ PC Fútbol Liga Trivia Runaway Trilogy

### **ELECTRONIC ARTS** Battlefield Bad Company 2 9,95€ 19,95€ 9,95€ 19,95€ 9,95€ 19,95€ 19,95€ 19,95€ Crysis 2 Maximun Edition Dragon Age: Origins Dragon Age II FIFA 2012 FIFA Manager 12 Half-Life 2 The Orange Box Left 4 Dead Los Sims 3 Left 4 Dead 2 Mass Effect 9,95€ Mass Effect 2 19.95€ Mass Effect 3 19,95€ Medal of Honor Ed. Digital Deluxe Need for Speed Hot Pursuit Need for Speed The Run

	-
FX INTERACTIVE	
Blood Bowl Legendary Edition Oro	9,95€
Call of Juarez Oro	9,95€
King's Bounty. Anthology	9,95€
Death to Spies. Anthology	995€
Drakensang	9,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Men of War Oro	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Trackmania Oro	9,95€
Wings of Prev Oro	9956

OCH MEDIA	
etman: Arkham Asylum	19,99€
ine & Lynch	9,99€
ini Ninjas	9,99€

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2012	14,95
Pro Evolution Soccer 2013	29,95
MICROSOFT	_

NAMCO BANDAI PARTNERS II	BÉRICA
RACE Injection	1999€
lidge Racer Unbounded	19,996
BK X	19,99€
he Witcher 2: AoK - Enhanced Edition	39,99€
uno a	10000

# **ROCKSTAR GAMES** LA Noire

Fable III

Max Payne 3

SEGA	
Aliens Vs Predator	14,99€
Alpha Protocol	1499€
Binary Domanin	24,99€
Dreamcast Collection	9,99€
Empire: Total War	13,99€
Total War: Shogun 2	29,996
Football Manager 2012	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Alliana William I. A.	74004

Virtua Tennis 4	14,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	1499€
Borderlands - Game of the Year Edition	19,99€
Civilization 4 Complete	1999€
Duke Nukern Forever	19,99€
Maña II	19,99€

Duke Nukem Forever Maña II	19,99€ 19,99€
THQ	
DarkSiders II	19,95€
Warhammer 40K Space Marine	9,95€

-	
UBISOFT	
Call of Juarez. The Cartel	9,95€
RUSE	9,95€
Tom Clancy's Solinter Cell: Conviction	995€

# LOS MÁS **VENDIDOS EN:**

- 1. TOTAL WAR ROME II (+16) ● Estrategia ● SEGA
- 2. FIFA 14 (+3) O Deportivo O EA
- 3. PRO EVOLUTION SOCCER 2014 (+3) Deportivo S Konam 4. LOS SIMS 3. AVENTURA EN LA ISLA (+12)
- Estrategia Electronic Arts
- 5. STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY (+16) Estrategia @ Activision Blizzard
- 6. WORLD OF WARCRAFT MISTS OF ... (+12) Rel Online Activision Blizzard 7. WORLD OF WARCRAFT STARTER EDITION (+12)
- 8. LOS SIMS 3 DISCO DE INICIACIÓN (+12)
- Estrategia Electronic Arts 9. STARCRAFT II HEART OF THE SWARM (+16)
- 10. DIABLO III (+16)
  - Rol Activision Blizzard
- 1. FOOTBALL MANAGER 2014 (+3) (RESERVA) **○** Estrategia **○** SEGA
- 2. BATTLEFIELD 4 (+18) (RESERVA) Acción O Electronic Arts
- 3. THE SIMS 3 INTO THE FUTURE (+12) (RESERVA) Estrategia Electronic Arts
- 4. TOTAL WAR ROME II (+16) ◆ Estrategia ◆ SEGA
- 5. CALL OF DUTY GHOSTS (+16) (RESERVA) Acción Activision Blizzare
- 6. THE SIMS 3 (+12) Estrategia Electronic Arts
- 7. THE SIMS 3 PETS (+12) Estrategia Electronic Arts
- 8. FLIGHT SIMULATOR X GOLD EDITION (+3) Simulador Microsoft
- Deportivo DEA
- 10 BATMAN ARKHAM ORIGINS (+16) Acción Warner Bros.
- 1. FINAL FANTASY XIV REALM REBORN (DESCARGA) Rol Online Square Enix
- 3. RUMBLE FIGHTER FREE STARTER PACK Acción O OGPlanet
- 4. BATTLEFIELD 4 (RESERVA) Acción O EA
- 4. TOMB RAIDER (DESCARGA) Acción O Square Enix
- 5. SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION Acción O Capcom
- 6. THE ELDER SCROLLS ANTHOLOGY Rol Bethesda Softworks
- 7. FLIGHT SIMULATOR X GOLD EDITION Simulador Microsoft
- 8. BATMAN ARKHAM ORIGINS Acción Warner Bros.
- 9. STARCRAFT II HEART OF THE SWARM Estrategia Activision Blizzaro
- 10. NBA 2K14 (DESCARGA) Deportivo 2K Games

# recomendados de

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

# TOTAL WAR: ROME II



Estrategia Creative Assembly/SEGA Koch Media 
 54,95 €



Creative Assembly vuelve por sus fueros con una producción de ambición ilímitada. Varias novedades, una campaña soberbia y un multijugador espectacular. Es un juegazo.

O Comentado en MM 224 O Puntuación: 97



Aventura/Survival Horror Red Barrels 



Si te gusta la aventura, el horror y los juegos con una intensidad asfixiante, «Outlast» es el título que tu colección necesita. Juégalo de noche, solo y con auriculares.

O Comentado en MM 224 Puntuación: 92

# **CIVILIZATION V CAMBIA EL MUNDO**



Estrategia @ Firaxis/2K Games 



La nueva expansión de «Civilization V» expande las posibilidades del original. Retoma ideas clásicas de la serie y añade otras inéditas, además de un montón de civilizaciones

O Comentado en MM 222 O Puntuación: 96

# THE BUREAU



Acción Táctica @ 2K Marin/2K Games @ Take Two @ 49.95 €



El cambio que 2K le ha aplicado a «XCOM» le Aporta un nuevo punto de vista, un cambio de época y de ambientación, pero combatir a los alienigenas sigue siendo genial.

O Comentado en MM 223 O Puntuación: 92

# **AYMAN LEGENDS**



 Plataformas Ubisoft Montpellier @ Ubisoft @ 29.95€



El espectacular regreso de Rayman nos ha traído uno de los mejores juegos de plataformas de todos los tiempos. Hay que descubrirse ante Michel Ancel v los suyos. iEs genial!

O Comentado en MM 224 O Puntuación: 95



Rol/Acción Blizzard 



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo», ¿Ha merecido la pena la espera? iSí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

O Comentado en MM 210 O Puntuación: 99

# LA REFERENCIA

Aguí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete generos puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

O Comentado en MM 188 Puntuación: 98



# DISHONORED

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos originales y geniales.

O Comentado en MM 213 Puntuación: 99



# HOLLYWOOD MONSTERS 2

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

O Comentado en MM 198 D Puntuación: 93

# **1** NBA 2K14



# Deportivo 2K Sports/2K Tale Two 19,95 €



La nueva entrega de «NBA 2K» consigue lo que parecía imposible: mejorar a su predecesor en prácticamente todo: jugabilidad, opciones, modos, tecnología... Lebron James se convierte en el rey de la pista y el baloncesto NBA nunca se ha visto mejor. SI te gusta el deporte, no te lo pierdas.

O Comentado en MM 225 Puntuación: 94



# BIOSHOCK INFINITE



■ Acción ② Irrational Games / 2K
■ Take Two ② 19.95€



«BioShock Infinite» es mucho más de lo que aparenta, con múltiples niveles de lectura, personajes increíbles y una historia alucinante. Es una obra de arte de Irrational Garnes.

Comentado en MM 219 Puntuación: 98

# 6 THE ELDER SCROLLS V SKYRIM





Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

O Comentado en MM 203 Puntuación: 98

# 7 THE WITCHER 2 ENHANCED EDITION



Rol/Acción CD Projekt RED
 Namco Bandai 29,95 €



Las legiones de fans de Geralt de Rivia han recíbido con gozo esta versión con contenido nuevo, que muchas compañías venderian como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

O Comentado en MM 218 Puntuación: 96

# 8 THE BUREAU XCOM DECLASSIFIED



Acción Táctica 2K Marin/2K Games
 Take Two 49.95 €



El cambio que 2K le ha aplicado a «XCOM» le Aporta un nuevo punto de vista, un cambio de época y de ambientación, pero combatir a los alienígenas sigue siendo genial.

O Comentado en MM 223 Puntuación: 92

# 12 METRO LAST LIGHT



Acción 

4A Games/Deep Silver

Noch Media 

29.95 €



Las nuevas aventuras de Artyom en el Moscú postnuclear dan forma a uno de los juegos de acción más alucínantes, mejor ambientados y originales que puedas encontrar.

Comentado en MM 220 Puntuación: 96

# 13 FIFA 14



Deportivo DEA DEA D39.95 €



El rey del deporte rey. Valga la broma. Y es que EA se ha salido con la nueva versión de «FIFA». Mejoras técnicas y de juego, más opciones que nunca y un lavado de cara genial.

O Comentado en MM 225 Puntuación: 94

# 14 DISHONORED





El nuevo juego de Arkane es una obra de arte con una perfecta sinergía de diseño, arte y jugabilidad. Una auténtica maravilla en el género de acción, que te dejará pasmado.

Comentado en MM 213 Puntuación: 99

# 15 FI 2013



Velocidad Codemasters
 Namco Bandai 44,95 €



También Codemasters ha echado el resto en la versiñón 2013 de su «F1». El añádido del modo de clásicos es un gran aliciente, pese a lanzar el juego en dos versiones distintas.

O Comentado en MM 225 Puntuación: 96

# THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

# 

La saga de Bethesda toca techo – por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

O Comentado en MM 203 Puntuación: 98



# **NEED FOR SPEED SHIFT**

Slighty Mad/Black Box/EA ⊕EA ⊕ 9,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué deiar a un lado el realismo.

Comeantado en MM 178 Puntuación: 98



### SILENT HUNTER 5

**⊘**Ubisoft Romania **⊘**Ubisoft **⊘** 9,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

O Comentado en MM 185 Puntuación: 94



**®EA Sports ® Electronic Arts ® 19,95€** 

La serie de fútbol más popular se actualiza con un juego aun mejor que su antecesor .

O Comentado en MM 214 Puntuación: 94

# Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

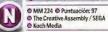
# ESTRATEGIA

Era de esperar. Pese a todos los problemas y parches, el deseado «Rome Il» se ha alzado con el primer puesto de la lista de vuestros favoritos. Ha sido demasiado tiempo sin «Total War»...



TOTAL WAR:

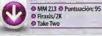
0 46 % de las votaciones





2 XCOM ENEMY UNKNOWN

@32 % de las votaciones





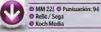
CIVILIZATION V CAMBIA EL MUNDO

10 % de las votaciones

MM 222 © Puntuación: 96
 Firaxis / 2K Games
 Take 2

COMPANY OF HEROES 2

8 % de las votaciones



5 STARCRAFT II HEART OF THE SWARM

0 4 % de las votaciones

© MM Z18 © Puntuación: 94 © Blizzard © Activision Blizzard

# **ACCIÓN**

Por sorpresa ha entrado en esta lista un juego a medio camino entre la acción y la aventura como «Outlast», pero parece que el miedo ha servido de acicate para votar y animar las posiciones.



1

BIOSHOCK INFINITE

44 % de las votaciones

MM 219 Puntuación: 98
 Irrational Games/2K
 Take Two



2

DISHONORED

● 37 % de las votaciones

■ MM 213 ● Pumtuación: 99

● Arkane/Bethesda
■ Koch Media



OUTLAST

10 % de las votaciones

MM 224 © Puntuación: 92
 Red Barrels
 Distribución digital (Steam)

METRO LAST LIGHT

© MM 220 © Puntuación: 96 © 4A Games/Deep Silver © Xoch Media

THE BUREAU XCOM DECLASSIFIED © 2% de las votaciones

MM 223 © Puntuación: 92
 2K Marin / 2K Games
 Take Two

# **AVENTURA**

Y, curiosamente, otro juego de terror sí se ha colado en la lista de aventuras. «Amnesia. A Machine for Pigs» se hace un hueco entre los primeros puestos. Sí, el terror funciona, sin duda.



THE WALKING DEAD

### 42 % de las votaciones

MM 221 Puntuación: 92
 Telltale Games
 Radiand



AMNESIA
A MACHINE FOR PIGS

30 % de las votaciones

MM 224 © Puntuación: 85
 The Chinese Room / Frictional Games
 Oistribución digital



3 LA FUGA DE DEPONIA © 20 % de las votaciones

MM 213 © Puntuación: 95
 Daedalic Entertainment
 FX Interactive

NEW YORK CRIMES

6 % de las votaciones
 MM 208 © Puntuación: 90
 Pendulo Studios/FX
 FX Interactive

ALAN WAKE

© MM 207 © Puntuación; 94 © Remedy © Nameo Randal

# ROL

Algún cambio de posición y poco más en el mundo del rol. Geralt se hace fuerte un mes más en el top de la lista mientras que Skyrim retoma la segunda posición. El Infierno cae...



THE WITCHER 2
ENHANCED EDITION

39 % de las votaciones

MM 209 © Puntuación: 99
 CD Projekt RED
 Namco Bandal



THE ELDER
SCROLLS V SKYRIM

36 % de las votaciones

© MM 203 ⊕ Puntuación: 98 ⊕ Bethesda ⊕ Koch Media



≥ 12 % de las votaciones

O MM 210 O Puntuación: 99
O Blizzard
O Activision Blizzard

4 TORCHLIGHT 2

© 10 % de las votaciones © MM 209 © Puntuación: 99 © CD Projekt RED © Namon Bandai

MASS EFFECT 3

© 3 % de las votaciones

© MM 207 © Puntuación: 96
© BioWare/Electronic Arts
© Electronic Arts

# **VELOCIDAD**

De momento, «GRID 2» se mantiene, pero viendo lo espectacular de «FI 2013» estamos seguros de que el próximo mes habrá relevo en la pole. O quizá no, porque.... ¿veremos dos «FI» juntos?



GRID 2

38 % de las votaciones





2 F1 2012

MM 213 © Puntuación: 96
 Codemasters
 Namco Bandai



NEED FOR SPEED MOST WANTED

22 % de las votaciones

MM 215 © Puntuación: 96
 Oriterion/Electronic Arts
 Electronic Arts

MEED FOR SPEED THE RUN

10 % de las votaciones

MM 204 © Puntuación: 90
 Black Box/EA
 FA

DIRT SHOWDOWN

4 % de las votaciones

MfM 210 © Puntuación: 91
 Codemasters
 Namco Bandal

#### **VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS**

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el necuadro correspondiente en la sección "El Buzón"

#### SIMULACIÓN

«Silent Hunter 5» continúa patrullando sin novedad. Todo tranquilo en la simulación, sin cambios de posición. Y si alguna compañía no lo remedia, esto va para largo, ¿verdad?





43 % de las votaciones

MM 185 Puntuación: 94



TAKE ON HELICOPTERS @33 % de las votaciones





MICROSOFT FLIGHT

10 % de las votaciones



RISE OF FLIGHT

⊗ 8 % de las votaciones





6 % de las votaciones

© MM 126 © Puntuación: 86 @ FX Interactive

#### **DEPORTIVOS**

Ya han salido todos los nuevos juegos deportivos -al menos, los más importantes-, y veremos qué pasa el mes que viene. Que va a haber mucho movimiento es seguro.





#### **NBA 2K13**

@39 % de las votaciones

MM 214 @ Puntuación: 96 O 2K Sports/2K Games



@ MM 214 @ Puntuación: 94 © EA Sports

© Electronic Arts





**PRO EVOLUTION** SOCCER 2013

10 % de las votaciones 6 MM 213 6 Puntuación: 89



FX FUTBOL

9 % de las votaciones



MM 220 © Puntisación; 68
 FX Interactive
 FX Interactive



FOOTBALL **MANAGER 2013** 

7 % de las votaciones

 MM 215 © Puntuación: 92 O SEGA

## **CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS**

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

#### ESTRATEGIA



1. CIVILIZATION IV

43% de las votaciones O Comentado en MM 131

Puntuación: 96

@ Firavis

#### 2. AGE OF EMPIRES

35% de las votaciones

Comentado en MM 37

Puntuación: 91

@ Ensemble Studios

#### 3. COMMANDOS

22% de las votaciones

© Comentado en MM 42

Puntuación: 92

Pyro Studios

#### **ACCIÓN**



1. HALF-LIFE 2

48% de las votaciones

O Comentado en MM 119

Puntuación: 98

Valve

2. MAX PAYNE

30% de las votaciones

Comentado en MM 80

D Puntuación: 86 ® Remedy Entertainme 3. CRYSIS

22% de las votaciones

Comentado en MM 156

Puntuación: 98

Cryfek

#### **AVENTURA**



1. GRIM FANDANGO 39% de las votaciones

Comentado en MM 47

Puntuación: 92

LucasArts

2. MONKEY ISLAND 32% de las votaciones

O Comentado en MM 42

Puntuación: 85 D LucasArts

29% de las votaciones

Comentado en MM 139

Puntuación: 90

3. DREAMFALL

Funcom

#### ROL



1. OBLIVION

40% de las votaciones

Comentado en MM 135

Puntuación: 95

Bethesda Softworks

2. NEVERWINTER N. 35% de las votaciones

O Comentado en MM 50

Puntuación: 91 BioWare

3. ULTIMA VII

25% de las votaciones

Comentado en MM 63

Puntuación: 97

Origin

#### VELOCIDAD



1. TEST DRIVE UNLIM. 49% de las votaciones

Comentado en MM 147 Dentuación: 96

© Eden Games

2. TOCA 3

30% de las votaciones

O Comentado en MM 133

Puntuación: 95

Codemasters

3. GRAND PRIX 4 21% de las votaciones

Comentado en MM 87

Puntuación: 90

Microprose

#### SIMULACIÓN



1. SILENT HUNTER 4

41% de las votaciones

Comentado en MM 148

Ubisoft/Ubisoft

2. IL-2 STURMOVIK 30% de las votaciones

Comentado en MM 83 Puntuación: 90 1C/Maddox Games

3. LOCK ON

29% de las votaciones

Comentado en MM 108

Puntuación: 90

Eagle Dynamics

#### VELOCIDAD



1. VIRTUA TENNIS

47% de las votaciones O Comentado en MM 88

@ Puntuación: 92 O SEGA

2. SENSIBLE SOCCER 32% de las votaciones

O Comentado en MM 62

@ Puntuación: 95

Sensible Software

21 % de las votaciones

Comentado en MM 66 @ Puntuación: 86

3. PC FÚTBOL 2001

Dinamic Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1.

Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



#### **FANTASMAS**

### **AMNESIA:** A MACHINE FOR PIGS

© Estudio/Compañía: The Chinese Room / Frictional Games

© Distribuidor: Frictional Games © Año: 2013 © Valoración: ●●●●●●

a secuela de «Amnesia: The Dark Descent» nos lleva de nuevo a explorar las profundidades de la mente humana, donde se ocultan los peores temores. El protagonista, Oswald Mandus, es un rico industrial del sector cárnico del siglo XIX que está enfermo tras un viaje por México. Un día despierta en su enorme mansión londinense y se encuentra con que sus hijos han desaparecido. La mecánica para resolver el enigma es la misma que en «Dark Descent»: explorar, recoger pistas y, en el camino, llevarnos algún que otro susto gracias a una excelente ambientación. Lo único reprochable es que apenas dura cinco horas.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Investigación de misterios
- > Ambientación: Londres del siglo XIX
- > Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- > Precio: 15,99 € (Steam)
- > thechineseroom.co.uk



## SLENDER: THE ARRIVAL

© Estudio/Compañía: Blue Isle Studios © Distribuidor: Blue Isle Studios © Año: 2013 © Valoración: ●●●● □ □

lender es un hombre delgado, sin rostro, muy alto y con los brazos anormalmente largos, que aparece para secuestrar y aterroriza, sobre todo, a los niños. Se trata de un personaje ficticio, creado en un foro de Internet, que se convirtió en viral hace unos años. Aprovechando el tirón mediático. el estudio independiente Blue Isle decidió hacer un juego de terror sobre Slender Man, «Slender: The Eight Pages», y ahora acaba de lanzar la secuela, «Slender: The Arrival». La temática es parecida: explorar un bosque, con minas, casas y otras estructuras, en busca de unas notas. También dura poco, pero merece mucho la pena.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Survival horror sin armas
- Ambientación:Bosque de día y de noche
- > Idioma: Inglés
- Multijugador: No
- > Precio: 8 € (GoG)
- www.slenderarrival.com



### **OUTLAST**

- Estudio/Compañía: Red Barrels
- Distribuidor: Red Barrels Año: 2013
- Valoración:

l juego más terrorífico del momento es «Outlast», así de claro. Obra de Red Barrels, un estudio recién fundado por veteranos de EA y Ubisoft, «Outlast» te pone en el papel de un periodista que se adentra en un antiguo manicomio para investigar. El lugar ha sido reabierto por una misteriosa corporación, y corren rumores de que allí se realizan prácticas terribles con los pacientes. Recrea así una atmósfera opresiva y sobrecogedora. La aventura te lleva de un lugar a otro del manicomio y sus alrededores, siempre indefenso porque no tienes armas, y cuando crees que estás a salvo, te pone el corazón en la boca. Dura poco, no más de cinco horas, pero no te da ni un segundo de tranquilidad.



- > Estilo: Survival horror sin armas
- Ambientación: Hospital psiquiátrico abandonado
- Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- Precio: 18.99 € (Steam)
- www.redbarrelsgames.com







La videocámara de vigilancia es tu única ayuda. Ni pistolas, ní armas de ningún típo. Si te encuentras con algo extraño, sólo puedes correr y esconderte.

I terror está de moda. Sólo hay que echar un vistazo a la cartelera de cine y ver la cantidad de películas de este género que se han estrenado últimamente: Expediente Warren, The Purge, Exorcismo en Georgia, The Lords of Salem, Tú Eres el Siguiente, Guerra Mundial Z, Insidious 2... Y en los videojuegos pasa lo mismo: en el último año han salido muchísimos de terror, y otros

tantos que están anunciados para el año que viene.

#### El placer de pasarlo mal

Empezando por el presente, las compañías de renombre nos han brindado títulos de enorme calidad como «Dead Space 3», «Metro: Last Light», «Dead Island Riptide» y la versión de «The Walking Dead» realizada por Telltale. Un poco por debajo, en segunda línea, ha habido

#### T TERROR DE OCASIÓN

La falta de dinero nunca ha sido impedimento para pasar miedo. Que se lo digan si no a Ed Wood. Por sólo 10 € puedes descargarte uno de estos dos juegos:

- ALAN WAKE'S AMERICAN NIGHTMARE. Aventura autojugable que sitúa a Alan en Arizona. Incluye un modo arcade orientado a la acción pura.
- DREADOUT. Un grupo de estudiantes asiáticos de viaje de fin de curso se aleja del resto del grupo y se adentra en un pueblo abandonado.



#### COMPARATIVA

#### ZOMBIES



Si decides ampliar «The Walking Dead» con el DLC «400 Days», las decisiones que tomes en este último afectarán a la trama de la temporada 2, cuando salga.

## THE WALKING DEAD

- **Badland Games** D Año: 2013 D Valoración: ODOOO

ay dos juegos de The Walking Dead, y conviene no confundirlos porque uno es bueno y el otro es bastante flojo. El bueno, buenísimo, es el de Telltale, que al principio fue publicado por capítulos para descarga digital y que hace unos meses salió en formato físico. Está basado en los cómics originales que inspiraron la serie de televisión, y de ellos toma tanto el argumento como la estética. Su estilo es el de las aventuras de toda la vida, pero con pocos puzles y, a cambio, muchas decisiones que marcan el devenir de la trama, tales como salvarle la vida a alguien o dejar que muera. Puedes ampliarlo con el DLC «400 Days». que por 5 € en Steam añade cinco historias interconectadas.



- > Estilo: Aventura y acción
- > Ambientación: Pueblo infestado de zombis
- Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 € (físico), 24,99 € (Steam)
- > www.telltalegames.com/walkingdead

## **DEAD ISLAND RIPTIDE**

© Estudio/Compañía: Techland / Deep Silver © Distribuidor: Deep Silver © Año: 2013 ⊚ Valoración: ◆◆◆◆◆●

S i tienes ganas de reventar a un montón de zombis a base de tiros y mamporros, tu juego es «Dead Island Riptide», continuación del primer «Dead Island». Los cuatro supervivientes de Banoi, inmunes a la enfermedad, llegan a la isla de Palanai, donde la infección se ha extendido y hay planeado un ataque nuclear para aniquilarla... Para evitar ser pasto de los zombis o morir en el ataque, tendrás que abrirte paso con mucha acción en un mundo abierto lleno de armas y vehículos. La historia, interesante y con muchos giros, contribuye a que «Riptide» merezca la pena, pero lo mejor es jugarlo en cooperativo con hasta cuatro jugadores.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Acción y rol
- Ambientación: Isla infestada de zombis
- idioma: Castellano
- Multijugador: Hasta 4 en cooperativo
- Precio: 39,95 € (físico), 29.99 € (Steam)
- www.deadisland.com



## THE WALKING DEAD: SURVIVAL INSTINCT

- S Estudio/Compañía; Terminal Reality / Activision S Distribuidor: Activision Año: 2013 S Valoración: ●●●
- e los dos juegos recientes de primera línea que se han hecho sobre The Walking Dead, éste es el peor, con diferencia. No es que sea un desastre; es sólo que se trata de un shooter en primera persona del montón y cuesta 50 € nada menos. El punto de originalidad e interés que sí que hay que concederle a «Survival Instinct» es que es una precuela de la serie de televisión, por lo que da la oportunidad de experimentar la aventura que vivieron Daryl y Merle Dixon en Georgia antes de llegar a Atlanta. Asumiendo el papel de Daryl, puedes darte el gusto de machacar a unos cuantos zombis, pero aparte de eso, ofrece poco más.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción en primera persona
- > Ambientación: Pueblo infestado
- Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- Precio: 49.99 € (Steam)
- > www.terminalreality.com



#### **DESCARGAS DE PÁNICO**

Al otro lado del router hay legiones de zombis, fantasmas, vampiros, inspectores de Hacienda y otras criaturas de pesadilla esperando a que pulses un botón para colarse en tu casa.



- > HUNTSMAN: THE ORPHANAGE. Las almas de doce niños han quedado atrapadas en un orfanato. Avúdalas a seguir su camino.
- > COD BLACK OPS II. Más zombis en los DLC «Uprising», «Vengeance» v «Apocalypse».
- > SHADOW OF A SOUL: CHAPTER 1, Esun survival horror de fantasmas con la clásica mecánica de exploración y puzles.

#### EL TERROR ESTÁ VIVIENDO UNA ÉPOCA DORADA, POR CANTIDAD Y POR CALIDAD DE LOS LANZAMIENTOS

otros lanzamientos como «Aliens: Colonial Marines» y «Alan Wake's American Nightmare» que, sin ser tan geniales también son de interés. Pero lo mejor en el último año nos

lo han dado los desarrolladores in-

dependientes y a buen precio. Para certificarlo ahí está «Outlast», el mejor juego de terror que puedes "sufrir" ahora mismo. Y luego están «Amnesia: A Machine for Pigs» y «Slender: The Arrival», por citar

#### CIENCIA FICCIÓN

## **DEAD SPACE 3**

DESTUDIO/Compañía: Visceral Games / EA Distribuidor: Electronic Arts

Año: 2013 Valoración:

n lo que a videojuegos se refiere, el rey del terror de ciencia ficción es «Dead Space», una serie de la que su tercera entrega es, en opinión de muchos, la mejor. En esta ocasión el ingeniero espacial Isaac Clarke aterriza en el planeta helado Tau Volantis en busca de un artefacto que podría detener definitivamente la amenaza de los necromorfos. Para encontrarlo, nuestro héroe cuenta con la ayuda de John Carver, un segundo personaje que puede ser controlado por otro jugador para afrontar la campaña en modo cooperativo, lo que añade unas 20 horas más de juego. Y si aún quieres más, el DLC «Awakened» está en Origin por 10,50 €.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción en tercera persona
- Ambientación: Planeta helado alienígena
- > Idioma: Castellano
- Multijugador: Cooperativo para 2
- > Precio: 49,95 € (físico), 19,95 € (Origin)
- www.deadspace.com



#### se refugian en túneles subterráneos. Cuenta con varios DLCs: «De-

**METRO: LAST LIGHT** 

Distribuidor: Deep Silver Año: 2013
Valoración:

a primera entrega, «Metro: 2033», puso el listón muy

alto, pero la segunda, «Metro: Last

Moscú sigue siendo una ciudad de-

vastada por un apocalipsis que ha

convertido toda su superficie en un

lugar tóxico, Artyom, el protagonis-

ta, y el resto de los supervivientes

veloper» introduce localizaciones

nuevas, «Tower» te desafía a subir

añade tres misiones, las de un es-

pecialista de cada facción, y ahora

llega «Chronicles». Con el pase de

temporada, los tres primeros DLC

están incluidos. De lo contrario.

«Developer» cuesta 3,99 €, y los

demás, 4,99 € cada uno.

a lo alto de una fortaleza, «Faction»

Light», lo ha superado. En 2034

- INFOMANÍA

   Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: Moscú tras el apocalipsis
- Idioma: Castellano
- Multijugador: No
- Precio: 29,95 €
- www.enterthemetro.com

## **ALIENS: COLONIAL MARINES**

DEStudio/Compañía: Gearbox / Sega Distribuidor: Koch Media

Año: 2013 Valoración: ••••

a ambientación de la película Aliens, la de James Cameron. es un punto de partida inmejorable para hacer un videojuego. Por desgracia. la gente de Gearbox no supo explotar todo lo que esta franquicia podría haberles dado. No obstante, tampoco se puede decir que «Aliens: Colonial Marines» sea un mal juego. La trama te pone en el papel del marine Winter, miembro de un pelotón que acude al rescate de los otros marines que fueron con Ripley en la película a investigar lo que había sucedido en la colonia. Técnicamente el juego anda justito, y en cuanto a jugabilidad. lo mismo. Lo mejor es la ambientación. Los aliens siguen dando mucho miedo.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: La colonia de la película Aliens
- Idioma: Castellano
- Multijugador: Hasta 4 en cooperativo y 12 en competitivo
- > Precio: 49,95 € (Steam)
- > www.sega.es/alienscolonialmarines









Acaba de añadirse el DLC «Crónicas», que por 4,99 € nos pone en el papel de secundarios como Anna, la francotiradora, el bueno de Khan o el liante de Pavel.

dos ejemplos. Queda demostrado, por tanto, que en los videojuegos, al igual que en el cine, el terror es un género que se nutre no del dinero, sino de la inteligencia y, sobre todo, de la habilidad narrativa.

#### Terror a las puertas

En cuanto al futuro, también está dividido en grandes producciones y proyectos indie. En el primer grupo lo más esperado es «The Evil Within», que pretende hacer un survival horror de los de antes, con más tensión que acción. Y también se esperan grandes cosas de «Dying Light», uno de los juegos más comentados en el último E3. Respecto a los indie, es de esperar que en 2014 nos sigan dándonos sustos tan buenos como los de este año. Los amantes del terror nos frotamos las manos como zombis en una casquería. M.C.L.

#### NUESTROS FAVORITOS

Todos los juegos de estas páginas te harán pasar un mal rato. O sea, un buen rato pasándolo mal. Pero si tuviéramos que elegir sólo tres para llevárnoslos a una isla como la de «Dead Island: Riotide», elegiríamos éstos:

- OUTLAST. Asfixiante, claustrofóbico, terrorífico. Un survival horror magistral que, además, tiene un precio muy económico.
- THE WALKING DEAD. Con una estética inspirada en los cómics originales, el juego de Telltale es una aventura magnífica.
- METRO: LAST LIGHT. Tan bueno como su predecesor, y con un montón de DLCs para seguir explorando el subsuelo de Moscú.



#### PARA EL FUTURO







En el Gamer's Day de Bethesda pudimos ver una demo del juego y nos dejó con ganas de más. «The Evil Within» se presenta como uno de los grandes de 2014.

## THE EVIL WITHIN

Tango Gameworks / Bethesda Distr r; Bethesda Softworks

I creador de la saga «Resident Evil», Shinji Mikami, está dándole los últimos retoques a «The Evil Within», un survival horror que promete ponernos los pelos de punta. La historia va de un detective de la policía, Sebastian, que va a investigar un asesinato en masa. Cuando llega al lugar de los hechos, una fuerza misteriosa comienza a matar a los agentes uno por uno, hasta llegar a Sebastian, que cae inconsciente y se despierta en un mundo de pesadilla lleno de trampas, puzles y escenarios dinámicos que cambian sobre la marcha. Con «The Evil Within» Mikami quiere recuperar la esencia de «Resident Evil». pero sin darte muchas armas para que te sientas vulnerable.



- Fstilo: Survival Horror
- > Ambientación: Terror sobrenatural
- www.theevilwithin.com

## **DYING LIGHT**

- Warner Bros.
- 2014

os creadores de «Dead Island», que de terror algo saben, están trabajando en «Dying Light», un juego de mundo abierto postacopalíptico en el que los ciclos de noche y día marcarán la jugabilidad. Por el día será el momento de salir a buscar armas y provisiones, y por la noche más vale esconderse en lugar seguro, porque los zombis salen de cacería.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Acción en primera persona
- Ambientación: Mundo abierto con zombis
- www.dyinglightgame.com



## AMONG THE SLEEP

- nuidor: Por determinar miento: Finales de 2013

a premisa de «Among the Sleep» es de lo más original: ponerse en el papel de un niño de dos años que una noche escucha ruidos y decide salir de su cuna para investigar. La aventura transcurrirá a través de escenarios a caballo entre la realidad y los miedos infantiles. Si todo va según lo previsto, saldrá a la venta antes de que termine el año.

#### INFOMANÍA

- > Estilo: Survival horror Ambientación: El mundo de pesadillas de un niño
- krillbite.com/ats



## DAYLIGHT

- Por determinar
- o: 2014

os responsables del excelente shooter online «Blacklight Retribution» cambian de registro y se pasan al terror con «Daylight», un survival horror en el que no dispondremos de armas y nuestra única herramienta y fuente de luz será un teléfono móvil. Los niveles estarán generados de manera aleatoria, de forma que cada partida será única e irrepetible.

#### INFOMANÍA

- Estilo: Survival Horror
- Manbientación: Hospital abandonado
- www.playdaylight.com



#### Y ADEMÁS..

iAvanza hacia la luz! Si nos asomamos al final del túnel para echar un vistazo, descubriremos que hay un montón de juegos de terror muy interesantes creados por estudios independientes. Con sólo ver algunas capturas de pantalla, ya nos ponen los pelos como escarpias.

#### ROUTINE

Un hombre se queda solo en una base en la Luna, y debe investigar qué ha sucedido



con el resto del personal. Éste es el planteamiento de «Routine», un juego que pinta sensacional en los trailers de Greenlight.

#### DEMENTIUM I

La continuación de «Dementium: The Guard» retoma la historia de William Redmoor.



Tras pasar por una cirugía cerebral y cinco semanas en coma, se despierta en un centro de terapia para enfrentarse a sus miedos

#### **ASYLUM**

Obra de un modesto estudio ar gentino, «Asylum» nos trasladará a un centro psiguiá-

trico en el que deberemos investigar, resolver nuzles y relacionarnos con otros internos. De-

bería salir en diciembre si no hay más retrasos.

#### F.E.A.R. ONLINE

La versión online free2play del terrorifico shooter de Monolith estará firmada nor el es-



tudio coreano In-play Interactive. Contará con modos PvP v con una campaña cooperativa paralela a la que fue narrada en «F.E.A.R. 2».

Tu mejor opción de reserva ¡nadie te da más!

PC 753 754. XBOX360 XBOXONE



CALL DUTY

sólo en GAME

EDICIÓN LIMITADA

POP DESERVA

POR RESERVA
INCLUYE EL MAPA
EXCLUSIVO FREEFALL

Free Fall, el mapa dinámico del modo multijugador de Call of Duty®: Ghosts.

Ambientado en un rascacielos en ruinas que se ha partido por la mitad y empotrado en el edificio adyacente. Este mapa exclusivo ofrece a los jugadores acción a gran altitud y una experiencia de juego única.

Promoción limitada a 500 uds. (PC) y 5.000 uds. (PS3 y Xbox 360).

PC 7.3 7.4 XBOX 360 XBOX ONE WILL

PC 753 XBOX 360





**GAME** 



Muchas más ofertas en www.GAME.es Entra en nuestra web y encuentra tu tienda más cercana

## www.GAME.es/tiendas



## LA MEJOR SELECCIÓN DE TABLETS Y SMARTPHONES



#### **Tablet Master 7"** Cortex A8 Dual Core 4GB





Llévatelo ahora por Precio unitario

#### **Tablet Master 9" Cortex A9 Dual Core 4GB**





Llévatelo ahora por Precio unitario

## Smartphone Unusual MB-U35X 3,5" Dual Sim



36





## Smartphone iJoy iCall 450 Dual Core 4,5"









## Smartphone iJoy Elektra XI Quad Core 5,3" IPS









**GAME** 

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentas. Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/13. Impuestas incluidos.

Muchas más ofertas en www.GAME.es Los mejores accesorios isiempre en GAME!

Sólo por ser socio de **GAME** iVentajas al instante!





Auriculares Plantronics Gamecom 307

> Llévatelo ahora por 19.95 €



Auriculares Plantronics Gamecom 380

> Llévatelo ahora por 24 .95



Auriculares Indeca PX-76

Llévatelo ahora por 39 .95 €



Auticulares G230 Stereo Logitech

> Llévatelo ahora por 59 .95 €







Ratón Óptico G400s Logitech

> Llévatelo ahora por **59** .95 €



Teclado G105 Logitech



Llévatelo ahora por 59 .95

**GAME** 



Muchas más ofertas en www.GAME.es



## ¿Sales a jugar? El origen de la gamificación

Acompáñanos para descubrir el fenómeno de la gamificación, el concepto que dio origen al término, su evolución y los horizontes que hoy nos permite vislumbrar.

n este Taller ampliamos la información que os ofrecimos hace unos meses (MM 220) sobre la gamificación. Anteriormente, nos fijamos en aplicaciones que ponían la tecnología de dispositivos móviles al servicio de la gamificación, con juegos originales o con recreaciones de videojuegos en la vida cotidiana. En esta ocasión vamos a centrarnos en el origen de la gamificación, perfilando su significado y sus influencias en la actualidad, v enchando un vistazo hacia las amplísimas posibilidades que puede ofrecernos... iVamos allá!

Mira a tu alrededor y verás que los videojuegos son mucho más que un entretenimiento e incluso más que un producto informático. Se han convertido en una vertiente fundamental de la cultura. Han dado lugar a numerosos iconos de nuestro tiempo, han despertado múltiples obras y formas de expresión artística, y han escrito los primeros capítulos de una historia que es ya fascinante. Pero, lejos de quedarse ahí, los videojuegos han trascendido sus propias fronteras, convirtiéndose en los precursores esenciales de lo que hoy conocemos como gamificación.

#### El legado de los videojuegos

Tal ha sido la evolución de los videojuegos que nos ha transformado a nosotros también. Los aficionados tenemos mayor resistencia a la frustración y somos más flexibles a la hora de encarar problemas. ¿Sabías que los cirujanos con afición a los videojuegos cometen un 37% menos errores que los que no juegan habitualmente?

La sofisticación en las mecánicas de los videojuegos –eso que se ha dado en llamar jugabilidad– se ha ido enriqueciendo y diversificando con el tiempo. Aunque, no por ello, sus fórmulas han resultado ser exclusivamente aplicables a los videojuegos. Viendo todo esto, la pregunta es: ¿y por qué no utilizar este potencial en otras cosas que no tengan que ver sólo con el ocio?

Y respondiendo a esta cuestión es cuando aparece el concepto que nos ocupa de nuevo en este Taller. La gamificación viene a ser, en gran medida, un intento de utilizar los aspectos potencialmente más favorables y los beneficios que nos brindan los videojuegos en otras áreas, como por ejemplo en el trabajo, la formación académica y las tareas domésticas, entre otros ámbitos.

## ¿Qué es la gamificación?

La gamificación es el campo de desarrollo que se ha centrado en el estudio y análisis de las estructuras internas de los videojuegos con el fin de descubrir aquellas características que consigue que los jugadores estén motivados para

#### **JUEGOS DE HUMANOS CONTRA ZOMBIS**

no de los ejemplos más masivos de la gamificación es el proyecto de transformar facultades universitarias enteras en situaciones que evocan «Left4Dead». Este proyecto nació en 2005 y ya se ha realizado en más de 500 instituciones. Propone dividir a los alumnos en humanos y zombis compitiendo con distintas reglas. Por ejemplo: los zombies deben transformar humanos cada 48 horas para poder sobrevivir o que los humanos

lleven armas de gomaespuma para paralizar a los zombis.

Gana el equipo que elimine al otro durante las semanas que dure el juego. El objetivo de este tipo de proyectos es conseguir cambiar las dinámicas de las instituciones fomentando la idea del juego, también se establecen relaciones sociales más fuertes ya que se juega juntos, experiencia que todos hemos vivido mientras usamos videojuegos pero que no sentimos cuando vamos al trabajo.



Como juego social "Human Vs Zombies" obliga a sus jugadores a cooperar, derribando las barreras sociales y favoreciendo la creación de lazos entre ellos.



Las experiencias Humans Vs Zombies desde su origen en el Goucher College en 2005 (Baltimore, Maryland, EE.UU.) se han popularizado en todo el mundo.



En España estas partidas las organizan los chicos de HvZ Alhaurín (Alhaurín, Málaga) moderadores oficiales de Gnarwhal Studios, creadores del juego original.

realizar. de forma totalmente voluntaria, un volumen ingente de retos, cumplir y aprender todas sus reglas y, además, optimizar el rendimiento según aumenta la diacultad por el mero placer de jugar.

Una vez obtenidas estas estructuras y características, se han realizado diversos proyectos con el fin de poder aplicar lo aprendido a cosas aburridas, tediosas o que exigen una gran fuerza de voluntad para su cumplimiento, como por ejemplo poner lavadoras, contestar todos los correos atrasados del trabajo, cumplir las promesas de año nuevo o hacer los deberes de verano. De hecho, uno de los fines últimos de la gamificación es conseguir que aquello que es aburrido se convier-

ta en una actividad gratificante y, si se hace realmente bien, que acabe resultando hasta divertida.

#### ¿Cómo se gamifica?

A raíz de sus investigaciones, la diseñadora Jane McGonigal se dio cuenta de que los videojuegos conseguían una mayor respuesta en las personas cuando su estructura mantenía un equilibrio entre retos y recompensas, tal como explica en su libro "Reality is Broken".

Las personas están preparadas para competir y desean mostrar sus méritos –"lucirse", en una palabra–. Por ello, aunque sea bastante irracional, una de las mejores formas de conseguir que alguien quiera hacer algo es desafiarlo. Empera



Jane McMonigal (janemcmonigal.com) diseñadora de videnjuegos ha teorizado en su libro "Reality is Broken" sobre el efecto esametar de los retos y las recompensas en los juegos.

#### LOS ESTILOS DE JUEGO DE LA GAMIFICACIÓN

La gamificación apenas acaba de ser gestada y vive en un estado de desarrollo incipiente, pero ya ha comenzado a definirse y a diversificarse en algunos tipos: "Breakout", "Pong" y "Pong Masivo". Qué juegos definirán las referencias y los géneros de la gamificación están por ver, pero ya podemos diferenciar estas variantes.

#### BREAKOUT: DESAFÍO INDIVIDUAL

s una situación gamificada para un solo jugador en la que se establecen una serie de retos como objetivo. A medida que se completan se va recibiendo puntos y, una vez superados todos, se reinicia la situación con nuevos desafíos para el jugador. Este tipo de proyectos buscan, principalmente, la mejora de habilidades y conocimientos a través de la experiencia y la iniciativa. Los méritos suelen acreditarse mediante logros o sellos.





¿Recuerdas el Taller de Junio? Aplicaciones para móviles como «FourSquare», «WHAIWHAI» o «Badgeville», con retos y logros, encajan en el tipo "Breakout".

#### PONG: RETO COMPETITIVO

on proyectos gamificados en los que los jugadores compiten entre ellos para superar un mismo desafío compartido. Sólo uno de los jugadores (o grupo pequeño) lo puede conseguir: el que sea más hábil, más rápido, el que esté más implicado, etc. Este tipo de proyectos fomentan la competitividad y la búsqueda del reconocimiento por parte de los demás jugado-

res o del organizador.



El legendario

«Pong» define

Las experiencias de gamificación "Pong" pueden proponer retos individuales o en pequeños grupos, pero planteados siempre como una competición.



Muchas compañías ponen ya en marcha experimentos de gamificación para motivar y entrenar a sus empleados o para fidelizar a los consumidores de sus productos

zar con una frase tan tópica como "¿a que no te atreves a...?" muchas veces funciona. A las personas nos gustan los retos y los videojuegos son un cúmulo contextualizado de ellos. Así que la mejor forma de gamificar una tarea consiste en transformar las obligaciones en retos. De este modo no sólo resultan más interesantes, sino que el hecho de plantearse como obstáculos se traduce en una gratificación personal cuando se superan, algo muy común en los videojuegos pero poco habitual en la vida real.

Las estructuras de refuerzo son el otro lado común en los proyectos gamificados. Por medio de ellos, la persona obtiene algo más que una satisfacción subjetiva de haber superado un reto, se lleva "algo". Ese algo no tiene que ser un premio como tal, muchas veces crear una puntuación, unos trofeos y un ranking es suficiente, ya que son estructuras de reconocimiento de méritos comunes desde los albores de la historia humana, como ocurre en las Olimpiadas. Ciertamente hay otros proyectos que optan por refuerzos más tangibles como entradas a partidos de fútbol o incluso dinero, pero se suele jugar más con lo virtual, ya que pierde menos valor con el paso del tiempo.

#### ¿Oportunidad laboral?

Actualmente existen tres mercados fundamentales para la gamificación: marketing, recursos huma-



#### PONG MASIVO: GAMIFICACIÓN COLECTIVA

sta variante de gamificación procede de un experimento realizado por
Loren Carpenter (confundador de Pixar) llamado "Dogs and
Cats". En él hasta 5.000 personas controlaban el movimiento
de las palas eligiendo si subía o
bajaba por medio de paletas en
rojo o verde. Al final la inteligencia colectiva resultaba muy efi-

ciente. En la gamificación también hay proyectos similares, en los que se proponen situaciones para grandes grupos que compiten en diversos retos formando equipos. Este tipo de juegos premian el altruismo, la colaboración y la emergencia del comportamiento colectivo. El resultado es superior al de la suma de los esfuerzos individuales.



Loren C. Carpenter (premiado con dos Oscar) es creador del Cinematrix Interactive System.



El Cinematrix Interactive System es la forma de juego comercial del experimento de Carpenter y está dirigido a eventos y empresas.



Los jugadores emplean una paleta (rojo o verde) para actuar colectivamente en el juego.

#### **EL EXPERTO**



#### Carlos González Tardón

- ➤ La realización de este Taller ha estado a cargo de Carlos González Tardón, fundador de People&VIDEOGAMES y Profesor Asociado en el Grado en Diseño de productos interactivos y en el Máster en Game design de U-tad.
- ➤ Licenciado en Psicología, prepara su Tesis Doctoral sobre Videojuegos para la Transformación Social.
- ➤ Como miembro fundador de People&VIDEOGAMES, ha participado en el desarrollo de varios títulos y proyectos de gamificación. En 2009 lanza su propio proyecto sin ánimo de lucro llamado Asesoría Sobre Videojuegos.



nos y educación. El marketing es uno de los sectores en los que más se está utilizando técnicas de gamificación, ya que se ha demostrado que es una fantástica herramienta para la fidelización de usuarios y las campañas de comunicación viral. En recursos humanos se está aplicando sobre todo para aumentar el rendimiento laboral y el compromiso con los valores de la empresa.

Respecto a la educación, existen diversos proyectos para mejorar y hacer más divertida la experiencia académica, así como para ayudar a los alumnos a ser mejores profesionales en el futuro. El año pasado puse en práctica un método de evaluación gamificada en mis clases en **U-tad** y la nota media subió

hasta el 9'5, quedando encantados todos con la experiencia.

En estos momentos, la gamificación es un sector en auge, desde los más variados ámbitos se están pidiendo cada vez más profesionales en este campo ya que se considera una forma óptima de conseguir la implicación de las personas con las empresas, instituciones o ideas. Desde BBVA hasta ANESVAD, pasando por escuelas o familias, se están realizando diversos proyectos de gamificación con millones de euros de inversión, pero por el momento hay poca gente formada para poderlos diseñar y gestionar de forma efectiva. La gamificación es un territorio por explorar. C.G.T.



La gamificación está en pleno desarrollo con muchos proyectos, dado su potencial para optimizar el rendimiento de una compañía y forjar el compromiso de sus trabajadores.



- Velocidad de conexión de 1.7 Gbps, superior a la conexión por cable LAN Ethernet (1 Gbps)
- Wi-Fi en la banda de 5 GHz, libre de las interferencias de la banda habitual de 2.4 GHz
- Tecnología AC SmartBeam, señal Wi-Fi directa a cada dispositivo, mayor cobertura y rendimiento.
- Gestión avanzada desde iPhone/iPad/Android con la aplicación gratuita mydlink lite.
- Accede a películas y música de un disco duro o llave conectados al USB del router en tu Smartphone o Tablet con la aplicación gratuita Shareport Mobile.
- Disponible Router DSL-3580L AC1200 para conexión directa con ADSL y Fibra.

Router Wi-Fi AC1750 (DIR-868L) Descarga gratis tus apps mydlink™























## LA NUEVA COMUNIDAD

## micromanía

iBienvenidos al espacio de los que compartimos Micromanía! Participad y planteadnos cuestiones sobre la revista y la actualidad.

ranscurrido un año desde nuestra nueva etapa en Blue Ocean Publishing, en Micromanía estamos razonablemente satisfechos de que nos hayáis acompañado hasta aquí y esperamos que sigáis mucho tiempo más. Queremos seguir siendo la revista de juegos de PC que busquéis en el quiosco cada mes, aunque somos conscientes de que también debemos estar

presentes en los formatos digitales. Nuestra página web –que aún está en fase de beta–es un primer paso, pero ya vamos obteniendo conclusiones para darle nuevos empujes, añadiendo contenidos con regularidad y haciéndoos partícipes de ello también a vosotros. Por ahora, esperamos seguir encontrándonos con vosotros. iMuchísimas gracias! facebook.com/revistamicromania

### ÍNDICE DE COMUNIDADES

60 Acción

61 Estrategia

62 Simulación

62 Aventura

63 Rol

**64 Deportes** 

64 Velocidad

65 MMO



## EN FACEBOOK

#### facebook

Средский у симерали сил ризы риссилия de na vida.

Me gusta - Comentar - Compartir



Alejandro Jaime iGran portada y estupendo reportaje del «Dragon Age»! Por cierto a caballo regalado no le mires los dientes... JJuego de estrategia sí, pero encima uno de un gran estudio español, a recordar grandes épocas se ha dicho! 5 de octubre a la(s) 13:42 ·



Sebastián Tito Rodríguez Es cierto, los juegos de estrategia están bien, pero ya son muchos seguidos. [...] Estaría fenomenal que regalaseis alguna aventura gráfica o algún FPS. iUn saludo! 27 de septiembre a la(s) 18:20 · 🖒 · 1



Reto Jarto Me ha encantado el avance del «Batman Arkham Origins». iEn serio, muchas gracias y seguid así!

12 de octubre a la(s) 11:25 · 🖒



Fernando Ramos Enríquez ¿Es online la versión que regaláis del juego o solo tiene modo individual?

7 de octubre a la(s) 23:22 · 🖒



Micromanía: Agradecemos mucho las felicitaciones –y también las críticas– sobre los contenidos del mes pasado en la revista. Respecto al juego de regalo, este mes llevamos la aventura de «Sherlock Holmes». Y en efecto, Fernando, el juego «Praetorians» del mes pasado sólo admite juego en modo individual.

#### **MICROENCUESTA**

#### JUEGO PROFESIONAL EN LOS E-SPORTS, ¿SON UN MEDIO DE VIDA?

En España hay ya diversas ligas de videojuegos que llevan años de torneos, como la LVP y algunos juegos organizan competiciones como la copa beta de Hearthstone con ESL España. ¿Crees que es posible ganarse la vida disputando torneos gaming?

- Ilmposible! Está bien que existan para jugar, pero ya es difícil vivir de ello incluso si contemplas participar en el extranjero. Con apenas unas ligas y torneos ocasionales en España, y premios no demasiado altos, lo veo difícil.
- 2. Puede que de momento la cosa sea difícil, pero pienso que en el futuro será una alternativa de competición tan válida y rentable como las deportivas, con la ventaja de que es mucho menos exigente con el estado de forma.
- Todo depende de cómo te lo montes. Si consigues hacerte fuerte en un juego y te mueves para obtener los patrocinios necesarios, los e-sports pueden convertirse en un medio de vida.



DESCARGAS ( WDAY ONE: GARRY'S INCIDENT)

## **SUPERVIVENCIA EN LA JUNGLA**

Este "indie" nos desafía a buscarnos la vida en una extraña región, alejada de toda civilización y plagada de peligros.



Atrapado en una jungla hostil, nuestro protagonista deberá explorar extrañas ruinas y descubrir antiguos misterios.



Además de buscar la forma de salir de la región deberemos encontrar comida y agua para poder sobrevivir.

 I pequeño estudio canadiense Wild Game llevaba años desarrollando apps para iOS, pero en 2012 decidió emprender una campaña de financiación colectiva para desarrollar «Day One: Garry's Incident» por capítulos. La campaña no prosperó, pero finalmente han conseguido los fondos y nos presentan un juego de acción, en el que, como en un "reality" el tema principal es la supervivencia.

#### Perdido en la selva

Garry Friedman es un piloto veterano que, habiendo perdido a su familia en un trágico accidente, se dedica a emborracharse y a realizar transportes con su avioneta. Un día recibe un encargo para realizar un porte desde el parque Yellowstone. Pero, tras recogerlo, el inmenso volcán de Yellowstone entra en erupción y sacude violentamente la avioneta. Las sacudidas provocan que el objeto que transporta se active y envíe a Garry a una extraña selva.

A partir de entonces, tendrá que explorar antiguas ruinas y enfrentarse a enemigos que desafían toda lógica. Pero también deberá buscar la forma de cubrir sus necesidades básicas a lo Robinson Crusoe: buscar comida. ya sea pescando o cazando animales, encontrar agua potable, crear herramientas y armas, encender un fuego para cocinar y buscar algo con lo que crear vendajes.

La pega de todo esto es que solo ha salido a la venta el primer capítulo, de unas 2 horas de duración, y por 19 € nada menos, un poco caro para el poco tiempo de juego que ofrece... Y, además, algunos jugadores ya han descubierto varios bugs que afectan a la jugabilidad, aunque el estudio ya se ha puesto manos a la obra para corregirlos con varios parches.

En fin, esperamos que se solucionen estos problemas y el proyecto siga adelante, porque desde luego la cosa promete.

Más detalles en store. steampowered.com (busca Day One: Garry's Incicent)

#### MODS EN DESCARGA

CAMPAÑA EN «ARMA 3»



"Whole Lotta Altis" es un mod individual para «ArmA 3» que nos permite participar en una nueva campaña militar en la Isla de Altis, Al parecer, alquien está bloqueando las comunicaciones de la isla, y tu equipo será el encargado de descubrir quién lo está haciendo. El mod incluye un nuevo método de gestión de tropas y un sistema de conversaciones similar al de los juegos de rol.

www.moddb.com/ mods/whole-lotta-altis

#### «BATTLEFIELD 3» MÁS REAL



Si te gustan los retos difíciles y piensas que «Battlefield 3» es demasiado fácil, no te pierdas entonces el mod "HER Battlefield 3", que añade un nuevo nivel de dificultad al juego, uno endiabladamente difícil. Con él, los combates se vuelven más intensos y realistas, ya que un solo tiro puede matar a cualquiera, incluyéndote a ti. Se ha añadido, además, un nuevo sistema de cobertura.

www.moddb.com/ mods/her-battlefield-3

#### VESTIGIOS DE LA GUERRA



"Bunker 66" es un mod para «Half-Life 2: Episodio 2» que nos traslada a una zona de Polonia pocos años después de la Segunda Guerra Mundial. Un joven geólogo descubre sin querer una red de inmensos túneles. que parecen conectar con un antiguo búnker de la guerra, y cuyos habitantes parece que mutaron en extrañas formas de vida a causa de un insólito hongo.

www.moddb.com/ mods/bunker-66

#### iEXTRAS!

#### EL TOMAHAWK DE CONNOR

○ COMPRAS ○ MERCHANDISING «ASSASSIN'S CREED»

Si te gustan las armas que esgrime Connor en «Assassin's Creed III», no te pierdas esta espectacular réplica a tamaño natural del Tomahawk que aparece en el juego. La hoja es de acero inoxidable, tiene un mango de cuero auténtico y mide aproximadamente 45 cm. El hacha se vende actualmente a mitad de precio, y cuesta 32 €

Lo encontrarás en www.amazon.com/Video-Assassins-Tomahawk-Connors-Hatchet/



#### SOLDADO DE LA FORTALEZA

**™ COMPRAS** FIGURA DE «TEAM FORTRESS 2»

Si eres jugador de «Team Fortress 2», mira qué figura de acción más chula. Como éste, los soldados más populares del juego han sido repróducidos. Esta figura en particular dispone de 25 puntos de articulación y mide unos 17 c. Incluye un código para desbloquear contenido exclusivo de «Team Fortress 2».

Lo encontrarás en www.vistoenpantalla.com D ACTUALIDAD D EXPANSIÓN «HACIA EL FUTURO» PARA «LOS SIMS 3»

## **LOS SIMS VIAJAN** HACIA UN FUTURO UTÓPICO

EA estira la jugabilidad de «Los Sims 3» con una expansión original y muy extensa que permite a los Sims viajar al futuro

esde el 24 de octubre está a la venta la 11ª expansión para «Los Sims 3». Su nombre es «Hacia el futuro» y, como siempre, el título lo dice todo. Nos permite transportar a nuestros Sims hacia el futuro, pero no hacia el futuro de verdad, que se vislumbra lleno de guerras, hambre v catástrofes medioambientales, sino al futuro de los robots simpáticos que hacen nuestro trabajo mientras nosotros vemos la tele holográfica.

#### Viajeros en el tiempo

De las muchas expansiones que han salido para toda la saga de «Los Sims», «Hacia el futuro» es una de más innovadoras, porque permite por vez primera viajar en el tiempo. Gracias al portal temporal nuestros Sims pueden viaiar al futuro para conocer a sus descendientes y ver qué efectos tienen sobre ellos sus acciones en el presente. ¿Qué ocurrirá si decides dejar tu empleo para dedicarte a la canción ligera? Y luego, por supuesto, está el atractivo de explorar un mundo totalmente distinto, lleno de tecnología asombrosa



Viajar al futuro y volver es tan fácil como meterse en el portal temporal y elegir la fecha.



En el futuro habrá robots que lo harán todo por nosotros. Se llamarán plumbots, y podremos personalizarlos combinando hasta siete chips de comportamiento.

#### Todo vale créditos

El mundo del futuro ha sido recreado de manera extensa en esta expansión: desde el ámbito doméstico hasta los exteriores. En nuestra casa del futuro podemos instalar todo tipo de artilugios de ciencia ficción, como puertas automáticas o ascensores de tubo. Y del mantenimiento que se encarguen los plumbots, que para eso podemos programarlos.

falta nada de lo que siempre hemos soñado que habrá: mochilas propulsoras, comida sintética o patinetes antigravitatorios como el de Michael J. Fox en Regreso al Futuro. Que no te llamen gallina: atrévete a experimentar el mañana con esta expansión disponible en Origin por 39,95 €. Más información: es.thesims.com

## I ISIGUE JUGANDO!

MOD DE «WOW» PARA «STARCRAFT II: HOS»



Fl mod "Alliance and Horde" para «SCII: Heart of the Swarm» es uno de los más sorprendentes hasta la fecha. Su autor acaba de publicar la primera versión y, aunque todavía es una beta, es plenamente jugable. Lo que hace es sustituir los edificios, las unidades y las tecnologías originales por los de «World of Warcraft». Resulta de lo más curioso ver a «WoW» convertido en un RTS. En realidad, eso es lo que era «Warcraft» a secas: un RTS, pero es que está basado en «WoW».

www.moddb.com

#### MEJORAS TÉCNICAS PARA «MOW: ASSAULT SOUAD»



Ávidos estamos los estrategas de que se produzca el lanzamiento de «Men of War: Assault Squad 2». Eso sucederá a finales de año. Hasta entonces, podemos ir calentando motores con el primer «Assault Squad» añadiéndole el mod "WW2 Chronicles". Se trata del mod más ambicioso que hay para este excelente juego. Está centrado en modificar aspectos técnicos, desde los puramente estéticos como los modelos y las texturas, hasta los que afectan a la jugabilidad, como la IA v los parámetros de las unidades.

www.moddb.com

# En cuanto a los exteriores, tampoco

#### iEXTRAS!

#### ESTRATEGIA POR EL CONTROL DE COLUMBIA

**™ COMPRAS ™ JUEGO DE MESA «BIOSHOCK INFINITE: THE SIEGE OF COLUMBIA»** 

Ya está a la venta «Bioshock Infinite: The Siege of Columbia», el juego de mesa basado en el shooter de Irrational. Sólo puedes adquirirlo de importación y en Inglés, por unos 70 €. Pero tampoco hace falta un gran nivel para entender las escuetas reglas que lo rigen. Los jugadores tienen que alinearse en el bando de los Fundadores o de la Vox Populi para luchar por el control de Columbia a través del cumplimiento de misiones, de la confrontación directa y de ganarse la confianza de Elizabeth.

Lo encontrarás en www.muevecubos.com



#### PRIMERAS IMÁGENES DE «INCOGNITA»

M ACTUALIDAD M «INCOGNITA»

Por fin se han publicado las primeras imágenes de «Incognita», un prometedor juego de estrategia por turnos firmado por los creadores de «Mark of the Ninja». El lanzamiento está previsto para el año que viene, pero ya está disponible en precompra co



Más información: www.incognitagame.com

☑ ACTUALIDAD / DESCARGAS ☑ «X REBIRTH»

## **IVIVE LA NUEVA ERA ESPACIAL CON X-REBIRTH!**

El universo de simulación espacial «X» prepara su próximo capítulo que supondrá un nuevo comienzo para la saga.

ay motivos para no considerar el combate espacial dentro del género de simulación. No se basa en la realidad, de acuerdo, pero lo que está



iComercia, pilota, combate y construyel Todo ello podrás hacerlo participando en un sugerente guión. ILa galaxia estará en tus manos!

claro es que ha dado grandes juegos en el pasado y, hoy, proyectos como «Star Citizen» y «Elite» prometen grandes odiseas.

Estos últimos años, en cambio, ha habido sequía de títulos, pero hay que reconocer que Egosoft se ha mantenido al pie del cañón con «X3» y sus expansiones. Ahora presenta «X Rebirth» en un escenario incierto, pero abierto a nuevas posibilidades y peligros.

#### Comercio y combate

Asumiendo el papel de un joven piloto, «X Rebirth» nos pondrá en el centro de cruciales acontecimientos. convirtiéndonos en actores clave para el destino de la galaxia.



Los combates serán alucinantes, con una tecnología muy actualizada.

Tratándose del renacimiento, -que no "reboot" - de la serie, «X Rebirth» ofrecerá un diseño completamente renovado y más sencillo, pero seguirá ofreciéndonos amplísimas posibilidades para comerciar y pilotar numerosas naves. La pinta es estupenda, ¿no? www.egosoft.com

#### TITULAR APOYO

«TRAINZ 2014» EN STEAM



El simulador «Trainz» salió hace meses, pero ahora efectúa su parada en Steam con un excelente pack (41,99 €) y la edición digital estándar (29,99 €)

store.steampowered.com

#### «STEEL BEASTS 3.0»



El simulador de blindados «Steel Beast» ha estrenado su nueva versión Pro Personal Edition 3,0. Si te tomas en serio esto de la simulación, una licencia cuesta 115 \$.

www.esimgames.com

#### **AVENTURA**

ACTUALIDAD I LANZAMIENTOS «A WOLG AMONG US»

## **UN LOBO CON MALAS PULGAS**

El primer episodio de «The Wolf Among Us» se ha estrenado ya en versión digital, cuentos de toda la vida de la mano de Telltale.

ras el éxito de «The Walking Dead», Telltale ha estado ocupada en el desarrollo de «The Wolf Among Us», una precuela de la popular saga de cómics "Fábulas".

La historia gira en torno a los principales personales de los cuentos clásicos, que ahora viven en el mundo crudo y real. El Lobo Feroz es un brutal sheriff que aplica la justicia a su manera, Cenicienta es una espía internacional que emplea el sexo para cumplir sus misiones, y Geppeto es un malvado conspirador con un ejército de soldados de madera dispuesto a dominar el mundo.

Que no te engañen sus referencias al folclore popular. Estamos ante un violento y adulto thriller con dilemas morales.

#### El lanzamiento

«The Wolf Among Us» muestra una jugabilidad similar a «The Walking Dead». Las decisiones cambian la historia, pero ahora también importa cuándo tomas esas decisiones. Por 23 €, el juego constará de cinco capítulos de publicación mensual. El primero de ellos, Faith, ya está disponible. Lobo Feroz tendrá que investigar un brutal asesinato con imprevisibles consecuencias. Juégalo en www.telltalegames.com



#### EN LA RED

#### EL CARNAVAL DEL QUESO



La gente está desapareciendo en una feria local y el detective Harry Quamtum, acompañado de un alien y un robot, tendrá que descubrir lo que pasa.

jayisgames.com/games/harryquantum-3-cheese-carnival/

#### VUELVE GABRIEL KNIGHT



Para celebrar su 20 Aniversario, Activision y Jane Jensen están haciendo un remake del clásico «Gabriel Knight: Sins of the Fathers», con nuevos gráficos HD y retoques en la jugabilidad.

www.gabrielknight20th.com

☑ ACTUALIDAD ☑ LANZAMIENTO DE «HEARTHSTONE»

## HEARTHSTONE, EL AS EN LA MANGA DE BLIZZARD

¿Que «WoW» ya no es lo que era? ¿Que los juegos de cartas son minoritarios? Pues si Blizzard dice que no, es que no.

finales de Marzo, en la PAX, Blizzard aprovechó para presentar «Hearthstone: Heroes of Warcraft» un juego de cartas online que sería gratuito para Mac, iPad y PC, y muy fácil de jugar. Desde entonces, su popularidad ha ido creciendo y, aunque todavía se encuentra en fase de beta, «Hearthstone» ya es uno de los fenómenos más sorprendentes del año. Incluso la liga de e-sports ESL España ha organizado un campeonato basado en este juego. ¿Cómo puede un juego de rol de cartas arrasar así? Responder a eso es fácil, porque es un juegazo, porque reproduce las batallas PvP de «World of Warcraft» o porque lo ha diseñado Blizzard... ¿Con cuál te quedas? Todas valen. Pero algo especial sí que tiene, Blizzard no consiguió el mismo éxito con anteriores juegos de cartas.

#### ¿Rol en cartas?

A muchos de vosotros, no vamos ahora a descubriros los "card battle games"... Pero seguro que también hay quien no sabe muy bien de qué va esto. Es un muy simple, las cartas de-



Battle.net es la plataforma para iniciar partidas en desde un PC o un IPad.



Blizzard ha realizado recientes ajustes para equilibrar la jugabilidad, introduciendo nuevas recompensas, un interfaz mejor y mejoras sociales.

finen las acciones y las habilidades de los personajes, lo que define el resultado de los enfrentamientos... A partir de ahí, dependiendo del juego, las regrlas pueden diferir y complicarse mucho, e incorporar elementos de rol o de estrategia, como en «Magic: The Gathering», «Card Hunter», Marvel: War of Heroes», «Pokèmon»...

El caso de «Hearthsone» no es pre-

cisamente de los más complicados. Quedas con un amigo para un duelo y creas mazos de cartas en torno a uno de los héroes de las nueve clases de "Warcraft". Al final, el gana-

dor puede hacerse con unas cuantas nuevas cartas poderosas. Pero detrás de esta sencillez, con unas cuantas recompensas y detalles geniales resulta muy adictivo. Tienes que pobarlo:

eu.battle.net/hearthstone/es/

#### L DLC EN DESCARGA

ROL COOPERATIVO O SOLITARIO EN «IESABEL»



Si tienes una panda de hasta siete amigos y a todos os gusta el Rol «lesabel» es un formidable juego para reuniros... Pero si no es el caso y tú eres más de «Diablo» -pero no acaba de convencerte la mecánica de la tercera entrega-, «lesabel» es la respuesta a tus plegarias. Se trata de un hack & slash con una factura técnica impecable y que ofrece una larga campaña individual.

#### DUELOS EN LA ARENA DE «LEGENDS OF ATHEREUS»



«Legends of Athereus» te va a interesar... ¿Has probado tu suerte con la espada en «The Witcher 2» y has salido victorioso de la Arena? Entonces tu nuevo desafío está en la recreación del mundo antiguo de este juego que profundiza en las reglas de la esgrima con un sistema de combate directo. Contempla numerosas variables y habilidades que irás desarrollando Está disponible en Steam por 27,99 €.

Store.steampowered.com

#### MAGIA Y TECNOLOGÍA EN «PRIME WORLD»



Los estudios de Nival acaban de lanzar su free2play de rol «Prime World». Con títulos como «Biltzkrieg», «Silent Storm» y «Heroes of M&M V» es casi obligado echarle un vistazo a este juego, de entrada, gratuito. Nos introduce en un universo en el que te enfrentas en combates PvP y PvE con magia y tecnología y, al parecer nos permite construir nuestro propio castillo.

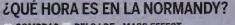
#### IEXTRAS!

#### FIGURA DEL WARRIOR KNIGHT

**≫** COMPRAS ≫ «DARK SOULS II»

From Software y Namco Bandai preparan el lanzamiento de «Dark Soul II» para 2014, pero recientemente han confirmado una edición de coleccionista que incluirá la detallada figurita de 12" del Warrior Knight, iUna pasadal Hay que confirmar si tal edición saldrá en PC o si se podrá comprar por separado, iCrucernos los dedos!

www.darksoulsii.com



<sup>™</sup> COMPRAS <sup>™</sup> RELOJ DE «MASS EFFECT»

La tienda de merchandising de «Mass Effecto se ha convertido en un filón para BioWare, pero es que la saga despierta pasiones. Lo último es el "SR2 Navigator Watch" un reloj de pulsera que puedes ya reservar y que tiene un coste de 300 \$ nada menos. Está fabricado con los mejores materiales y sólo se harán 500. Desde luego, buena pinta sí que tiene.

www.biowarestore.com



DESCARGAS FIFA FUTSAL 13 PARA «FIFA 13»

## **FUTBOL CALLEJERO**

En marzo de 2012, EA lanzó el cuarto «FIFA Street» en consolas. ¿Te gustaría poder disfrutar del fútbol así, en PC?

gracias a un grupo de aficionados, ahora será posible disputar partidos callejeros en «FIFA» porque han creado un fantástico mod que traslada nuestros partidos habituales de fútbol a las canchas calleieras.

Con el nombre de "FIFA Futsal 13", el mod convierte «FIFA 13» en un título similar al «FIFA Street» de consolas. Podemos competir en partidos de siete contra siete, utilizar balones clásicos del fútbol sala o los normales que se utilizan en los partidos callejeros y hasta cambiar la ropa de nuestros futbolistas habituales por prendas más "mundanas", como chándales o pantalones cortos. Además, se han incluido efectos gráficos que meioran la apariencia del sudor, cánticos y marcadores de estilo callejero, e incluso 10 estadios muy conocidos de



fútbol sala, por si nos cansamos de jugar al aire libre. Y todo ello utilizando los futbolistas del «FIFA 13», es decir Messi, Cristiano Ronaldo, Casillas... Si quieres probarlo: www.fifainfinity.com/fifa-13/fifa-futsal-13/

El mod FIFA Futsal 13 es una excelente oportunidad para cambiar de aires y disputar, por ejemplo, un Madrid-Barça en plena calle o quizá en una modesta cancha de fútbol sala. ¿Un pardidito?

#### MODS EN DESCARGA MÁS HIP-HOP EN TU NBA

¿Aún no has comprado «NBA 2K14» pero quieres escuchar más hip-hop? El mod



"NBA 2K14 Soundtrack Music", permite añadir algunos temas elegidos a «NBA 2K13» y unas cuantas canciones más. En la web hay otros mods interesantes.

www.nba2k.org

#### PARCHE PARA «PES 14»



Los chicos de pesoccerword no pierden el tiempo. Ya han lanzado un parche para «PES 2014» que permite añadir, entre otras cosas, los nombres y emblemas reales de los equipos, entre otras cosas.

pesoccerworld.com (Parche 1.0 para «PES 14»)

#### VELOCIDAD

■ ACTUALIDAD / DESCARGAS ■ «GAS GUZZLERS EXTREME»

## MAS DUELOS **ACELERADOS**



El año pasado Gamepires sorprendió a los amantes del volante con «Gas Guzzlers». Ahora nos llega su nueva edición extrema

Espectacular y muy divertida, la nueva entrega «Extreme» incluye 7 modos de juego, -incluvendo multijugador- 12 armas, 18 coches, y una IA de lo más

os estudios indie Gamepires

confiaron en la plataforma de Valve, Greenlight para dar a conocer su juego «Gas Guzzlers». La cosa funcionó bastante bien y, unos meses después, nos llegó una edición

muy bien localizada al Castellano de manos de FX Interactive.

#### Muchas millas

Sin grandes ambiciones, el juego nos encantó. Carreras de velocidad y combate de lo más gamberras, con una tecnología más que digna y una física impecable. Ahora, la nueva entrega, «Gas Guzzlers Extreme», acaba de llegar a Steam y como era de esperar, es aún más brutal y vertiginosa. Basta con que le eches un vistazo a los vídeos para hacerte una idea de su espectacularidad, pero es que además está repleto de contenido, vehículos, circuitos, armas y humor. Cuesta 22,99 € y puedes encontrar más detalles en su web: www.gamepires.com

#### VELOCIDAD EN DESCARGA

HOT WHEELS: EL MEJOR...



Tal y como está la F1, como para tomarse las carreras en serio. Si buscas desafíos variados al volante, en «Hot Wheels: el Mejor Piloto del Mundo» los tienes por decenas y en Castellano por 28 €.

www.hotwheels.com

#### URBAN TRIAL FREESTYLE



No siempre hav que limitarse a un circuito para disfrutar la velocidad. En «Urban Trial Freestyle» puedes hacer locuras en el campo y la ciudad sin temor a las multas, por 14 €.

store.steampowered.com

☑ ACTUALIDAD ☑ «S.K.I.L.L. SPECIAL FORCE 2» Y «TACTICAL INTERVENTION»

## FPS MASIVOS Y FREE2PLAY PARA CALENTAR EL INVIERNO

«S.K.I.L.L. Special Force 2» y «Tactical Intervention» quieren hacerse un hueco en los MMOFPS antes de que llegue «Warface»

os aficionados a los shooters online seguimos tenemos puestas grandes expectativas en «Warface», recién lanzado. Pero el género sigue recibiendo novedades. Acaban de estrenarse dos bastante notables: «S.K.I.L.L. Special Force 2» v «Tactical Intervention». El primero destaca por sus gráficos de gran calidad, y el segundo, por llevar la firma de uno de los creadores del mítico «Counter-Strike».

#### Acción online espectacular

«S.K.I.L.L. Special Force 2» promete ser tan bueno como su predecesor pero con algunas mejoras. Sus credenciales se resumen en: free2play, jugabilidad realista y unos gráficos estupendos. No es tan espectacular como el deseado «Warface», pero sí que llama la atención por el buen uso que hace del Unreal Engine 3. Mención aparte merecen sus escenarios, con diseños desafiantes y ambientaciones tan atractivas como, por ejemplo, un dojo japonés. Además, está traducido. Puedes descargarlo en: skill.gameforge.com

#### Con el estilo de «Counter-Strike»

En cuanto a «Tactical Intervention», desde el primer momento se nota su parentesco con «Counter-Strike», sobre todo por el tacto de los controles, pero muestra diferencias que lo hacen interesante. La más comentada es la misión de conducción, en la que un equipo tiene que escoltar a un vip a lo largo de un trayecto de carretera alpina, mientras que el otro debe acabar con él. Los jugadores se dividen en conductores y tiradores. Ciertamente los gráficos, son modestos pero la idea es original y divertida. Si te gusta «Counter-Strike», deberías probar «Tactical Intervention». Es free2play y lo tienes aquí: store.steampowered.com/ app/51100



La fase de conducción y tiroteos es una de las ideas más

100.000 jugadores se apuntaron en su día a la beta de «S.K.I.L.L. Special Force 2», una cifra que augura éxito

#### **ISIGUE JUGANDO!**

#### NUEVAS AVENTURAS EN LA TIERRA MEDIA

ACTUALIDAD > EXPANSIÓN «HELM'S DEEP» PARA «LOTRO»



nan. Como siempre en este juego, la expansión viene en varias ver a cuesta 35,99 D, y la Premium sale por 53,99 €. Más información:

www.lotro.com/en/helmsdeep

#### «WARFRAME» RECIBE NUEVO CONTENIDO

«Warframe» celebra sus primeros seis



ampliación de los duelos mediante los cónclaves, unos lugares donde es posible luchar 1v1 y 2v2 sin necesidad de pertenecer al mismo clan. Más información:

www.warframe.com/news/update-10-shadows-dead



Me encontrarás en el servidor Phoenix del renovado universo fantástico de Final «Fantasy XIV: A Realm Reborn». Soy una Elezen del clan Wildwood. Como todas las Elezen, por mi altura y belleza podría ser modelo de pasarela, pero he preferido dedicarme a buscar fortuna y gloria

Mi clase principal es lancera, disciplina en la que he alcanzado el nivel 16. Mi plan es alcanzar el 30 para después centrarme en las habilidades de marauder hasta llegar al nivel 15, y así acceder a la especialidad de dragoon.

Empecé a jugar el día en que se inauguró «A Realm Reborn». ¿Por qué tengo entonces un nivel

tan bajo tanto tiempo después? Pues porque durante las primeras semanas los servidores estaban tan abarrotados, que la cola de espera para entrar me desesperaba v desistía.

Todavía estoy en Gridania. No quiero salir al exterior hasta haber realizado todas las misiones secundarias. Actualmente estov haciendo las de Little Solace, en East Shroud. Con el Gil que consiga por aquí creo que ya tendré suficiente para comprarme un chocobo.

## iTienes la palabra!

¿Quién iba a pensar que una sencilla versión del "Scrabble" de toda la vida se iba a convertir en uno de los juegos más populares en las tiendas de apps? Pues algo debe tener eso de juntar letras, iporque no es el único!

ara los usuarios de juegos más veteranos puede resultar a veces extraño el enorme éxito que alcanzan en las tiendas de apps juegos que, al menos sobre el papel, son tan sencillos que si aparecieran en PC seguramente no les dedicaríamos un segundo vistazo. Pero si ponemos todo en contexto, no es difícil comprender el atractivo de un juego que puedes jugar en la cola del "Super", que no requiere más que una parte de tu atención y al que puedes dedicarle nada más que un par de minutos y dejarle aparcado hasta tener otro rato libre. Añádele a la ecuación la posibilidad de com-

petir contra los amigos, que normalmente se trata de juegos gratuitos y que sus reglas las conoce todo el mundo y el misterio de su abrumadora popularidad queda resuelto. ¿Te quieres apuntar tú también al tren? Pues aquí te traemos algunos de los mejores títulos con los que hacerlo.

#### **APALABRADOS**



Si has jugado alguna vez a "Scrabble" entonces no necesitas más explicación: si no es así te explicaremos que éste es un juego en el que a partir de siete letras al azar debes formar palabras que encajen con otras sobre un tablero (como si de un cruciorama se tratase) con el fin de obtener más puntos que tus



oponentes. O sea, un juego increíblemente sencillo al que cualquiera puede jugar. Añádele que tiene una versión gratuita y un modo multijugador por turnos que te permite competir contra montones de amigos cuándo y dónde quieras y lo que te queda es uno de los mayores éxitos de a App Store de todos los tiempos.

#### **FICHA TÉCNICA**

- >Sistemas: iOS (Universal) / Android
- PVP: Gratis
- Tamaño: 29MR / 13MR
- ▶ Idioma: Castellano
- > Estudio/Cía: Etermax
- > Web: www.apalabrados.com

#### ATRIVIATE

Otro caso similar al de «Apalabrados» en el que se versiona un juego popular (en este caso el "Trivial Pursuit") haciéndolo suficientemente sencillo y accesible para cualquier tipo de público. Una vez más, el secreto de su éxito radica en su estupendo multijugador asín-



crono (tu oponente y tú os vais turnando cuando podéis, sin ninguna limitación de tiempo) y, por supuesto, su competitivo precio, y es que, por O€, ¿quién no se anima a responder unas preguntas? Y, como con el resto de juegos que aparecen en estas páginas, ándate con ojo, porque engancha que da gusto.

#### FICHA TÉCNICA

- >Sistemas: iOS (Universal) / Android
- >PVP: Gratuito
- Tamaño: 9.3MB / 4.3MB
- >Idioma: Castellano
- Estudio/Cía: Telltale Games
- > Web: www.triviados.net

#### **MEZCLADITOS**

Lo que «Apalabrados» es a "Scrabble", «Mezcladitos» es a «Boogle». Quizá te suene menos que el anterior. pero es un juego clásico en el que tras tirar 16 dados con letras en sus caras, se colocan en una cuadrícula 4x4. A continuación tienes que crear la mayor cantidad de pa-



labras posible combinando letras adyacentes unas a otra's. Y por supuesto, cuenta on su correspondiente modo multjugador asíncrono, versión de prueba gratuita e incluso la posibilidad de jugar contra oponentes de otras plataformas (como Facebook), lo que es un aliciente nada desdeñable.

#### **FICHA TÉCNICA**

- Sistemas: iOS (Universal) / Android
- > Tamaño: 43,1MB / 20MB
- >Idioma: Castellano
- > Estudio/Cia: Etermax
- > Web: www.mezcladitos.com

#### **UNA AUSENCIA TRISTE**



Si tenemos en cuenta el éxito de los juegos de palabras en las plataformas portátiles, resulta especialmente curioso que un juego tan original (incluso se podría decir que revolucionario) y apasionante como «Scribblenauts» no acabe de ver una versión para Smartphone o tablet como Dios manda. Y si, es cierto que existe la app «Scribblenauts Remix», y no está nada mal, pero está en inglés, y en este juego el idioma es fundamental (recordemos que en este

juego cualquier nombre que escribas se convierte en un objeto de verdad que puedes utilizar para resolver los puzzles que se presentan, así que ya puedes imaginar el nivel que exige). Tal y como está disponible se puede considerar una buena forma de practicar tu inglés y mejorarlo, pero cuesta entender que no se aproveche la traducción que ya existe del juego y que se utilizó en las portátiles de Nintendo. ¿Quién asume el reto?



## iLos Rabids asaltan tu tablet!

Ubisoft acaba de anunciar que el nuevo juego protagonizado por los conejos más locos del mundo de los videojuegos, «Rabbids Big Bang» estará disponible a partir del 17 de octubre para iOS, Google Play y Amazon, a un precio de 0.89 €.



#### Carreras románticas

Namco Bandai ha presentado «Rakoo's Adventure», un divertido juego de carreras en el que el protagonista se enfrenta a todo tipo de peligros en busca de su media naranja. El juego ya está disponible para iOS por 0,79 € y se ha anunciado también una versión de Android para "muy pronto"



#### Más vale tarde...

Aunque sea con varios años de retraso con respecto a su versión de IOS, los usuarios de Android ya puede disfrutar en sus dispositivos del excelente «Hero Academy», el fantástico juego de combates tácticos por turnos desarrollado por Robot Entertainment.

#### Multijugador para XCOM

2K ha lanzado una actualización para «XCOM: Enemy Unknown» para iOS que incluye entre otras mejoras, el esperadísimo modo multijugador asíncrono, así como nuevos marcadores multijugador para iPhone, iPad y iPod touch.



#### SPELLING MILLONAIRE 2

iOS



En este caso lo que se pone a prueba es el nivel de tu vocabulario en la lengua inglesa, pero de una forma, como en todos los casos anteriores, sencilla y accesible. Y es que el desafío consiste en enfrentarse a una palabra (inglesa) y decidir si está bien o mal escrita. Si aciertas sumas puntos y sigues jugando, si fallas, debes volver a empezar. La ausencia de un modo multijugador le resta puntos, sin duda, pero la abundancia de opciones y los rankings mundiales con los que compararte lo convierten en una opción a tener muy en cuenta.

#### FICHA TÉCNICA

> Sistemas: iOS (Universal) > PVP: Gratis

> Estudio/Cía: PlayShore > Web: www.playshore.com/es

▶ Tamaño: 34,4 MB > Idioma: Inglés

#### 4 FOTOS 1 PALABRA

El nombre de este juego lo dice prácticamente todo por lo descriptivo que es, y es que se trata, ni más ni menos, que de encontrar la palabra que define lo que tienen en común cuatro imágenes que se muestran iuntas en la pantalla. Para ayudarte, el juego te ofrece un montón de letras entre las que están las que necesitas, así como el número de letras necesarias. Tiene el inconvenien-



iOS 👘

te de que para cargar las imágenes necesita estar conectado de forma constante a Internet, pero a cambio, se trata de un juego variado, entretenido y sencillo a más no poder. ¿Te animas a echar una partidita rápida? Es realmente divertido.

#### FICHA TÉCNICA

Sistemas: iOS (Universal) / Android

>PVP: Gratis

> Tamaño: 42.1MB / 17MB

Mdioma: Castellano

▶ Estudio/Cía: i OTI IM

> Web: www.lotum.de

**XCOM** 



formidable como no se conoc

ne» era de los más deslumbrantes. Max cayó para elevarse

Dos años atrás, Remedy Entertainment había coseguido hacer del primer «Max Payne» un juego muy significativo e influyente en el género de la acción. Le hubiera bastado con

taba con una acción igual de intensa, pero la historia adoptaba

un tono más dramático y su protagonista se transformaba en un viejo poli, maduro y desgastado. El juego era, además, un homenaje al cine negro, con un sublime diseño artístico sustentado en una formidable tecnología.

Pero «Max Payne 2» aún estaba lejos y el presente inmediato de aquel Julio de 2003 nos traía muchos títulos interesantes y divertidos por jugar.

#### Motos, héroes y crímenes

Nuestro juego del mes fue «Rise of Nations», donde Microsoft y Big Huge Games reunían lo mejor de la estrategia en un juego convencional pero impecable, uno de los últimos grandes del género en su era de las 2D.

Los ecos mediáticos del cine y la tele nos trajeron «The Hulk», -coincidiendo con la peli "Hulk" dirigida por Ang Leeasí como los primeros casos basados en la serie "CSI" en clave de aventura. v la acción de «Star Trek: Elite Force II». También logró su impacto el realista «MotoGP 2», entrega que consiguió consolidar la serie... Las guías de «Vice City», «Vietcong» y «Enter the Matrix» concluían las páginas de MM 102.

#### VIEJO Y NUEVO , MAX PAYNE

El personaje que da nombre a la saga de acción de Remedy sufrió una transformación «Max Payne 2». Sami Järvi (Sam Lake) -el guionista- había "prestado" su imagen para encarnar al primer Max Payne. Pero en la segunda entrega veíamos a un protagonista más maduro (el actor Timothy Gibbs), un policia atormentado por los recuerdos de su familia perdida, y enfrentado a sus sentimientos por su -ahora aliada- Mona Sax.







## LucasArts, in memoriam



ace pocos meses asistimos al cierre de LucasArts, la división de juegos de LucasFilm, como consecuencia del acuerdo de adquisición de esta última por parte de Disney. Con ello, fueron cancelados –según hemos sabido– los proyectos del prometedor «Star Wars 1313» y del remake de «El Día del Tentáculo». Una lástima, sí. Pero hoy cabe recordar a LucasArts en uno de sus grandes momentos. Hace una década se

presentaba con una batería de títulos imponentes en nuestra revista.

#### Regreso a los clásicos

En un reportaje en exclusiva, visitábamos los estudios de LucasArts para conocer proyectos como el regreso de las aventuras «Sam & Max» y «Full Throttle», del "simulador" «Secret Weapons...» y por supuesto, de Star Wars, con los geniales «Knights of the Old Republic» y «Jedi Academy».

### I DIRECTX 9.0, EL GRAN SALTO

Microsoft había hecho de su API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) un estándar compartido por todos los juegos en PC bajo Windows. Pero desde 1998. DirectX pasó de ser un ámbito de entendimiento a una referencia inelubible en 2003, con DirectX 9.0. El nuevo API ofrecía soporte a los avances tecnológicos de los juegos de PC, en aspectos como el vídeo, el sonido, los periféricos de control y, sobre todo, los gráficos 3D.

- Echábamos un vistazo a los primeros juegos bajo DirectX 9, con títulos como «Far Cry», «Deus Ex 2» o «Rome: Total War».
- Pero mucho más estaba por llegar y DirectX 9.0c sigue vigente hoy en infinidad de títulos, en plena era de DirectX 11.



## MICROMANÍA TERGERA

Los reportajes de «Max Payne 2» y «LucasArts», junto a las reviews y previews ocupában el grueso de aquellas páginas... Pero entre unas cosas y otras, también quisimos ofreceros interesantes paradas, con nuevos datos sobre juegos muy esperados y algo de ayuda en los ya lanzados.

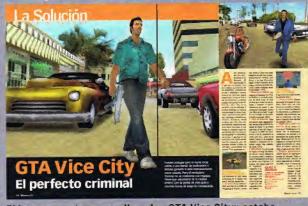


Star Wars, universo en expansión

> El Rol iba a ser caballo de batalla de una nueva generación de juegos de Star Wars.

BioWare desarrollaba el exitoso JDR «Knights of the Old Republic», mientras que S.O.E, se hacía cargo del nenos acertado «Galaxies».

#### Guía para <u>una vida criminal</u>



El inmenso entorno sandbox de «GTA Vice City» estaba ricamente sembrado de tramas y misiones, así que necesitamos una segunda parte de la guía iniciada el mes anterior para descubrir el principal hilo argumental del juego.







#### Primeras pantallas de la mejor acción

Algunos de los grandes de la acción en los próximos meses se dejaban ver coquetamente, exhibiendo estupendos gráficos a la última.

Todos se servían de DirectX 9 para conquistarnos, pero eran muy diferentes. «Painkiller» era el más fantástico, pero también el más convencional, con una sucesión lineal de misiones. «Far Cry» y «STALKER» en cambio, explotaban más la idea del libre albedrio.



el mes más propicio para crear expectación, pero eso no intimidó a la Universal, que preparaba el estreno de "Parque Jurásico" por todo lo alto. Tras el éxito de la novela de Michael Crichton y con Steven Spielberg como director, estaba cantado que aquella iba a ser la peli del año. Nosotros dirigíamos nuestra atención al juego «Jurassic Park» que Ocean estaba desarrollando al mismo tiempo. En él descubrimos un híbrido con elementos de los JDR con perspectiva isométrica y la acción en primera persona que «Doom» había puesto tan de moda. ¿Tal vez pretendía abarcar demasiado? Eso estaba

tos del film, lo que impedía dar a conocer muchos detalles.

#### Clásicos **imortales**

De vuelta al presente, por fin podíamos jugar a «Prince of «Persia 2: The Shadow & The Flame». Brøderbund, con

Jordan Mechner al frente, volvía a ponernos en el turbante del príncipe para vivir "Las Mil y Una Noches" en una arcade soberbio. iEra tan parecido al primero y, al mismo tiempo, tan distinto..! Un arcade de plataformas, al fin y al



de su cautivador plataformas

cabo, pero lleno de magia, con una historia cautivadora, acción trepidante, puzles endiablados y una mala sombra de aquí te espero. No en vano, la saga pervive casi hasta nuestros días.

Otro grande de las plataformas fue el futurista «Flashback» de Delphine, un viaje apasionante para recuperar los recuerdos borrados de Conrad... De él no nos olvidamos y 20 años después podemos jugar la continuación desarrollada por Vectorcell y Ubi.

#### Simulación y aventura

Novalogic nos ponía a los mandos del helicóptero RAH-66 en «Comanche» con su tecnología Voxel Space, mientras que Origin, con Chris Roberts. nos convertía en el piloto buscavidas del estupendo «Strike Commander».

Por su parte, los amantes del rol tenían ese verano en «Ultima VII» una cita ineludible con Lord British.

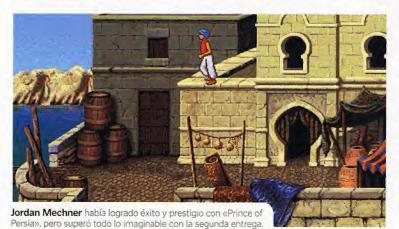


## LORD BRITISH

Si te adentraste en las mazmorras de «Ultima VII» pudiste conocer a Lord British, el "alter ego" del creador de la saga y, tal vez, le diste muerte con la Espada Negra. El genial y excéntrico Richard Garriott, fundador de Origin Systems, podía permitirse eso y más.

En los últimos años, después del fallido MMO «Tabula Rasa», ha vuelto a la carga con un exitoso proyecto en Kickstarter: «Shroud of the Avatan».





## A tortas... o a tiros contra la máquina



#### El título estaba en juego

«Title Fight» era casi el único juego que te permitía ganarle a una máquina a puñetazos. Se trataba de un simulador paródico de boxeo, pero que resultaba bastante riguroso dentro de lo que cabía esperar. Permi-

tía enfrentarse a la ROM o a otro jugador en la máquina original SEGA System 32. Aunque, seguramente, a tu barrio sólo liegó una máquina arcade estandar adaptada para el juego.



#### El "shooter" en vídeo

«Crime Patrol» se sumó al filón de los juegos de American Laser Games, en los que usabas una pístola para apuntar directamente a maleantes y terroristas, (actores digitalizados). Al año siguiente, gracias los CD, «Crime Patrol» fue adaptado a consolas y PC.

#### UNA VISITA AL C.E.S. DE CHICAGO

Después de ofrecer algunos avances el mes anterior, y ya de regreso, podíamos relatar nuestras impresiones sobre el recién celebrado Cosumer Electronics Show en su edición de Chicago –la otra era en Las Vegas– con grandes novedades.

Los videojuegos eran protagonistas de la feria y prácticamente todas las compañías estaban presentes para enseñarnos sus novedades. Entre los títulos más buscados por los pasillos estaban «Return to Zork» (Activision), «Mortal Kombat» (Acclaim) y «Privateer» (Origin).

La tecnología también daba pasos significativos en aquel C.E.S. El CD-ROM ya era el formato más popular y estaba definitivamente introducido, mientras que la consola 3DO de Panasonic atraía todas las miradas. Mucho más experimental era el visor de Realidad Virtual SEGÁ VR.



## MICROMANÍA SEGUNDA

Era fácil dejarse atraer por los títulos que ocupaban las páginas de los reportajes, los análisis y las previews. Pero entre las páginas de actualidad, había grandes noticias que tal vez muchos pasaron por alto. Las soluciones completas, en cambio, tenían su público asegurado.

#### Grandes títulos en preparación



Las páginas de actualidad estaban cargadas de noticias importantes, como los anuncios de «Space Hulk» (Electronic Arts), una nueva entrega de «Alone in the Dark» (Infogrames) que ya estaba en marcha, o la llegada de genial «Syndicate» (Bullfrog)

#### La mejor ensalada de puzles



Con «Bill's Tomato» Psygnosis nos desafiaba en puzles de física que podían volverte loco... Para echaros una mano, explicábamos visualmente como resolver algunos de ellos y ofreclamos unos cuantos passwords para que nadie se atascase.

#### Horror en la mansión de tío Boris



Además de mostrar espeluznantes imágenes, «Waxworks» era un juego de aventura y rol muy difícil. Nuestro maníaco del calabozo, Ferhergón, debió sudar tinta para ofreceros una solución tan completa y paso a paso, pero lo consiguió, sin duda.

## iDesata el poder del Kraken!

#### **RAZER KRAKEN 7.1**

s ya imprescindible contar con **sonido envolvente** para disfrutar plenamente de los escenarios 3D y de la acción de los juegos en PC, tal como fue diseñada. Si no quieres perdértelo, un headset con sonido 3D suele ser la mejor opción, aunque el precio de estos periféricos puede dispararse. Considerando esto, el **Razer Kraken 7.1** es una opción muy interesante. Permite disfrutar de sonido 3D, pero

por un precio razonable. Razer combina en este headset el **probado** y elegante diseño de los modelos Kraken con un motor de **sonido 7.1 virtual muy eficiente**, capaz de recrear un entorno de sonido 3D en 360º de muy convincente y fácilmente configurable.

#### INTERÉS

......

#### FICHA TÉCNICA

- Headset: Estéreo, con motor de sonido envolvente.
- >Sonido 3D: Virtual con 7.1 canales
- Auriculares: Imanes de neodimio de 40 mm, con 30 mW de potencia.
- ▶ Respuesta en frecuencia: 20 Hz 20 kHz (auriculares), 100Hz - 12 kHz (micro)
- Micrófono: Retráctil y flexible, con captación omnidireccional y silenciador.
- >Peso/Conector: 340 g. / Cable, 2 m.
- Precio: 99,99 € (IVA incluido)
- > Web: www.razerzone.com/es-es/



#### CONTENIDO

El empaquetamiento del Razer Kraken 7.1 es elegante y poco aparatoso. En la caja puedes encontrar gráficos y descripciones de las características del headset, en Inglés. Dentro, además de los auriculares, te encuentras con dos pegatinas con el emblema de Razer y una libreta con una guía de instalación rápida e instrucciones detalladas para registrarlo.



#### DISEÑO

Comparte el diseño del Kraken Pro, pero el micrófono retráctil ha sido mejorado y

ofrece una respuesta en frecuencia más amplia, captando sonidos más nítidos. Los auriculares de neodimio de 40 mm con acabado en cuero resultan muy cómodos, y reproducen un sonido profundo y definido. El cable de 2 m cuenta con un trenzado y un conector chapado en oro.



#### **SONIDO 3D VIRTUAL**

Conectado a un puerto USB y mediante la aplicación Synapse 2.0 de Razer, el headset Kraken inicia un breve proceso de calibración para reproducir sonido 3D en 7.1 canales virtuales. El resultado es convincente. La aplicación también permite configurar diversos parámetros de sonido en los auriculares y en el micrófono para, por ejemplo, reducir el ruido externo.





### Gráficos a tope y con frescura

#### **SAPPHIRE R9 280X TOXIC 3GB GDDR5**

TARJETA GRÁFICA OC Precio: 299 €
Más información: Sapphire www.sapphiretech.com

La nueva gráfica de AMD ya está disponible y la GPU R9 280X es, por ahora, la que ofrece un rendimiento máximo. En esta tarjeta de la edición Toxic, además, Sapphire introduce algunas mejoras como un sistema de refrigeración de triple ventilador (Tri-X) y una gestión de alimentación en 10 fases para sacarle el máximo partido mediante overclocking.

INTERÉS ....

## Sensor óptico de nueva generación

#### **ROCCAT KONE PURE OPTICAL**

RATÓN GAMING 
 Precio: 71,90 €

Más información: Roccat www.roccat.org

Roccat introduce una nueva variante del ratón Kone Pure, equipada con un sensor Pro-Optic R3, el más veloz de su clase que permite una ajuste de resolución de 400-4000ppp. Cuenta también con un una memoria de 576 KB para macros y un procesador de 32-bit. El conmutador Easy-Shift duplica las funciones de los 7 botones del ratón, mientras que la iluminación es personalizable.

INTERÉS .....





#### THRUSTMASTER FERRARI - RED LEGEND EDITION

O VOLANTE Y PEDALES Precio: 59,99 € Más información: Thrustmaster www.thrustmaster.com

Thrustmaster ha presentado un nuevo **conjunto de conducción verstátil** con licencia de Ferrari y es compatible con **PC y PlayStation**. El **Ferrari Racing Wheel Red Legend Edition** está equipado con una cómoda **empuñadura texturizada**, cambio de marchas por levas, 11 botones y un D-pad. Cuenta con autocentrado y **sensibilidad ajustable**.

INTERÉS •••••



## **VERSUS**

GAMERS

WWW.VSGAMERS.ES

#### KROM

#### S7VEN

¿Buscáis la máxima calidad de audio en vuestros videojuegos a un precio muy competitivo? Hoy os traemos los nuevos **Krom S7VEN**.

Con un sonido 7.1 capaz de detectar cualquier detalle y revelar su posición de manera instantanea. Este sonido además provoca una inmersión completa en la ambientación de cualquier videojuego, otorgándole más realismo e intensidad a cualquier acción que estemos realizando.

Ofrecen una comodidad instantanea dando la posibilidad de jugar largas horas ininterrumpidamente sin ningún inconveniente y con la sensación de no estar utilizando ningún auricular.

Por último, estos auriculares incluyen micrófono para hablar con tus compañeros. Puedes encontrar más información en www.vsgamers.es





P.V.P: 49,99€

## TECNOMANÍAS HARDWARE



### Potencia de proceso concentrada

**ALIENWARE X51 ANDROMEDA R2** 

PC DE SOBREMESA Precio: Desde 1.098 € Más info.: Dell / Alienware www.dell.com/es/p/alienware-desktops

Los equipos Alienware X51 ha sido actualizados a las nuevas versiones Andromeda R2 con el equipamiento más avanzado. El tope de gama incorpora un procesador Intel Core i7-4770K, gráfica GeForce GTX 760, 8 GB de RAM DDR3, disco duro de 1 TB y Windows 8 64-bit.

INTERÉS •••••

## Compacto, versátil y resistente al agua

#### CORSAIR RAPTOR LK1 GAMING KEYBOARD

- TECLADO 
   Precio: 34,99 €
- Más información: Corsair www.corsair.com

Aunque se trata de un teclado gaming, el Raptor LK1 resulta interesante por su sencillez y resistencia. Tiene un diseño delgado. respuesta anti-ghost y teclas gaming, intercambiables en negro o rojo (para cursores y WASD). Pero lo mejor es que tiene una estructura resistente a líquidos que filtra cualquier vertido.

INTERÉS •••••



## Máquinas muy serias

#### **MOUNTAIN WORKSTATION**

- D PC SERVIDOR D Precio: 2179 € (i7-E 4000)
- Más información: Mountain
- www.mountain.es

Mountain acaba de presentar sus nuevas Workstation, equipos orientados al área profesional, pero que también pueden adoptar el papel de PC de altas prestaciones. El Mountain Next-Gen i7-E 4000, por ejemplo, cuenta con un chip Core i7 4930K (Ivy Bridge-E), gráfica GTX 770, 8 GB de RAM y discos HDD y SDD. iUn maquinón!

INTERÉS •••••



### Pásate a la era del WiFi AC

#### **D-LINK DSL-3580L**

- D Router WiFi D Precio: 159€
- Más información: D-Link
- www.dlink.com/es

Si tienes un ADSL con gran ancho de banda en casa y quieres sacarle el máximo partido, el DSL-3580L de D-Link es uno de los routers más interesantes. Incorpora la nueva tecnología

Wireless AC a 1200 Mbps, cuatro veces más rápido que el estándar "N" actual. Además es compatible con conexiones de fibra óptica.

INTERÉS OCCOORDE





## Juegos bajo Android en la nueva tablet-consola

#### ARCHOS GAMEPAD 2

- TABLET-CONSOLA Precio: 180 €
- Más información: Archos www.archos.com

El fabricante Archos acaba de introducir su nueva tablet táctil Archos Gamepad 2. La resolución se incrementa a los 1280x800 píxeles en su pantalla de 7" y cuenta con nuevos controles de pulsación. Está impulsada por un chip A9 y GPU Mali 400 con 2 GB de RAM. También tiene WiFi y Bluetooth.

INTERÉS •••••



## Pantalla ultrapanorámica

#### **LENOVO LT2934Z**

MONITOR Precio: 829 € Más información: Lenovo www.lenovo.com

Poco a poco, van llegando nuevos monitores en formato ultrapanorámico 21:9. El modelo ThinkVision LT3934z acaba de ser introducido y está basado en una pantalla AH-IPS LED de 29 pulgadas, con una resolución de 2560x1080 píxeles. Incorpora también una webcam, altavoces estéreo de 3W y conectores HDMI, MHL, DVI-D, VGA y USB 3.0 y 2.0.

INTERÉS OCCORDO DE LA CONTRACTION DEL CONTRACTION DE LA CONTRACTIO

## Gráficos a la última asequibles

#### **CLUB 3D RADEON R7 260X ROYALKING**

 TARJETA GRÁFICA 
 Precio: 137.90 € Más información: Club 3D www.club-3d.com

La nueva generación de gráficos AMD contempla una amplia gama y la GPU R7 260X es una variante equilibrada, muy potente pero con un precio ajustado en la gráfica de Club 3D. Cuenta con 2GB de memoria GDDR5 y soporta las tecnologías más avanzadas (AMD TrueAudio, DirectX 11.2, 4K, etc.).

INTERÉS ••••••

## **Monitor por USB**

#### **ASUS MB 168**

MONITOR Precio: 195 € Más información: ASUS www.asus.com/es

ASUS acaba de presentar el monitor MB 168, que sólo requiere de una conexión USB para reproducir imágenes. Se trata de una pantalla LED de 15,6" con un perfil de 8 mm y un peso de 800 gramos. El MB 168 soporta resoluciones de hasta 1920x1080 píxeles. Puede complementar a los equipos ASUS Zenbook o a un barebone.







## TECNOTREND

#### **ASROCK M8**

El sorprendente ASRock M8 -que puedes ver en micromania.es-confirma su comercialización en España. Se trata de un equipo barebone avanzado, basado en una placa mini-ITX y equipado con sonido 3D, WiFi, Bluetooth y gráfica de doble slot.





#### **GIGABYTE BRIX PROJECTOR**



Al miniPC Brix recientemente acutalizado, Gigabyte añadirá una nueva variante equipada con un videoproyector.

El Brix Projector ofrecerá iluminación LED con resolución de 854x480 píxeles en una proyección de 7 a 85 pulgadas.

www.gigabyte.com

#### **DELL ULTRASHARP U3014**

El fabricante Dell acaba de presentar su monitor LED UltraHD de 30" anunciado hace pocos meses (1600\$). La pantalla Ultrasharp U3014 con resolución de 2560x1600 se lanzará en el primer trimestre de 2014 y llegará acompañada de variantes de 27" (1000\$) y 24" (600 \$) con las mismas

especificaciones técnicas. www.dell.com/es/



#### **MEMORIA DDR4 EN CAMINO**

Una nueva generación de memoria se está ya fabricando (Micron, Samsung). La memoria DDR4 empezará llegando con módulos de 16 y 32 GB y serán hasta un 25% más rápidas que las DDR3. Ahora, falta desarrollar las placas que soporten este estándar.

www.samsung.com

#### LOGITECH BLUETOOTH SPEAKERS Z600

Si buscas unos altavoces que puedas compartir con varios dispositivos, los Z600 de Logitech pueden ser la solución. Gracias a la conexión inalámbrica Bluetooth, los Z600 admiten hasta 3 dispositivos, (PC, tablet, móvil...) y además tienen un diseño muy atractivo.

www.logitech.com



## TECNOMANÍAS GUÍA DE COMPRAS



iLo mejor

Mantén tu equipo actualizado para jugar

#### SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos nosotros, con componentes avanzados pero asequibles.

#### DISFRUTA DE LA VELOCIDAD

Ya ha llegado «F1 2013», y la mejor manera de jugarlo, también. , Si quieres disfrutar de la velocidad a tope, el volante de Thrustmaster Ferrari F430 te ofrece un tacto y acabado realista y un buen manejo. Cuenta con cambio de marchas por levas, rueda "Manettino" y un potente motor Force Feedback con tecnología Touchsense. Su precio es de 109 €.



COMPONENTES:	PRESUPUESTO
CAJA: NZXT Phantom 410	94 €
> PLACA BASE: ASUS 8Z87-A	137,90 €
> PROCESADOR: Intel Core i5 4670K	204,90 €
> RAM: 16 GB DDR3 1866	142 €
> TARJETA GRÁFICA: MSI GEFORCE GTX 760 GAMIN	G 239,90 €
> TARJETA DE SONIDO: SB Recon Z	100 €
➤ DISCO DURO: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 140 €
➤ UNIDAD ÓPTICA: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	70 €
➤ MONITOR: BenQ XL2411T (LED 24" 3D - 144 HZ)	275 €
> ALTAVOCES: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	70 €
> RATÓN Y TECLADO: CM Storm QuickFire TK, Corsair	M60 82 + 43 €
TOTAL	1.659 €
PERIFÉRICOS EXTRA:	
> Trustmaster GPX	28 €
> Razer Kraken 7.1	99,99 €

#### APOYO TÁCTICO Y DISEÑO ADAPTABLE

El S.T.R.I.K.E. 7 de Mad Catz introdujo algunos conceptos nunca explorados antes en los teclados gaming, como su **disposición modular y adaptable.** El **S.T.R.I.K.E. 5** ofrece eso mismo. No cuenta con el sofisticado panel VENOM pero sí con un módulo con **pantalla E.Y.E.** OLED que cubre muchas funciones gaming y resulta muy últil. El precio es de 159 €.



#### **RECOMENDACIONES DE**

#### ASUS Z87-A

137,90 € 
 Más información: ASUS 
 www.asus.com

Como era de esperar, los nuevos chips Haswell requieren un nuevo socket (1150) y nuevo chipset Intel (287), así que ya hay un montón de modelos nuevos con estos requisitos. El básico de ASUS es uno de los más equilibrados. Admite hasta 32 GB de RAM, cuenta con 3 PCle, 4 slots para RAM, 6 SATA, 4 USB 3.0, salidas HDMI. Por supuesto, tiene sonido HD integrado (Realtek ALC892) y soporte de red.

#### AMD FX-8120

- 0 137,90 €
- Más información: AMD
- www.amd.com

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.

#### **INTEL CORE 17 4960X**

- 969 €
- Más información: Intel
- www.intel.com

Intel introduce los nuevos chips Core i7 Ivy Bridge-E de cuarta generación, para el socket 2011. El nuevo procesador Core i7-4960X Externe de 6 núcleos a 3,6 GHz se sitúa como tope de gama.

#### **MSI GEFORCE GTX 760 TWIN FROZR GAMING**

© 239,90 € Más información: MSI © es.msi.com

Actualizamos nuestra recomendación con esta tarjeta gráfica basada en la menor de las GPU gaming de NVIDIA de su nueva generación, la GeForce GTX 760. Ofrece un alto rendimiento con juegos y, esta versión de MSI, incorpora un eficiente sistema de refrigeración Twin Frozr y 2 GB de memoria GDDR5. Es compatible con DirectX 11.1 y ofrece resoluciones de hasta 2560x1600.

# ING THE PROPERTY OF THE PROPER

#### **ZALMAN Z11 PLUS**

- **Ø** 64 €
- Más información: Zalman
- www.zalman.com

Si la torre-midi ZII de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.

#### **COOLER MASTER COSMOS II**

- @ 384 €
- Más información: Cooler Master
- www.coolermaster.com

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XI.-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.

#### G.SKILL DIMM 16 GB DDR3-1866 KIT (2X8GB)

Entre las nuevas memorias de la serie Trident X de G.Skill, destaca este kit F3-1866C8D-16GTX, con excelentes prestaciones. Con el puedes dar el salto a los 16 GB con dos módulos para doble canal y prepararte para las exigencias de los juegos. Funcionan a 1333 MHz, estándar más extendido en las placas base modernas y están optimizados para los nuevos chips de Intel y AMD. Su tasa de latencia es de CL8-9-9-24-2N.



#### **ASUS XONAR DGX 5.1**

- @ 42,49 €
- Más información: ASUS
- www.asus.es

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

#### **CREATIVE SOUND BLASTER ZXR**

- 249,99 €
- Más información: Creative
- es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologias más avanzadas como la de SBX Pro Studio.

## para tu PC!

con lo más nuevo en hardware para PC



#### HARDWARE Y PERIFÉRICOS

#### **ASROCK 990FX EXTREME 3**

- 96,90€
- Más información: ASRock
- www.ASRock.com

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3:0.

#### **MSI BIG BANG-X POWER II**

- 0 409 €
- Más información: MSI
- o es.msi.com

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.

#### **INTEL CORE IS 4670K**

207.90 € Más información: Intel www.intel.com

Con la cuarta generación de procesadores Intel Core, nos llegan los nuevos Core i5 que tienen un precio bastante moderado. Estos chips Haswell están fabricados en 22 nm y en la variante "K" permiten desbloquear para overclocking sus cuatro núcleos a 3400 MHz. Admite memoria de doble canal, tiene un consumo muy ajustado e incorpora la GPU Intel HD Graphics 4600 que da un rendimiento bastante aceptable, incluso careciendo de una tarjeta gráfica.



#### SAPPHIRE R7 260X 2GB OC

- **№** 132,90 €
- Más información: Sapphire
- www.sapphiretech.com

Esta Sapphire con GPU R7 260X de la nueva generación de AMD se sitúan en la gama media y ofrece un alto rendimiento y cierta capacidad de overclocking. Soporta DirectX11.2 y resoluciones 4K.

#### **ZOTAC GEFORCE GTX TITAN**

- 969 €
- Más información: Zotac
- www.zotac.com/es/

Ya están disponibles las nuevas GeForce GTX Titan, con la GPU más potente y avanzada que puedes instalar en tu PC. La Titan de Zotac tiene 6144 MB de memoria y un interfaz de 384 bit.

#### **NZXT PHANTOM 630**

189.90 € Más información: NZXT www.nzxt.com

El precio de la Phantom 630 es más caro de lo esperado, incluso dentro de la gama de NZXT. Sin embargo, los más exigentes sabrán apreciar las innovaciones con las que cuenta esta caja de plástico y acero. Un avanzado sistema modular de discos duros, capacidad para 9 ventiladores con control de velocidad. Admite radiadores de refrigeración por líquido. No le faltan puertos USB 3.0x2 USB 2.0x2, conexión de audio, lector de tarjetas y filtros anti-polvo.



#### KINGSTON HYPERX BEAST DDR3 1600 8GB (2X4GB) CL9

- 50 € 
   Más información: Kingston
- www.kingston.com/es

A día de hoy, no hay juego que no puedas poner a tope con 8 GB y este kit, el más básico de Beast. Cuenta con prestaciones aptas incluso para overcloking.

#### GEIL DIMM 32 GB DDR3-2666 QUAD-KIT

- 699 € 
   Más información: GelL
- www.geil.com.tw/Spanish/home

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.

#### **CREATIVE SOUND BLASTER Z**

99,99 € 
 Más información: Creative 
 es.creative.com

Equipadas con el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D, Creative ha renovado su gama de tarjetas PCI-Express con tres modelos de alta calidad y rendimiento. De ellas, la Sound Blaster Z es la más básica y aún así ofrece un completo sistema de audio. Incorpora las tecnologías SBX Pro Studio, que reproduce sonido envolvente3D en auriculares, y Crystal Voice para comunicación por voz en juegos online. Soporta estándares de sonido Dolby Digital Live y DTS Connect.



#### TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente para equipar a tu PC y disfrutar de lo más avanzado y con el máximo rendimiento.

#### **EL MEJOR HEADSET PARA JUGAR**

El mes pasado analizamos este el Ear Force Z Seven de Turtle Beach y llegamos a la conclusión de que, pese a que su precio de 269,90€ no está a alcance de todos los bolsillos, merece cada euro. Ofrece sonido 3D Dolby Surround en 5.1, optimiza el chat de voz y cuenta con un procesador digital de señal. Aspectos como el diseño, la calidad acústica y la conectividad están a la misma altura.



COMPONENTES: PR	ESUPUESTO
> CAJA: Cooler Master Cosmos II ATX	384 €
> PLACA BASE: MSI Big Bang Power II	409 €
➤ PROCESADOR: Intel Core i7 4960X	969 €
➤ RAM: GelL 32 GB DDR3-2666	699 €
> TARJETA GRÁFICA: ZOTAC GTX TITAN	969 €
➤ TARJETA DE SONIDO: Creative SB Recon3D Fatality Champ.	200 €
DISCOS: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.)	
+ SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
➤ UNIDAD ÓPTICA: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
MONITOR: BenQ XL2720 T	519 €
➤ ALTAVOCES: Creative T6 II Series	399 €
> TECLADO Y RATÓN: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	6.145 €

#### DISEÑO AJUSTABLE Y MÁXIMA PRECISIÓN

> Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500

El ratón Razer Ouroboros es un periférico definitivo para los que buscan las máximas prestaciones con los juegos, la flexibilidad de un diseño personalizable y la comodidad de una transmisión inalámbrica. Su sensor laser 4G tiene una precisión de hasta 8200ppp, puedes hacerlo más largo. Su precio es de 149,99 €.

PERIFÉRICOS EXTRA:

> Asus Xtion

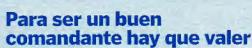


124.90 €

599 €







El Modo Comandante sigue siendo, pese a la beta multijugador centrada en el Asedio de Shangai –la sempiterna batalla que DICE lleva meses mostrando, por aquello de ser la más completa—, casi un total desconocido. Estará disponible en la versión final, será uno de los más atractivos alicientes de «Battlefield 4» y desde su presentación oficial antes del E3 nos fascinó. Pero sigue siendo una incógnita. ¿Valdrá tanto como promete DICE?





s Shangai. Sí. El Asedio de Shangai. El mapa que ya pudimos jugar en la presentación exclusiva a que asistimos en Estocolmo, en las oficinas de DICE, antes de la última edición del E3 -ver Micromanía 221-. ¿Otra vez? Otra vez, sí. Y es que la beta multijugador de Battlefield 4, a la que pudimos echar mano hace va unos días -cuando leas esto el juego estará a punto de salir, así que tranqui, que no te queda mucho para meterle mano-, aunque ofreciera un par de modos disponibles -Dominación y Conquista- no nos ha sorprendido demasiado... No nos entiendas mal. Pese a algún bug que otro -algo que tampoco debería estar ahí a estas alturaaaas... DICE...- el juego luce es-

#### «BATTLEFIELD 4» QUIERE REVOLUCIONAR LA ACCIÓN EN TECNOLOGÍA, DISEÑO Y VARIEDAD

pectacular: Frostbite 3 en PC es una delicia, incluso en el multijugador – que siempre rebaja algo el detalle-; las animaciones son excelentes, la libertad para moverse –incluso por el agua– es brutal, los vehículos son geniales –sobre todos los helicópteros– y subir a los rascacielos, lanzarse en paracaídas, subirte a la chepa del enemigo y cepillártelo es... ipues una pasada! Pero, claro... ies que esto ya lo hemos visto y jugado hace meses, DICE! Como somos buenos, pensamos que los suecos se tienen

guardados varios ases en la manga, nos quieren dar la sorpresa en pocos días y dejarnos con un palmo de narices, tanto en el modo individual como en el multi. Así que, vamos a especular...

#### **Guerra total**

El modo individual –salvo los vídeos y las demos realizadas por DICE– es una incógnita, pero cuando Lars Gustavsson nos contó cómo habían aprendido de «Battlefield 3» y pensaban aprovechar algunos diseños

#### SE PARECE A...



#### > BATTLEFIELD 3

DICE ha aprendido y quiere mejorar el individual con toques del genial multijugador de «Battlefield 3».



#### MODERN WARFARE 3 La guerra moderna sigue siendo la temática, pero el escenario será muy distinto en «Battlefield 4».

### **PREVIEW**





## TRES FRENTES Las claves de «Battlefield» para la victoria



➤ Tecnología y gráficos. ¿Es Frostbite 3 el motor gráfico más avanzado del momento? No lo sabemos. No lo creemos. Pero es mucho mejor que su predecesor. Tanto por el realismo en FX como por no usar tanto "truco de optimización" como antes.



▶ El combate se extiende a lo social. BattleLog es la expansión al medio social de la batalla de «Battlefield 4». Un medio en el que tanto el juego de DICE como su competidor, «Call of Duty Ghosts», tienen muy claro que hay un frente abierto.



Personalización extrema. El soldado personalizado, es clave en los juegos de acción bélica. Las cuatro clases básicas disponibles en «Battlefield 4» parecen pocas, pero la libertad que permiten es notable, máxime en diseños tan completos como el mapa de Shangai de la beta.



del multi para mejorar el modo individual, estamos seguros de que nos vamos a encontrar una campaña mejor que en el juego anterior -algo nada difícil, por otro lado-.

Pero el multijugador estamos seguros de que volverá a dar el Do de pecho de «Battlefield 4». Esta beta mostraba, sobre todo por el mapa elegido, perfecto ejemplo de lo que quiere ser el nuevo «Battlefield», una síntesis magistral de los conceptos diseñados por DICE: Levolution —esa transformación dinámica del entorno según se desarrolla la batalla—, personalización de soldados, uso de vehículos, libertad de movimientos en lo vertical y hasta en lo marino y lo submarino —algo muy, muy atrac-

#### EL MULTIJUGADOR QUE SE HA VISTO POR AHORA SE MUESTRA SÓLIDO Y ESPECTACULAR... ¿Y LA CAMPAÑA?

tivo— y cómo el caos de la guerra se puede convertir en una sinfonía de destrucción y de acción.

#### EL «Battlefield» secreto

Pero «Battlefield 4» sigue siendo, intencionadamente o no, un enigma en muchos aspectos. Lo que hemos visto y jugado da a entender mucho, leyendo entre líneas: más calidad técnica, más fluidez de la acción, una campaña individual que, a poco que DICE cumpla lo prometido, puede ser

realmente espectacular –algo muy necesario tras «Battlefield 3», insistimos– y un multijugador que, en fin, siempre ha sido la verdadera razón de ser de la saga, desde aquel lejano «Battlefield 1942».

Queremos confiar en «Battlefield 4» y no creemos equivocarnos si decimos que DICE puede haberlo clavado, pero hasta que no probemos la versión final, no estaremos seguros de quién se sentará este año en el trono de la acción bélica. A.C.G.









Edward Kenway. Abuelo de Connor Kenway, que era el protagonista de «Assassin's Creed III». Y padre de Haytham Kenway. Que también salía en «Assassin's Creed III»... Es decir, que en cierto punto también están conectados con Ezio, el de los juegos anteriores. Y con Altaïr, claro, el origen de todo. Pero no son sino "recuerdos de Desmond Miles, que es el verdadero protagonista de toda la saga. ¿No se está complicando todo un poco?





I Caribe. Los piratas. Y no está Jack Sparrow, sino los de verdad: Barbanegra, Calicó Jack, Benjamin Hornigold... y Edward Kenway. Sí, probablemente el último no te suene tanto como los otros -y, desde luego, no como Jack Sparrow-. Eso es porque se trata del abuelo de Connor. iSí, hombre, Connor Kenway! Este chiquito... a ver... el pequeño de Hytham Kenway. Ese tipo que se subía por las paredes de los teatros para asesinar a gente en los palcos... ¿No? Venga, Connor Kenway, el prota de «Assassin's Creed III». iAhora! Pues sí, la saga de asesinops vuelve en «Black Flag» con otro giro a la Historia y otro viaje temporal, en este caso más hacia el pasado -aunque

#### EL CARIBE DEL SIGLO XVIII ES EL NUEVO ESCENARIO PARA LAS AVENTURAS DEL PRÓXIMO ASESINO

no mucho –. En concreto, al año 1715. Y, como ye hemos dicho, al Caribe de los piratas. Un mundo cruel, salvaje y donde el mar está lleno de peligros y amenazas. De amenazas con pata de palo y parche en el ojo.

#### Piratas y asesinos

La versión que hemos podido probar de «Black Flag», gracias a Ubisoft y Nvidia, estaba bastante limitada en sus opciones, pero diseccionaba bastante bien las posibilidades de la nueva entrega de «Assassin's Creed»: acción en batallas navales, abordajes, asaltos a fortalezas costeras, combate cuerpo a cuerpo, con pistolas, sable en mano y, como no, la hoja oculta de los asesinos que tan útil es en las distancias cortas.

Vamos a pasar por alto que, siendo una versión beta —muy, muy beta—los bugs y fallos de IA no eran pocos, pero miremos al diseño de acción. ¿Novedoso? Más que por la innovación, se puede decir que «Black Flag» apuesta por la evolución. Las batallas navales, heredadas de su pre-

#### SE PARECE A...



ASSASSIN'S CREED III El parentesco familiar directo entre los protagonistas se une al paso a América de la ambientación.



SAINTS ROW 4 Un juego donde la libertad de acción impera, aunque el tono es mucho más gamberro y brutote.

#### **PREVIEW**





#### Los asesinos abordan la época de los piratas

Multijugador con sabor tropical. De nuevo el apartado multijugador será en el nuevo «Assassin's Creed» uno de sus puntos fuertes. Nuevos personajes y clases estarán disponibles en escenarios exóticos.



De nuevo, el toque histórico. Si, la Historia también estará presente en «Black Flag», justo con los personajes más representantivos: ipiratas! De Barbanegra a Calicó Jack, veremos unos cuantos.



El escenario perfecto para la batalla naval. Las batallas navales que arrasaron «Assassin's Creed Ill» se potencian en «Black Flag» con combates más dinámicos, abordajes más salvajes y luchas a cañonazo limpio.



decesor, ganan en dinamismo y espectacularidad –a lo que contribuye, claro, un motor gráfico sensacional–. Eso sí, por lo visto y jugado va a ser más que recomendable agenciarse un buen pad. Y aunque hemos echado de menos, ligeramente, algo más de sencillez en los controles de las cámaras, la verdad es que lo de cañonear a otros bajeles o a las fortalezas costeras enemigas va a ser algo

## CONSTANTE DURANTE EL JUEGO

LAS BATALLAS NAVALES Y

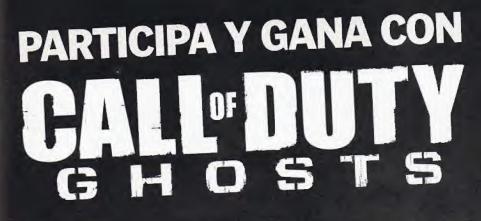
LOS ABORDAJES SERÁN UNA

muy divertido. Muy, muy divertido. Y luego estará la acción en tierra firme.

#### 100% estilo "assassin"

En el combate y la lucha en tierra firme habrá, quizá, menos espacio para la sorpresa. Edward, quizá, encuentra más innovación en su armamento que en cualquier otro apartado. Luchar con dos sables o usar las pistolas combinadas con los puños y las espadas, va a ser una experiencia interesante por lo que hemos

podido ver. La interacción con el entorno a la hora de saltar, trepar, colgarse, etc. es menos sorprendente, pero no menos efectiva que en los juegos anteriores. Sí queda por ver si «Black Flag» mejorará la IA –aún bastante verde– y, como parece, se centrará más en la acción y menos en la cinemática, como le pasaba a «Assassin's Creed III». Pero, desde luego, lo que va a tener es espectáculo visual por los cuatro costados. iVe preparando tu parche! A.P.R.





5 JUEGOS (DESCARGA) + CAMISETA EXCLUSIVA

#### (PARA PARTICIPAR

Es muy sencillo. Lo único que tienes que hacer es entrar en Facebook.com/ revistamicromanía y dejarnos tus comentarios sobre «Call of Duty Ghosts».

#### facebool



Tienes hasta el día 18 de noviembre para participar. Estas son algunas sugerencias, pero... icuéntanos las experiencias que tú quieras!

- 1. ¿Qué es lo que más te gustó de Modern Warfare 3?
- 2. ¿Qué habrías cambiado del juego anterior de Infinity Ward?
- 3. ¿Qué esperas del nuevo Call of Duty Ghosts?

iLos 5 más originales se llevarán de regalo el juego completo!

Los ganadores serán elegidos por la redacción de Micromanía y publicados en Facebook el día 19 de noviembre.



- Necesitará el juego original y solapará sus contenidos con los de «Enemy Unknown», modificándolos.
- Incluirá nuevos tipos de alien que podremos capturar y estudiar.
- > Podrás aplicar a tus soldados modificaciones genéticas y mecánicas gracias a los nuevos alien.
- Habrá un nuevo enemigo humanos: los EXALT. Una fuerza proalien que deberás eliminar.

#### Primera Impresión

La mejor estrategia volverá a invadirnos. Las aportaciones de contenidos y la modificación de las bases de «XCOM» apuntan a notables mejoras en jugabilidad. Creías haberlos matado, pero son como las cucarachas: isiempre hay más de donde salieron los otros! Y estos son aliens nuevos...

a primera expansión de «Enemy Unknown» ya está casi aquí. La hemos visto, la hemos jugado y, aunque se trataba de una versión muy, muy limitada en sus opciones, podemos decir que si hace meses empezaste a dejar de dormir porque era más importante acabar con la invasión alienígena, más te vale ir despidiéndote de tu familia para unas cuantas semanas, porque las novedades de «Enemy Within» te van a dejar tan pegado a la silla que te van a tener que

despegar con rascador de las horas que te vas a jugarlo. Avisado quedas.

#### Capa sobre capa

Aunque te lo mencionamos hace un par de meses cuando te mostramos las primeras imágenes de «Enemy Within», no está de más recordar la filosofía de diseño de la expansión, porque es un pilar fundamental de su diseño. Firaxis ha creado «Enemy Within» siguiendo la miema idea de las expansiones de «Civilization V», esto es, solapándose con el contenido original, fundiéndose con él y, en parte modificándo en el sentido de ampliación. Pero cambiándolo de forma irreversible. Esto implica, lo primero, que no es una expansión autojugable. Necesita a «Enemy Unknown». Y por otra parte, una vez instalada y activada, el original queda modificado para siempre. Ahora bien, ¿merecerá la pena? Pues desde ya te decimos que sí, a no ser que la versión final de «Enemy Within» de repente meta un troyano o algo así en tu PC, porque sería lo único que nos





Cuando se desatan las guerras y las invasiones, siempre hay una parte de la población invadida que se sitúa del lado del invasor, ya sea por convicción, temor o afán de supervivencia. ¿En qué punto se sitúan los EXALT? Se trata de una facción de humanos pro invasores alien que no luchan junto a ellos, pero sí a su favor. Te enfrentarás a ellos en múltiples batallas hasta que acabes con su cuartel general. Así que, por si los alien te sabían a poco...





haría echarnos para atrás. Vamos, que si quiere Sid Meier le mandamos ya por correo un sobrecito con nuestro dinero, porque visto lo visto, es como si ya estuviera en su bolsillo

#### iMás aliens! iEs la guerra!

Lo primero que recordarás de lo que te contamos en nuestro anterior reportaje es la aparición de nuevos tipos de aliens que se suman a los viuejos conocidos de «Enemy Unknown» –no los sustituyen, se suman a ellos—: laliens con implantes mecánicos! iAliens cyborgs!

Los aliens cibernéticos serán, en algunos casos, más poderosos que sus "primos" orgánicos. Los sectoides dan paso a los mecanoides. Y, en

general, existirán versiones "mecanizadas" de casi todos los aliens vistos en «Enemy Unknown».

LA INVASIÓN ALIENÍGENA

PROSIGUE, CON MÁS ARMAS,

UNIDADES Y ENEMIGOS A COMBATIR

Esto implica justo eso: podremos estudiar estos nuevos aliens y desarrollar tecnologías para aplicarlas en nuestros soldados humanos, Surgen así dos nuevas vías de investigación en «Enemy Within» que nos llevarán a desarrollar soldados humano cyborg y soldados humanos mutantes. Sí, mutantes, porque además de los implantes mecánicos las modificaciones genéticas estarán disponi-

bles, gracias a un nuevo recurso, el MELD. ¿Qué es el MELD? pues algo así como la nueva ambrosía genética de «XCOM». Aquello que nos permitirá cambiar a los soldados de nuestra especie y añadirles características alien, biológicamente.

#### iEl enemigo en casa!

Sin embargo, lo último que nos ha mostrado Firaxis con la versión jugable de «Enemy Within» era justo la razón para ese nombre. Al fin y al cabo, si hay más alíens no son enemigos

#### SE PARECE A...



#### CIV 5 CAMBIA EL MUNDO El estilo es distinto, pero la filosofía de la expansión, como una nueva capa de jugabilidad, es la misma.



XCOM ENEMY UNKNOWN En«Enemy Within» verás todo lo que aparecía en el juego original, y mucho más, y más evolucionado.

#### **PREVIEW**





#### Las tres patas que sostienen a «Enemy Within»

b EXALT. Son humanos proaliens, y son duros de verdad en combate. No pelean junto a los aliens, así que no te verás cara a cara con invasores y EXALT a la vez. Pero no te fíes ni un pelo de que sean de tu misma especie. Son fuertes y malos.

Modificacio-MUTARE AD nes genéticas. Ya no se trata sólo de tecnología y mecánica, ahora los denes también cuentan para crear al soldado perfecto. Investiga a los aliens, usa el MELD y crea híbridos que sumen lo mejor de ambas especies.

> Soldados cyborg. Modificar a un humano con implantes mecánicos ha dejado de ser un dilema ético para convertirse en una necesidad. Los nuevos aliens "mecanoides" son más duros que los orgánicos, así que sólo se puede vencer al fuego con fuego. Usa su tecnología en tu favor.



#### LOS CONTENIDOS DE «ENEMY WITHIN» SE SOLAPAN CON LOS DEL JUEGO ORIGINAL DESDE EL INICIO

que vengan "de dentro", ¿verdad? Pues sí, porque los nuevos -e inesperado- enemigos de la expansión serán los EXALT: ihumanos renegados pro alienígenas!

Los EXALT son un grupo de humanos que apoyan la invasión. No luchan junto a los aliens. Luchan por su causa, pero es más una simpatía que una alianza. Eso sí, lo que hacenes intentar sabotear a XCOM en todo lugar y momento, así que la única manera que tendrás para librarte de la amenaza EXALT es combatirlos directamente. Por lo general, las misiones EXALT consistirán en localizar su actividad, infiltrar a un operativo que robe información sensible y mandar a un escuadrón a rescatarlo. Sólo así —y suponiendo que el infiltrado sobreviva— darás con el cuartel general EXALT y podrás mandar allí a tus hombres a arrasarlo. Sólo acabando con el cuartel general podrás acabar con ellos. Y así, te podrás centrar en los alienígenas.

Como ves, y eso que «Enemy Within» está ya casi aquí, la expansión de Firaxis tiene reservadas aún más sorpresas de las que nos imaginábamos. Y ya te decimos que lo que nosotros hemos podido probar estaba más que limitado. ¿Cómo será la versión final del juego?

De momento. lo único que podemos hacer es ir limpiando nuestro disco duro para hacerle hueco, ir reinstalando «Enemy Unknown» y hacer acopio de víveres para unas cuantas semanas. Iremos despidiénonos de la familia, dejando todos nuestros asuntos urgentes en orden y preparando nuestras armas, implantes y genes para el momento. iPor la humanidad! E.D.J...



# Regalamos 5 ediciones premium (descarga) de

# BAITILE FIELD 4



#### **IZCÓMO PARTICIPAR?**

Es muy sencillo. Publicaremos en micromanía.es 3 informaciones sobre «Battlefield 4» los días 28 de Octubre, y 4 y 11 de Noviembre. También publicaremos una nota en Facebook el día 28.

Dejanos tus comentarios sobre **«Battlefield 4»** en, al menos, una de las informaciones publicadas en **micromania.es** y en la nota de **Facebook**. Sólo entrarán en el sorteo aquellos que dejen comentarios en ambos medios.

Tienes hasta el **18 de noviembre** para participar. Publicaremos los ganadores el **19 de noviembre** en micromania.es y en Facebook.

iLos 5 más originales se llevarán de regalo el juego completo (versión digital)! Los ganadores serán elegidos por la redacción de Micromanía





- > Será un simulador de gestión de granjas, en el que llevarás los destinos de una en todas sus
- Habrá cuatro escenarios distintos en los que jugar: Toscana, Alpes y las costas Este y Oeste de EE.UU.
- > Tendrás a tu disposición más de 100 vehículos y herramientas distintos.
- Podrás criar a seis tipos distintos de animales de grania.
- > Será enormemente realista en el apartado visual, a costa de los requisitos de hardware.

#### Primera Impresión

Un simulador de temática minoritaria, tan en boga hoy en el género, pero que promete una profundidad y un realismo pasmosos. Para fans del sim desafiante.

Y si la crisis nos empuja a dejar la ciudad y volver al campo... ¿Podrás allí realizarte? Ve practicando con tu PC, por si acaso.

parte de aquello, que todos hemos hecho de pequeños como trabajo escolar, de hacer germinar una judía en algodones mojados, probablemente la mayoría de los peceros que vivimos en ciudades lo más cerca que hemos estado de una granja es cuando vamos a comprar huevos al supermercado. Si eres afortunado como para haber visto gallinas de cerca o sabes cómo se ordeña una vaca, a lo mejor todo esto te parece exagerado, pero lo de las granias es más desconocido para nosotros que la ética y la honradez para

un político. Aunque todo puede cambiar en el futuro más inmediato -no. no hablamos de los políticos, a eso le vemos peor solución-. ¿Cómo? Pues con simuladores como «Pro Farm Simulator», que FX va a lanzar en cuanto leas estas líneas -y no es el único de esta temática, pues Badland va a hacer lo propio en breve con «Farming Simulator 2013».

#### Granjeros al poder

¿Un simulador de granjas? Pues sí, como suena. No es la primera vez que lees en Micromanía sobre este tipo de juegos, de todos modos. Y si eres fan de los mismos, sabrás que se trata de títulos que suelen tener un rigor considerable. Pero lo que hemos podido ver de «Pro Farm Simulator» parece que va a superar a todo lo anterior. Y sí, nos hemos dado cuenta de que lo de llevar una granja tiene pinta de ser más complicado de lo que un urbanita se puede imaginar.

«Pro Farm Simulator» nos ofrecerá la opción de levantar, gestionar y trabajar nuestra granja en cuatro escenarios diferentes, dos europeos (la región italiana de la Toscana, y los Alpes) y dos americanos, en las costas Este y Oeste de Estados Unidos.





«Pro Farm Simulator» hará honor a su nombre, siendo un simulador de lo más completo y bastante complejo en alguno de sus apartados. No se trata de ponerte al volante de un tractor y arar un campo –que también– sino de gestionar todo un negocio agrícola en todas sus facetas. Lo de cultivar y cosechar es sólo parte del desafío. Lo atípico de su temática, sobre todo para los urbanitas, podrá parecerte trivial, pero como simulador apunta a ser duro.





Según el área y según el tipo de granja que decidamos desarrollar tendremos que escoger el tipo de cultivos que queramos tener, las técnicas que poner en práctica, los vehículos y la maquinaria a utilizar, qué animales vamos a críar y, después, las inversiones necesarias, cómo gestionar el negocio, suministros... vamos, que eso de arar, sembrar y cosechar, y ya, es casi prehistórico. Pero, ¿tan complicado es llevar una granja? iAy, amigo!... iNi te imaginas!

#### Abundancia de opciones

«Pro Farm Simulator», además de un enorme realismo en la simulación y en las opciones que pondrá a tu disposición, será un juego que destque por sus cifras: más de cien tipos de

#### ORGANIZAR UNA GRANJA, SU GESTIÓN Y MANEJAR VEHÍCULOS. SERÁ UN SIM COMPLETO Y COMPLEJO

vehículos y maquinaria estarán disponible, según la granja que levantemos. Habrá seis tipos de animales diferentes que criar, incluirá licencia de maquinaria agrícola real, como John Deere –la única que nos suena, para qué vamos a decir otra cosa–, MAssey Ferguson, Lanza, Valtra o Fendt. Y luego decenas de vídeos con los tutoriales de cada acción posible, que serán absolutamente necesarios para ponerte a la faena.

FX además incluirá en la edición en español el DLC de pago que existe en

para la versión de Steam, lo que es un aliciente.

Eso sí, la beta que hemos probado —y por lo que sabemos, a la versiópn final le pasará igual— exigía unos requisitos bastante elevados para poner el apartado gráfico a tope. Y es que, aunque no lo parezca, el realismo visual de «Pro Farm Simulator» será algo pasmoso.

Si te gusta el género y quieres probar una temática diferente y original en el tema de los simuladores, no deberías perderlo de vista. A.P.R.

#### SE PARECE A...



FARMING SIMULATOR 2013 El gran rival, del mismo género y temática, algo más accesible y iugable, en lineas generales.



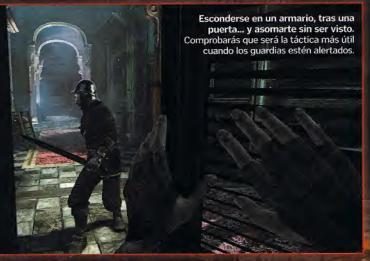
TRAINZ SIMULATOR 12 Un simulador más "tradicional", pero tan realista y exigente como el que más. Nada es sencillo...





## ANTES QUE NADIE





tudio especializado en nuevas versiones de clásicos, porque, realmente, «Thief» no será un "remake". "Intentamos no copiar punto por punto el «Thief» clásico en el desarrollo de la acción. Eso ha sido clave para el nuevo «Thief»", según Khoury.

Joe Khoury nos comentó que la Ciudad sigue siendo el escenario de juego, pero su división en distritos y áreas, en los que le trato con personajes secundarios, el encargo de misiones y la libertad para llevarlas a cabo en el orden que quieras también será una de las claves del juego.

El uso de luces y sombras y tu habilidad para moverte entre las últimas sin ser detectado, será el otro pilar del diseño de «Thief». Un juego, cuanto menos atípico, en su protagonista, Garrett, un consumado ladrón que se verá atrapado en medio de una conspiración.

#### En la piel del ladrón

Garrett no es un héroe, sino un ladrón. Roba, acepta encargos ilegales y huye de los representantes de la ley. El problema es que en la Ciudad hay ley, pero no justicia, y Garrett es el perfecto chivo expiatorio en muchas ocasiones, así que su cabeza tiene precio. Así que lo mejor es no fiarse de nadie.

Las armas de Garrett para llevar a cabo sus misiones son un arco, flechas de lo más original, capaces de apagar antorchas, lanzar cuerdas,

#### LA CIUDAD: ¿DÓNDE ESCONDERSE?

En el nuevo «Thief» vuelven varios elementos básicos del legendario título de finales de los 90. Garrett, el protagonista, es el primero. El estilo de la acción, con el sigilo y el uso de sombras, es el segundo. Pero el escenario, la Ciudad, co el targos pilas cabro el pue so.

es el tercer pilar sobre el que se construye «Thief». A caballo entre lo medieval y lo victoriano, la Ciudad estará dividida en distritos, y estos en áreas. Plagada de peligros, y de aliados, será tan protagonista de la acción como el mismo Garrett.







### JUEGO EN DESCARGA







### muonens te regala

## **Sherlock Holmes** contra Jack el Destripador

Un sangriento asesino está matando prostitutas en Londres y Scotland Yard no sabe qué hacer. ¡Que llamen a Sherl ock Holmes!



Iguien ha matado a alguien! Aunque el remedio del genial Gila para resolver los crímenes de Jack el Destripador le ponían una nota de humor negro a los terribles acontecimientos de finales del XIX en el Londres victoriano, en «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» vas a tener que poner a funcionar tus neuronas al máximo y ser extremadamente cuidadoso y meticuloso en el examen de pistas y recogida de pruebas. ¿Quién es el misterioso Jack?

La historia se alía con el videojuego y se combina, en una mezcla fascinante, con uno de los personajes más carismáticos de la novela de detectives de todos los tiempos: el mismísimo Sherlock Holmes.

#### Materia gris

«Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» es una aventura enormemente respetuosa con la Historia y con los terribles crímenes que sacudieron Londres durante semanas,

#### T¿CÓMO LO DESCARGO? 7

Entra en la web de FX juegos.fxinteractive.com y en el apartado "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o, si no la tienes, crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

jnete a FX. Grear to cuentra es gratis. Stavás al tamo de nuestras muvedades, ofertas especiales y contentidos exclusiv	
odrás acceder à to Área privada de la PX Ci	males Store.
rungssen execusionem	ELICE SALE COMMISSION
CONTRACTO COMMO SUBSTRONCS	COMPANY OF THE PARTY
il ya denes una Counte FX, polsa acur pare a	corder.

# Una recreación exacta de los crímenes del Destripador. En la aventura, los hechos históricos se recrean al milimetro.

Una nueva perspectiva. Esta es la primera aventura de la saga de Sherlock Holmes que te permite usar perspectiva en tercera persona.

y que cesaron tan de repente como comanzaron. Aunque la verdad sobre la identidad de Jack el Destripador nunca se supo –o, al menos, no existe versión convincente basada en pruebas contundentes sobre quién era el asesino—, la oportunidad de meterte en la piel de Holmes y descubrir la verdad está a tu alcance. Tendrás que tomarte las cosas

con calma para acumular pruebas y examinar pistas. Podrás recorrer un Londres recreado de forma fabulosa, plagado de multitud de personajes secundarios y con una atmósfera alucinante, que te hará sentirte como si hubieras viajado atrás en el tiempo. Un desafío para los jugadores de mente inquisitiva, que quieran resolver un enigma histórico. Como tú.

# SHERLOCK... EN MICROMANÍA

#### EN EL NÚMERO 177...

La aventura más rompedora de la saga de Frogwares protagonizada por Sherlock Holmes fue uno de los juegos más destacados del número 177 de Micromanía, en Octubre de 2009. No sólo por su calidad y lo atractivo de su trama, sino por su innovación en la saga.

Mezclar elementos históricos -y recrearlos con pasmosa fidalidad- desde la propia trama, fotografías, diseño de época y hasta urbanismo londinense, y mezclarlo con pura ficción, con el protagonista como su máximo exponente, no había sucedido antes en los juegos de Sherlock Holmes, pero es que además, en cuanto al diseño de la acción, «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» también mostró elementos inéditos en la saga.

Esta fue la primera ocasión en que podía meterte en la piel de Holmes desde una doble perspectiva de juego: en primera persona -la habitual en la serie- y en tercera persona, lo que resultaba muy útil en determinadas escenas y situaciones, pudiendo alternar entre una y otra a voluntad. El diseño de puzles y de la investigación también se alejaba de la habitual estructura de las aventuras de Holmes, siendo ahora mucho más elaboradas, variadas y complejas, en lo que intervenían también los factores históricos que rodean al juego. En definitiva, encontrar la solución a un enigma de más de un siglo está a tu alcance, pero te aseguramos que será todo un desafío.



Cuando ya estés dentro de la web de la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve al apartado "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce la clave què encontrarás en la tarjeta recortable que se adjunta con este número de Micromanía, tal y como aparece impresa.

Introduce tu código promocional o el código de tu tarjeta de puntos.

Ya tienes activa tu copia de «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador». Para comprobarlo, en "Mi Perfil", asegúrate de que esté la caja del juego bajo el epígrafe "mis juegos". Si tienes más de un juego FX, pincha sobre «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» para acceder a tu área privada y poder instalarlo.



Ya queda menos para jugar. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir el disco en que quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. A partir de ahora el proceso es automático y no tendrás que hacer nada más antes de jugar.

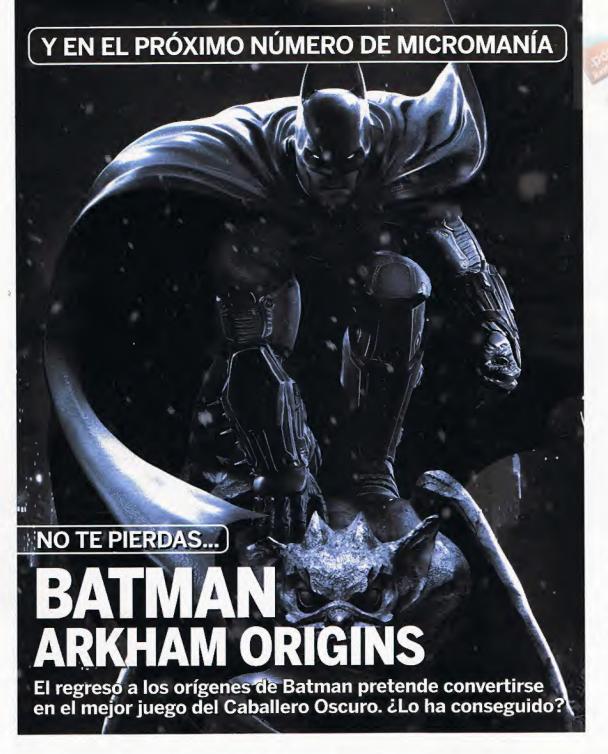
# Selecciona el disco donde instalar el juego;

#### REQUISITOS MÍNIMOS

- > CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- > RAM: 512 MB
- > Espacio en disco: 2 GB
- ▶ Tarjeta 3D: 128 MB, Directx 9.0 (GeForce 6600, Radeon X1300)
- > Conexión: Banda ancha

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- > CPU: Core 2, Athlon X2
- > RAM: 1 GB
- > Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Direct X 9.0 (GeForce 7600, Radeon X1600)
- Conexión: Banda ancha (ADSL o cable)



#### STAFF

REDACCIÓN

Director

Francisco Delgado

Redactor Jefe Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición Carmen Jiménez

Colaboradores

J.A. Pascual, J. Traverso,

M. Carabantes, E. Barco

PUBLISHER Amalio Gómez

PUBLICIDAD

Director Comercial

José Colino
josecolino.comunico@gmail.com

PRODUCCIÓN Asedict Gestión Editorial asedict@gmail.com

> Preimpresión: Espacio y Punto

Impresión: Industria Gráfica Altair Seseña (Toledo)

Distribución S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00 Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00

> EDITA Blue Ocean Publishing

#### BLUEOCEAN

#### MICROMANÍA

no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro. 12/2013



#### **BATTLEFIELD 4**

La guerra estalla por el trono de la acción bélica. «Battlefield 4» es el primer contendiente. ¿Vencerá?



#### **CALL OF DUTY GHOSTS**

«Call of Duty Ghosts» se enfrenta al juego de EA en el frente de la acción. ¿Cuál de los dos ganará la guerra?



#### **XCOM ENEMY WITHIN**

La invasión alienígena no ha acabado. Además, ahora el enemigo ha cambiado y mejorado. iHay que detener a los alien!



# Un panorama más amplio para tus contenidos audiovisuales

#### Más amplio, mejor

Pantalla LED ultrapanorámica (21:9) sin marco, 2560 x 1080 de resolución

#### Dota de vida a tu imagen

Disfruta de la imagen más realista con la pantalla AH-IPS A+ (178° de ángulo de visión y 80 000 000:1 de ASUS Smart Contrast Ratio

#### Sonido más realista

Tecnología ASUS SonicMaster, desarrollada conjuntamente con Bang & Olufsen ICEpower®

#### **Excelente conectividad**

Puertos DisplayPort, HDMI/MHL y Dual-link DVI para conectar múltiples dispositivos

